

中国十大品牌教育集团 中国十佳网络教育机构



- 自考名师全程视频授课，图像、声音、文字同步传输，享受身临其境的教学效果；
- 权威专家在线答疑，提交到答疑板的问题在 24 小时内即可得到满意答复；
- 课件自报名之日起可反复观看不限时间、地点、次数，直到当期考试结束后一周关闭；
- 付费学员赠送 1G 超大容量电子信箱；及时、全面、权威的自考资讯全天 24 小时滚动更新；
- 一次性付费满 300 元，即可享受九折优惠；累计实际交费金额 500 元或支付 80 元会员费，可成为银卡会员，购课享受八折优惠；累计实际交费金额 1000 元或支付 200 元会员费，可成为金卡会员，购课享受七折优惠（以上须在同一学员代码下）；

**英语/高等数学预备班：**英语从英文字母发音、国际音标、基本语法、常用词汇、阅读、写作等角度开展教学；数学针对有仅有高中入学水平的数学基础的同学开设。通过知识点精讲、经典例题详解、在线模拟测验，有针对性而快速的提高考生数学水平。[立即报名！](#)

**基础学习班：**依据全新考试教材和大纲，由辅导老师对教材及考试中所涉及的知识进行全面、系统讲解，使考生从整体上把握该学科的体系，准确把握考试的重点、难点、考点所在，为顺利通过考试做好知识上、技巧上的准备。[立即报名！](#)

**冲刺串讲班：**结合历年试题特点及命题趋势，规划考试重点内容，讲解答题思路，传授胜战技巧，为考生指出题眼，提供押题参考。配合高质量全真模拟试题，让学员体验实战，准确地把握考试方向、将已掌握的应试知识融会贯通，并做到举一反三。[立即报名！](#)

**习题班：**自考 365 网校与北大燕园合作推出，共计 390 门课程，均涵盖该课程全部考点、难点，在线测试系统按照考试难度要求自动组卷、全程在线测试、提交后自动判定成绩。我们相信经过反复练习定能使您迅速提升应试能力，使您考试梦想成真！[立即报名！](#)

**论文答辩与毕业申请指导班：**来自主考院校的指导老师全程视频授课，系统阐述申报自考论文的时间、论文的选题、论文的格式及内容、与导师的沟通技巧等，并提供论文范例供学员参考。[立即报名！](#)

**自考实验班：**针对高难科目开设，签协议，不及格退还学费。全国限量招生，报名咨询 010-82335555 [立即报名！](#)

## 浙江省 2008 年 4 月高等教育自学考试 电脑动画试题

课程代码：07227

本试卷分 A、B 卷，使用 2005 年版本教材的考生请做 A 卷，使用 2007 年版本教材的考生请做 B 卷；若 A、B 两卷都做的，以 B 卷记分。

### A 卷

#### 一、单项选择题(本大题共 20 小题，每小题 2 分，共 40 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. 启动 3ds max 后的 4 个默认视图窗口为( )  
A. 顶视图、前视图、左视图和用户视图      B. 顶视图、后视图、右视图和透视图  
C. 顶视图、前视图、左视图和透视图      D. 顶视图、后视图、右视图和用户视图
2. 下面全都属于标准三维模型的是( )  
A. 长方体、正多面体、管状体、平面      B. 四棱锥、棱柱、几何球体、茶壶  
C. 球体、圆柱体、异体面、圆环      D. 圆锥体、圆柱体、四棱锥、管状体
3. 将两个相交的物体合并相加为一个物体应该使用哪种布尔运算?( )

- A.切割运算  
B.并集运算  
C.交集运算  
D.差集运算
- 4.下列不属于二维模型修改器的是( )  
A.挤出修改器  
B.编辑网格修改器  
C.车削修改器  
D.倒角修改器
- 5.要模拟自然光的照明,通常使用下列哪类光源?( )  
A.聚光灯  
B.泛光灯  
C.天光  
D.平行光
- 6.属于高级灯光的是( )  
A.光度学灯光  
B.平行聚光灯  
C.自由平行光  
D.自由聚光灯
- 7.下列不属于层次命令面板中包含的 3 个命令项目的是( )  
A.轴  
B.旋转  
C.IK  
D.链接信息
- 8.下列哪个命令用来打开扩展名是 dwg 的文件?( )  
A.文件/导入  
B.文件/打开  
C.文件/替换  
D.文件/合并
- 9.下面哪种材质类型可以在背景上产生阴影?( )  
A. 双面材质  
B.光线跟踪材质  
C. 多维/子对象材质  
D.无光/投影材质
- 10.下面哪一组二维图形之间一定不能进行布尔运算?( )  
A.有重叠部分的两个圆  
B.一个圆和一个螺旋线,它们之间有重叠的部分  
C.一个圆和一个矩形,它们之间有重叠的部分  
D.一个圆和一个多边形,它们之间有重叠的部分
- 11.在默认的状态下打开动画按钮的快捷键是( )  
A.M  
B.N  
C.G  
D.W
- 12.下列对摄影机不正确的描述是( )  
A. 摄影机分两种:目标式和自由式  
B.自由摄影机只有摄影点  
C.目标摄影机只有目标点  
D.目标摄影机可以选择任意的观看角度
- 13.当在变换坐标系上激活 X 轴后,在视窗中物体将沿哪一个轴移动?( )  
A.XY  
B.Z  
C.Y  
D.X

- 14.平行光可以用来模拟下列哪种效果? ( )
- A.灯泡 B.汽车灯头  
C.剧院聚光灯 D.阳光
- 15.切角长方体的参数和长方体的参数比较,新增的参数是( )
- A.高度 B.宽度分段  
C.生成贴图坐标 D.圆角分段
- 16.对于鼠标的控制不正确的说法是( )
- A.左键可以激活视窗 B.右键可以激活视窗  
C.中键或滚轮按下不放可进行缩放操作 D.右键可弹出快捷菜单
- 17.渲染场景对话框中如果要对模型进行静画渲染应选择哪项? ( )
- A.范围 B.单帧  
C.活动时间段 D.每N帧
- 18.对凹凸贴图不正确的阐述是( )
- A.通过位图颜色使对象产生表面凸起和凹陷的效果  
B.改变了模型的形状  
C.凹凸贴图是创建真实材质常用的贴图  
D.白色区域产生凸起状,黑色区域则产生凹陷状
- 19.下列对控制放样对象的蒙皮中“优化图形”“优化路径”不正确的阐述是( )
- A.删除不必要的边 B.删除不必要的顶点  
C.降低放样对象的复杂程度 D.自动确定路径使用的步数
- 20.渐变贴图的类型有( )
- A.线性 B.径向  
C.线性和径向 D.立方体

## 二、判断题(本大题共 15 小题,每小题 1 分,共 15 分)

判断下列各题,正确的在题后括号内打“√”,错的打“×”。

- 1.二维曲线无法进行渲染。( )
- 2.塌陷修改器的堆栈的主要目的是简化堆栈。( )
- 3.在材质基本参数中的环境光是控制整个对象的色调的。( )
- 4.光能传递主要用于室内场景。( )
- 5.凹凸贴图,可影响对象表面的光滑程度,白色的地方凹陷,黑色的地方凸出。( )
- 6.使用“几何体/平面”命令创建的模型只能渲染出一个面,另一个面无法渲染。( )
- 7.空间扭曲中的“力”有 9 种,它们必须与粒子系统配合使用。( )
- 8.构成放样对象的两个基本造型是二维路径和截面图形。( )
- 9.三维贴图不需要贴图坐标。( )

10. “不透明度”贴图根据位图的灰度值来确定表面的不透明度。( )
- 11.行走周期适合于角色在任何场景的运动。( )
- 12.电影使用的帧率，每秒 25 帧。( )
- 13.Video Post 是类似于 Adobe 公司的 Premiere 的一个独立视频后期处理软件。( )
- 14.选择物体时，可以配合 shift 键多选。( )
- 15.所有曲线都可以设定任何一个顶点为第 1 个顶点。( )

### 三、简答题(本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分)

- 1.简述产生阴影的条件。
- 2.目标摄影机由哪两部分组成？如果场景中有多个目标摄影机，如何在他们之间快速切换？
- 3.说出三种常用的对象选择方法。
- 4.列出二维模型的三种常用修改器并举个实例说明它们的用途。
- 5.列出五种贴图坐标。
- 6.简述操作克隆下三种复制：复制、实例、参考的区别与联系。



### 四、论述题(本大题 15 分)

将用放样修改器绘制一个画框的基本步骤描述出来，并说明什么是放样和它的作用。

### B 卷

#### 一、填空题(本大题共 7 小题，每空 1 分，共 10 分)

请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

- 1.F10 快捷键功能是\_\_\_\_\_。
- 2.3ds max 默认的电视制式是\_\_\_\_\_。
- 3.3ds max 8 四个默认的视图窗口“快捷键”分别是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
- 4.工具栏中， 图标的功能是\_\_\_\_\_。
- 5.在默认情况下，渐变色贴图的颜色有\_\_\_\_\_种。
- 6. 是创建中的\_\_\_\_\_。
- 7.3ds max 源文件的后缀名是：\_\_\_\_\_。

#### 二、单项选择题(本大题共 20 小题，每小题 2 分，共 40 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

- 1.下面属于扩展基本体对象的是( )  
A.长方体  
B.切角圆柱体  
C.几何球体  
D.圆锥体
- 2.摄像机视图的快捷键是( )  
A.S  
B.C

C.F3 D.8

3.下列不属于 3ds max 的坐标是( )

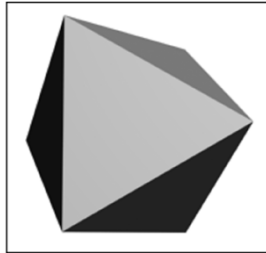
- A.X 坐标 B.Y 坐标  
C.Z 坐标 D.W 坐标


4.下面哪个命令用来输入扩展名是 Doc 的文件? ( )

- A.合并 B.替换  
C.导入 D.无法输入

5.右图是创建几何体中的( )

- A.异面体  
B.菱柱  
C.球菱柱  
D.四棱锥







6.要修改子物体上的  时应该选择次对象中的( )

- A.顶点 B.多边形  
C.边 D.元素

7.图形的三个次级对象是( )

- A.点、线段、面 B.点、线段、样条线  
C.点、线段、元素 D.点、多边形、元素

8.以下属于“选择并缩放”的工具是( )

- A.  B.   
C.  D. 

9.以下属于创建“摄影机”的图标是( )

- A.  B.   
C.  D. 

10.要制作以下效果，修改器列表中最有可能的修改器是( )

- A.倒角 B.积压  
C.晶格 D.法线




11.不能复制对象的是( )

- A.克隆 B.创建对象阵列

C.镜像

D.对齐

12.  的作用是( )

A.选择切换

B.视图激活

C.添加特效

D.创建

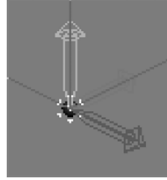
13.右图箭头是( )

A.轴心

B.坐标

C.移动方向

D.贴图方向



14.让骨骼与人体匹配的修改器是( )

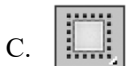
A.蒙皮


B.HSDS

C.变形器

D.晶格

15.“按名称选择对象”图标是( )



16.  开关的快捷键是( )

A.O

B.A

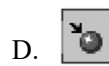
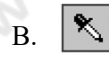
C.N

D.S

17.最大化显示视口的按钮是( )



18.“材质编辑器”窗口中，从材质库中获取材质，按下哪个按钮可以实现( )



19.类似于汽车头灯的是( )

A.聚光灯

B.泛光灯

C.平行光

D.天光

20.能最方便产生卡通效果的材质是( )

A.Ink' n Paint


B.混合材质

C.多维子对象材质

D.光线跟踪材质

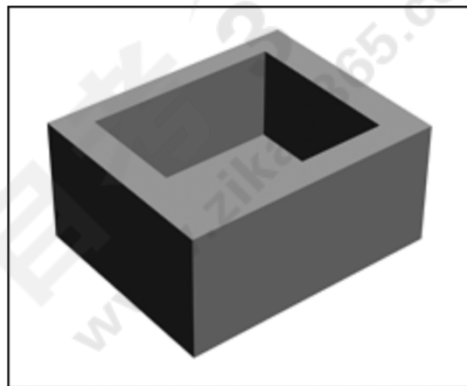
### 三、判断题（本大题共 15 小题，每小题 1 分，共 15 分）

判断下列各题，正确的在题后括号内打“√”，错的打“×”。

- 1.摄影机分为目标式和自由式摄影机。( )
2.  是绑定到空间扭曲，使物体产生空间扭曲效果。( )
- 3.在材质编辑器的基本参数卷展栏中，不透明度的数值越大，对象就越透明。( )
- 4.圆环的样条线有两条。( )
- 5.3ds max 的前身是运行在 Dos 平台的三维软件 3D Studio。( )
- 6.3ds max 创建文本支持中文。( )
- 7.泛光灯阴影能够贴图。( )
- 8.使用遮罩设定两个材质是混合材质。( )
- 9.3ds max 贴图的坐标是固定的，不能改动。( )
- 10.灯光“阴影贴图”无法计算透明材质。( )
- 11.3ds max 中，平行光是没有衰减的。( )
- 12.3ds max 渲染输出不支持 TGA 格式。( )
- 13.3ds max 的“挤出”修改器数量参数可以是负数。( )
- 14.3ds max 毛发能够象梳子一样进行梳理。( )
- 15.3ds max 关键帧能够进行复制粘贴操作。( )

#### 四、简答题(本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分)


- 1.说明下图建模的流程。



2.  的作用是什么？

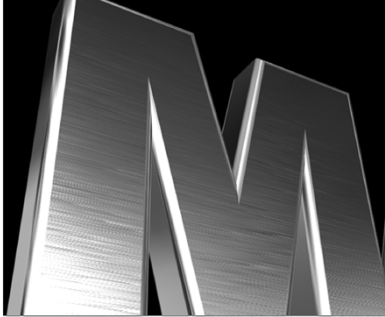
- 3.下图我们如何制作，说说工作流程？



4.  的基本作用是什么？

五、论述题(本大题 15 分)

如图，我们是如何制作下列模型，并制作成金属材质的?阐述下图制作步骤。



自考365  
www.zikao365.com