

- A. 1
C. 3
- B. 2
D. 4

6. 输出字符串的格式说明符是 ()

- A. %c
C. %u
- B. %s
D. %g

7. 设有说明 `int x=0,y=0;`

则执行 `if(x++)y=1+x;`

`else y=2+x;`

后, 变量 `y` 的值是 ()

- A. 0
C. 2
- B. 1
D. 3

8. 以下程序段所表示的数学函数关系是 ()

`y=-1`

`if(x!=0) if(x>0) y=1;else y=0;`

- A. $y = \begin{cases} -1 & (x < 0) \\ 0 & (x = 0) \\ 1 & (x > 0) \end{cases}$
- B. $y = \begin{cases} 1 & (x < 0) \\ -1 & (x = 0) \\ 0 & (x > 0) \end{cases}$
- C. $y = \begin{cases} 0 & (x < 0) \\ -1 & (x = 0) \\ 1 & (x > 0) \end{cases}$
- D. $y = \begin{cases} -1 & (x < 0) \\ 1 & (x = 0) \\ 0 & (x > 0) \end{cases}$

9. 执行下面程序段后, 输出字符 `A` 的个数是 ()

`for(i=0;i<=5;i+=2)`

`printf(" A ");`

- A. 0 个
C. 5 个
- B. 3 个
D. 6 个

10. 若有定义 `char a[]= " computer"`; 则存储字符 `m` 的数组元素是 ()

- A. `a[1]`
C. `a[3]`
- B. `a[2]`
D. `a[4]`

11. 若有定义 `int a [4]={1,2,3,4}`; 则 `a[a[3]-a[1]]*a[1]` 的值是 ()

- A. 1
C. 3
- B. 2
D. 4

12. 凡是函数中未指定存储类别的局部变量, 其隐含的存储类别为 ()

- A. 自动 (`auto`)
B. 静态 (`static`)

C. 外部(extern)

D. 寄存器 (register)

13. 如果一个 C 程序仅由一个源文件组成, 则在一个源文件中定义的全局变量的作用域为 ()

A. 源文件的全部范围

B. 本程序的全部范围

C. 本函数的全部范围

D. 从定义该变量的位置开始至本文件末尾

14. 下列定义中, 不是指针数组定义的是 ()

A. `int*p[5];`

B. `float*q[4];`

C. `int(*r)[6];`

D. `char*w[7];`

15. 若有语句 `int*point,a=4;`和 `point=&a;`下面代表地址的一组选项是 ()

A. `a,point,*&a`

B. `&*a,&a,*point`

C. `*&point,*point,&a`

D. `&a,&*point,point`

16. 下列程序的运行结果是 ()

```
#define N 9
fun (char s[ ])
{
    char*p=s+4,*q=s;
    int i;
    for(i=0;i<4;i++,p++,q++)
    {
        s[i]=*p;
        s[i+4]=*q
    }
}
main( )
{
    char ss[N]= " ABCDEFGH" ;
    fun(ss)
    printf(" %s\n" ,ss);
}
```

A. EFGHABCD

B. EFGHEFGH

C. ABCDEFGH

D. ABCDABCD

17. 设有结构体的定义如下: ()

```
struct cjd {long bh;int*q;char xm[9];};
```

则 `sizeof(struct cjd)`的值是

A. 14

B. 15

- C. 16
D. 17
18. 设有说明: `int x=0x15,y=0x0f`; 则 `x&y` 的结果是 ()
A. `0x5`
B. `0x15`
C. `0xf0`
D. `0xf5`
19. 如果在程序中要使用系统提供的函数 `strlen`,则需要书写的编译预处理命令是 ()
A. `#include<stdio.h>`
B. `#include<math.h>`
C. `#include<string.h>`
D. `#include<malloc.h>`
20. 由 `FILE*fp;fp=fopen(" a:\\abc.txt" , " r+");`可以推知 `fopen` 函数的原型是 ()
A. `char *fopen(char, char);`
B. `FILE*fopen(char*,char*);`
C. `int fopen (char*,char*);`
D. `FILF fopen(char* ,char*);`

二、多项选择题 (本大题共 5 小题, 每小题 2 分, 共 10 分)

在每小题列出的五个备选项中至少有两个是符合题目要求的, 请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选、少选或未选均无分。

21. 下面基本结构和特性中符合结构化程序设计的要求的有 ()
A. 选择结构
B. 循环结构
C. 顺序结构
D. 各结构之间只有一个入口, 至多两个出口
E. 各结构之间只有一个入口, 一个出口
22. 若有 `int x;float;y` 下面结果为整型数的表达式有 ()
A. `(int)(x+y)`
B. `(int)x+y`
C. `'a'+x`
D. `x+(int)y`
E. `x*y`
23. 设有定义: `int a[2][3]`;下面关于数组元素引用正确的有 ()
A. `a[0][3]`
B. `a[0][0]`
C. `a[2][1]`
D. `a[1][2]`
E. `a[2][3]`
24. 设有关于结构体类型的定义: ()

```
struct car
{
    char*name;
    float price;
    struct car *next;
}*p,*head=NULL;
```

下面各选项中正确的有


```
scanf(" %d" ,&x);
    if(x!=8)
    {
        if(x%2==0)
        {
            sum+=x;
            printf(" sum =%d\n" ,sum);
        }
    }
goto loop1;
}
sum-=x;
printf(" sum=%d\n" ,sum);
}
```

当程序执行时输入数据 1 2 3 4 5 6 7 8 ↵ ，写出程序运行结果。

32. 阅读下面程序，写出运行结果。

```
main()
{
    int a[3][3],i,j;
    for (i=0;i<3,i++)
        for(j=0;j<3;j++)
            a[i][j]=i+j
    for(i=0;i<3;i++)
    {
        for(j=0;j<=i;j++)
            printf(" %2d" ,a[i][j]);
        printf(" \n" );
    }
}
```

33. 阅读下面程序，写出运行结果。

```
long factor (int m)
{
    long int fc;
```

```
if(m==0||m==1)
    fc=1;
else
    fc=factor(m-1)*m;
return(fc);
}
main()
{
    int n;
    long int fac;
    for(n=1;n<5;n++)
    {
        fac=factor(n);
        printf(" %d\n",fac);
    }
}
```

34. 阅读下面程序，写出运行结果。

```
void f1(char a[],char b[])
{
    int i;
    for(i=0;a[i]; i++)
        b[i]=a[i];
    b[i]='\0';
}
void f2(char *c,char*t)
{
    while(*c++ == *t++);
}
main()
{
    char a[20]= " basic" ,b[20]= " fortran" ,c[20]= " pascal" ;
    char*p=b,*q=c;
    f1(b,a);
    printf(" %s\n" ,b);
}
```

```
f2(p,q);  
printf(" %s\n" ,b);  
}
```

35. 阅读下面程序段:

```
struct number  
{  
    int u[2];  
}v={11,15},*p=&v;  
int x;
```

请分析下面语句的含义:

```
x=(*p,u[0]>p->u[1]?(*p).u[0]:p->u[1];
```

五、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 12 分，共 24 分）

36. 用以下近似公式编一个求 π 的近似值的程序。

$$\frac{\pi}{4} = 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \dots + (-1)^{n-1} \frac{1}{2n-1}, \text{ 其中 } n \text{ 的值由键盘输入。}$$

37. 用循环语句编程打印下列图案，并以 ASCII 码的形式写到 c 盘根目录下的 lx.dat 文件中。（第一行的 "\$" 在第 20 列）

```
    $  
  $ $ $  
$ $ $ $ $  
  $ $ $  
    $
```