





C. createrequest

D. undercreation

14.假设有一个 LAN，每 15min 轮询所有被管理设备一次，管理报文的处理时间是 50ms，网络延迟为 1ms，单个轮询需要的时间为 0.202s，则管理站最多可支持的设备数是（ ）

A.300

B.4500

C.150000

D.18000

15.SNMPv2 定义的访问类型增加了一个与概念行有关的访问类型是（ ）

A.read-only

B.read-write

C.write-only

D.read-create

16.SNMPv1 的操作中，使用 Set 命令设置多个变量时，若有一个变量的名字和要设置的值在类型、长度或实际值方面不匹配，则返回的错误条件是（ ）

A.tooBig

B.noSuchName

C.genError

D.badValue

17.RMON2 的功能组中，提供了表示各种网络协议的标准化方法，使得管理站可以了解监视器所在的子网运行什么协议的是（ ）

A.protocolDIR

B.protocolDist

C.usrHistory

D.probeConfig

18.RMON2 监视器配置组中，定义了监视器的（ ）

A.串行配置表

B.网络配置表

C.陷入定义表

D.标准参数集合

19.用到 RMON MIB 有关以太网统计组中的变量 etherStatsDropEvents、etherStatsCRCAlignErrors 和 etherStatsUndersizePKts 的是（ ）

A.视图管理

B.故障管理

C.记账管理

D.安全管理

20.在 SNMPc 事件日志工具中，如果要显示所有事件，则应该（ ）

A.选择“当前”标签

B.选择“历史”标签

C.选择“自定义”标签

D.双击事件条目

二、填空题(本大题共 10 小题，每空 1 分，共 10 分)请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

21.如果管理站本身就是一个被监控的网络元素，则它应该包含\_\_\_\_\_、管理功能、代理进程以及一组反映自身管理信息的对象。

22.国际标准化组织推出的 OSI 系统管理标准是\_\_\_\_\_。

23.把抽象数据转换成比特串的编码规则叫做\_\_\_\_\_。

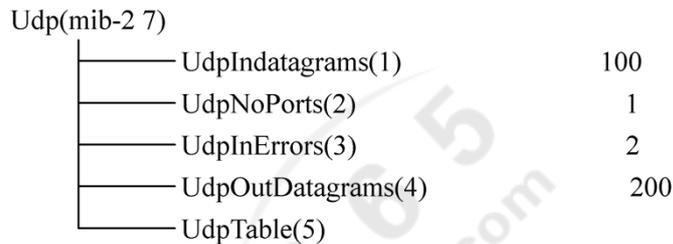
24.如果一个私人企业向 Internet 编码机构申请注册，并得到一个代码 100，该公司为它的令牌环适配器赋予代码 25，如果 Internet 的标识符是 1.3.6.1，则该公司的令牌环适配器的对象标识符就是：\_\_\_\_\_。

25.MIB-2 的 EGP 组的 EGP 邻居表中，邻居状态 egpNeighState 可取的值为: idl(1)、\_\_\_\_\_、down(3)、up(4)、cease(5)。

- 26.在 SNMP 功能组中,对象\_\_\_\_\_可以由管理站设置,它指示是否允许代理产生“认证失效”陷入,这种设置优先于代理自己的配置。
- 27.SNMPv2 SMI 是对 SNMPv1 SMI 的扩充,它引入了 4 个关键的概念是:对象的定义、\_\_\_\_、通知的定义、信息模块。
- 28.SNMPv2 的系统组在 MIB-2 系统组上增加了与对象资源有关的一个标量对象\_\_\_\_\_和一个表对象 sysORTable。
- 29.有 RMON2 定义的协议及其字符串: ether2: [0.0.0.1], ip: [0.0.8.0], udp: [0.0.0.17], snmp: [0.0.0.161], 则 ether.ip.udp.snmp 的完整协议标识符是\_\_\_\_\_。
- 30.SNMPc 提供了 3 个版本,分别是:企业版、\_\_\_\_\_和工作组版。

三、简答题(本大题共 6 小题,每小题 5 分,共 30 分)

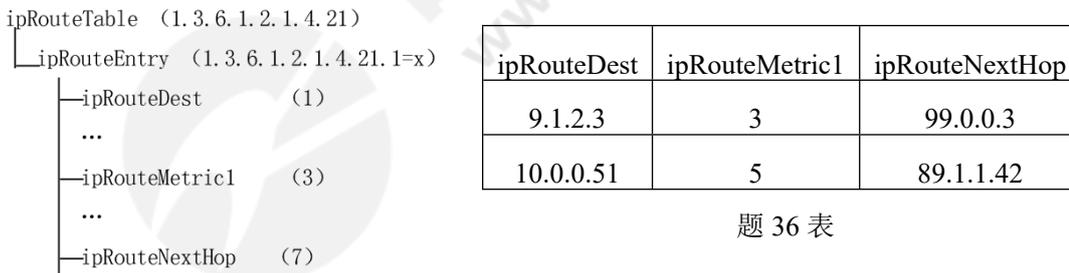
- 31.请简述 HMAC-MD5-96 协议计算报文摘要的过程。
- 32.请简述计算机进行“远程桌面”管理的操作过程。
- 33.在 SNMP 中补充 RMON 的目标是什么?
- 34.下图是 udp 组的一部分。



题 34 图

请写出用 SNMPv1 的 Get 和 GetNext 命令检索它的 4 个值以及得到的响应。

- 35.SNMPv2 中管理站如何对一个接口进行测试?
- 36.下图是 MIB-2 的 ip 组;下表是一个简化的路由表。



题 36 表

题 36 图

请完成下表中 IP 路由表对象及其实例的词典顺序

对象	对象标识符	下一个对象实例
ipRouteTable	1.3.6.1.2.1.4.21	x.1.9.1.2.3
ipRouteEntry	x	

ipRouteDest	x.1	
ipRouteDest.9.1.2.3	x.1.9.1.2.3	
ipRouteDest.10.0.0.51	x.10.0.0.51	
ipRouteMetric1	x.3	
ipRouteMetric1.9.1.2.3	x.3.9.1.2.3	
ipRouteMetric1.10.0.0.51	x.3.10.0.0.51	
ipRouteNextHop	x.7	
ipRouteNextHop.9.1.2.3	x.7.9.1.2.3	
ipRouteNextHop.10.0.0.51	x.7.10.0.0.51	

四、综合题（本大题共 2 小题，每小题 10 分，共 20 分）

37.用 ASN.1 的基本编码规则对下面的数据进行编码。

- (1) 布尔类型的两个值 FALSE (0x00), TRUE (0xFF);
- (2) 比特串 10101;
- (3) NULL 类型;
- (4) 序列类型 SEQUENCE {madeofwood BOOLEAN,length INTEGER} 的值 {madeofwood TRUE,length 62};
- (5) Password ::= [APPLICATION 27] OCTET STRING 的值 “Sesame”;
- (6) Password ::= [APPLICATION 48] INTEGER 的值为十进制 256;

相应的类型及标签为: BOOLEAN: UNIVERSAL 1; INTEGER: UNIVERSAL 2; OCTET STRING: UNIVERSAL 4; NULL: UNIVERSAL 5; “Sesame” 的 ASCII 值 (十六进制) 为: 53 65 73 61 6D 65。

38.请论述 SNMPc 如何设置 3 种阈值报警机制。