

中国十大品牌教育集团 中国十佳网络教育机构



- 自考名师全程视频授课，图像、声音、文字同步传输，享受身临其境的教学效果；
- 权威专家在线答疑，提交到答疑板的问题在 24 小时内即可得到满意答复；
- 课件自报名之日起可反复观看不限时间、地点、次数，直到当期考试结束后一周关闭；
- 付费学员赠送 1G 超大容量电子信箱；及时、全面、权威的自考资讯全天 24 小时滚动更新；
- 一次性付费满 300 元，即可享受九折优惠；累计实际交费金额 500 元或支付 80 元会员费，可成为银卡会员，购课享受八折优惠；累计实际交费金额 1000 元或支付 200 元会员费，可成为金卡会员，购课享受七折优惠（以上须在同一学员代码下）；

英语/高等数学预备班：英语从英文字母发音、国际音标、基本语法、常用词汇、阅读、写作等角度开展教学；数学针对有仅有高中入学水平的数学基础的同学开设。通过知识点精讲、经典例题详解、在线模拟测验，有针对性而快速的提高考生数学水平。[立即报名！](#)

基础学习班：依据全新考试教材和大纲，由辅导老师对教材及考试中所涉及的知识进行全面、系统讲解，使考生从整体上把握该学科的体系，准确把握考试的重点、难点、考点所在，为顺利通过考试做好知识上、技巧上的准备。[立即报名！](#)

冲刺串讲班：结合历年试题特点及命题趋势，规划考试重点内容，讲解答题思路，传授胜战技巧，为考生指出题眼，提供押题参考。配合高质量全真模拟试题，让学员体验实战，准确地把握考试方向、将已掌握的应试知识融会贯通，并做到举一反三。[立即报名！](#)

习题班：自考 365 网校与北大燕园合作推出，共计 390 门课程，均涵盖该课程全部考点、难点，在线测试系统按照考试难度要求自动组卷、全程在线测试、提交后自动判定成绩。我们相信经过反复练习定能使您迅速提升应试能力，使您考试梦想成真！[立即报名！](#)

论文答辩与毕业申请指导班：来自主考院校的指导老师全程视频授课，系统阐述申报自考论文的时间、论文的选题、论文的格式及内容、与导师的沟通技巧等，并提供论文范例供学员参考。[立即报名！](#)

自考实验班：针对高难科目开设，签协议，不及格返还学费。全国限量招生，报名咨询 010-82335555 [立即报名！](#)

浙江省 2008 年 4 月高等教育自学考试

学前教育心理学试题

课程代码：00882

一、单项选择题(本大题共 20 小题，每小题 2 分，共 40 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. 儿童守恒性的形成在以下哪个阶段？()
A. 感知运动阶段
B. 前运算阶段
C. 具体运算阶段
D. 形式运算阶段
2. 教育心理学的创始人是()
A. 桑代克
B. 西蒙
C. 加涅
D. 奥苏伯尔
3. 下面对加涅的学习记忆模型描述正确的是()
A. 学习是 S-O-R 简式
B. 学习是学、思、习、行的循环整合
C. 学习是由加工、预期和执行控制三个系统协调活动的过程

D.学习是选择性地知觉新信息，然后进行主动的建构并生成意义的过程

4.原有知识为下位概念，新知识的概括性和包容水平比原有知识高，新旧知识之间构成总括关系，这种学习称为()

- A.上位学习
B.下位学习
C.并列结合学习
D.发现学习

5.学习准备的重要标志是学生的()

- A.身心发展水平
B.智力因素的发展水平
C.心理因素的发展水平
D.非智力因素的发展水平

6.世界上第一个学习理论是()

- A.联结说
B.概括说
C.顿悟说
D.同化说

7.奥苏伯尔根据学习的材料和学习者原有知识的关系，把学习分为()

- A.机械学习和意义学习
B.接受学习和发现学习
C.符号学习、概念学习和命题学习
D.上位学习、下位学习和并列结合学习

8.幼儿学习的基本形式和方法是()

- A.认知
B.思维
C.游戏
D.操作

9.一种学习对另一种学习的影响叫()

- A.迁移
B.正迁移
C.负迁移
D.零迁移

10.皮亚杰的前运算阶段是指()

- A.0~2 岁
B.2~7 岁
C.7~11 岁
D.11~15 岁

11.象征性游戏的萌芽从何时开始?()

- A.1 岁左右
B.2 岁左右
C.3 岁左右
D.4 岁左右

12.以下不属于游戏的认知特性的是()

- A.自我导向
B.心理主动性
C.灵活性
D.内在动机

13.从感知向思维过渡的中间环节是()

- A.想象
B.记忆
C.表象
D.形象

14.儿童智力技能形成的重要标志是出现了()

- A.形象思维
B.表象性思维
C.抽象思维
D.具体思维

15.下面不属于幼儿创造性的测量方法的是()

- A.主观评定法
B.作品分析法
C.观察法
D.测验法

16.幼儿的创造性学习主要借助什么来实现?()

- A.记忆
B.游戏
C.思维
D.想象

17.根据知识的分类，关于“怎么做”的知识是()

- A.陈述性知识
B.程序性知识
C.条件性知识
D.实践性知识

