

- C.前缀零 D.前缀 0x
5. 设存在整型变量 `int x`，则下列句与其它三项含义不同的是 ()
- A. `int* p=&x;` B. `int& p=x;`
C. `int & p=x;` D. `int &p=x;`
6. 在定义类成员时，为产生封装性，则需使用哪个关键字 ()
- A. `public` B. `publish`
C. `protected` D. `private`
7. 设函数 `void swap (int&, int&)` 将交换两形参的值，如两整型变量 `int a=10; int b=15;` 则执行 `swap (a, b)` 后，`a`、`b` 值分别为 ()
- A. 10, 10 B. 10, 15
C. 15, 10 D. 15, 15
8. 函数默认参数在函数原型中说明，默认参数必须放在参数序列的 ()
- A. 前部 B. 中部
C. 后部 D. 两端
9. 设存在函数 `int min (int, int)` 返回两参数中较小值，若求 15, 26, 47 三者中最小值，下列表达式中错误的是 ()
- A. `int m=min (min (15, 26), min (15, 47));`
B. `int m=min (15, 26, 47);`
C. `int m=min (15, min (47, 26));`
D. `int m =min (min (47, 26), 16);`
10. 下列函数不能和函数 `void print (char)` 构成重载的是 ()
- A. `int print (int);` B. `void print (char, char);`
C. `int print (char);` D. `void print (int, int);`
11. 在下列成对的表达式中，运算结果类型相同的一对是 ()
- A. `7 / 2` 和 `7.0 / 2.0` B. `7 / 2.0` 和 `7 / 2`
C. `7.0 / 2` 和 `7 / 2` D. `7.0 / 2.0` 和 `7.0 / 2`
12. 内联函数的特点是 ()
- A. 减少代码量，加快访问速度 B. 减少代码量，减缓访问速度
C. 增加代码量，减缓访问速度 D. 增加代码量，加快访问速度
13. 类的私有成员可在何处被访问 ()
- A. 本类的成员函数中 B. 本类及子类的成员函数中
C. 通过对象名在任何位置 D. 不可访问
14. 类的构造函数在以下什么情况下会被自动调用 ()
- A. 定义成员函数时 B. 定义对象时
C. 定义数据成员时 D. 定义友元函数时
15. 下列关于析构函数描述正确的是 ()
- A. 可以重载 B. 函数体中必须有 `delete` 语句
C. 返回类型必须是 `void` 类型 D. 不能指定返回类型
16. 设有函数 `T Sum (T x, T y) {return x+y; }`，其中 `T` 为模板类型，则下列语句中对该函数错误的使用的是 ()
- A. `Sum (1, 2);` B. `Sum (3.0, 2.2);`
C. `Sum ('A', 'C');` D. `Sum ("A", "C");`
17. 下列哪个编译指令属于条件编译指令 ()
- A. `#include` B. `#define`
C. `#else` D. `#pragma`

- 18.关于类的静态成员函数描述错误的是 ()
- A.在创建对象前不存在 B.不能说明为虚函数
C.不能直接访问非静态函数 D.不是对象的成员
- 19.如果类 A 被声明成类 B 的友元, 则 ()
- A.类 A 的成员即类 B 的成员
B.类 B 的成员即类 A 的成员
C.类 A 的成员函数不得访问类 B 的成员
D.类 B 不一定是类 A 的友元
- 20.派生类的对象可以访问以下那种情况继承的基类成员 ()
- A.私有继承的私有成员 B.公有继承的私有成员
C.私有继承的保护成员 D.公有继承的公有成员

二、填空题 (本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

请在每小空的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

- 21.若使用标准输出流把整型变量 a 的值输出到屏幕上, 实现此操作的 C++语句是_____。
- 22.C++将数据从一个对象流向另一个对象的流动抽象为“流”, 从流中获取数据的操作称为_____。
- 23.执行下列代码
- ```
int b=100;
cout<<"Hex: "<<hex<<b;
```
- 程序的输出结果是\_\_\_\_\_。
- 24.静态联编所支持的多态性称为\_\_\_\_\_的多态性。
- 25.C++程序必须有且只有一个主函数, 其函数名为\_\_\_\_\_。
- 26.写出声明一个复数对象的语句, 并使该对象被初始化为  $2.2+1.3i$ , 此声明语句是\_\_\_\_\_。
- 27.若有函数定义为:
- ```
int add (int m1=0, int m2=2, int m3=4)
{return m1+m2+m3; }
```
- 在主函数中有 `int s=add (1) +add (0, 1) +add (0, 1, 2);`
- 则执行此语句后 s 的值为_____。
- 28.C++中使用_____关键字说明函数为内联函数。
- 29.在源程序中有宏定义: `#define PI 3.14`, 则若不想使该宏定义影响到程序的其它地方, 可以使用_____删除该宏定义。
- 30.类和其它数据类型不同的是, 组成这种类型的不仅可以有数据, 还可以有对数据进行操作的_____。
- 31.有下列代码 `int a=0; double b=0; cin>>a>>b;` 当用键盘输入 1.25 时, `b=_____`。
- 32.对于类 Point 而言, 其析构函数的定义原型为_____。
- 33.对象成员构造函数的调用顺序取决于这些对象在类中说明的顺序, 与它们在成员初始化列表中给出的顺序_____。
- 34.类的简单成员函数是指声明中不含_____、`volatile`、`static` 关键字的函数。
- 35.与操作对象的数据类型相互独立的算法称为_____。
- 36.从一个或多个以前定义的类产生新类的过程称为_____。
- 37.在 `vector` 类中向向量尾部插入一个对象的方法是_____。
- 38.C++中用于动态创建对象, 并返回该对象的指针的关键字是_____。
- 39.C++的流类库预定义的与标准输出设备相联接的流是_____。
- 40.执行下列代码
- ```
cout<<noshowpoint<<123.0;
```

程序输出结果是\_\_\_\_\_。

### 三、改错题（本大题共 5 小题，每小题 2 分，共 10 分）

下面的类定义中有一处错误，请用下横线标出错误所在行并给出修改意见。

41.#include<iostream.h>

```
class f{
private: float x, y;
public: f (float a, float b) {x=a; y=b; }
float max () {return (x<y) ?x: y; } // 求最大值
} ;
main () {
f a (1.5, 3.8);
cout<<a.max () <<endl;
}
```

42.#include<iostream.h>

```
class test{
private: int x;
public: test (int a) {x=a; }
void set (int a) {x=a; }
void get () {cout<<x<<endl; }
}
main () {
const test a (3);
a.set (5);
a.get ();
}
```

43.#include<iostream.h>

```
class point{
private: float x, y;
public: fl (float a, float b) {x=a; y=b; }
point () {x=0; y=0; }
void getx () {cout<<x<<endl; }
void gety () {cout<<y<<endl; }
};
void print (point a) {cout<<a.x<<endl; }
main () {
point a;
a.fl (3.0, 5.0);
print (a);
}
```

44.#include<iostream.h>

```
class f{
private: int x, y;
```

```
public: fl (int a, int b) {x=a; y=b; }
 void print () {cout<<x<<y<<endl; }
} ;
main () {
 f a;
a.fl (1.5, 1.8);
a.print ();
}
45.#include<iostream.h>
main () {
int x=6;
const int*p=x;
cout<<*p<<endl;
}
```

#### 四、完成程序题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

46.完成下面程序，使其输出 10，并在退出运行时正确释放分配给指针的存储空间。

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main ()
{
int *a, *p;
a=new int (10);
p= _____;
cout<<*p<<endl;
```

```

}
47.#include <iostream>
using namespace std;
class base
{
private: int x;
public: base (int a) {x=a; }
 int get () {return x; }
 void showbase () {cout<<"x="<<x<<endl; }
};
class Derived: public base
{private: int y;
public: Derived (int a, int b) : base (a) {y=b; }
 void showderived ()
 {cout<<"x="<<get () <<" , y="<<y<<endl; }
};
void main ()
```

```
{
base b (3);
Derived d (6, 7);
b.showbase ();
d.showderived ();

b.showbase ();

b1.showbase ();
base* pb=&b1;
pb->showbase ();
d.showderived ();
b.showbase ();
}
```

输出结果如下:

```
x=3
x=6, y=7
x=6
x=6
x=6
x=6, y=7
x=6
```

48.下面程序的运行结果如下:

B: : display ()

C: : display ()

在下划线处填上缺少的部分。源程序如下:

```
#include<iostream>
using namespace std;
class B
{
public:
____display () {cout << "B: : display () " << endl; }
};
class C: public B
{
public:
____display () {cout<<"C: : display () " << endl; }
};
void fun (B*p)
{
p->display ();
}
void main ()
```

```
{
B b, *pb;
C c;
pb=&b;
fun (pb);
pb=&c;
fun (pb);
}
```

49.下面程序的运行结果如下:

```
This is line1
This is line2
This is line3
```

在下划线处填上缺少的部分。源程序如下:

```
#include <iostream>
#include _____
using namespace std;
void main ()
{
fstream fin, fout;
fout.open ("my.txt", ios: : out);
if (!fout.is_open ())
return;
for (int i=0; i<3; i=i+1)
fout<<"This is line"<<i+1<<endl;
fout.close ();
fin.open ("my.txt", ios: : in);
if (!fin.is_open ())
return;
char str[100];
while (_____)
{
fin.getline (str, 100);
cout<<str<<endl;
}
fin.close ();
}
```

50.在下划线处填上缺少的部分。源程序如下:

```
#include <iostream>
using namespace std;

T fun (T x)
{

y;
```

```
y=x*x-T (5);
return y;
}
void main ()
{
float a=2;
cout<<fun (a);
}
```

### 五、程序分析题（本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分）

51.请写出 myTextl.txt 文本文件中的内容

```
#include<iostream>
#include <string>
using namespace std;
#include<fstream>
void main ()
{
ofstream myFile1;
myFile1.open ("myTextl.txt");
cout<<"Enter the data in Chinese format (e.g. , 2008, May 25) : "<<endl;
string Date ("2008, January 1");
string Year=Date.substr (0, 4);
int k=Date.find (" , ");
int i=Date.find (" ");
string Month=Date.substr (k+1, i-k-1);
string Day=Date.substr (i+1, 2);
string NewDate=Day+" "+Month+" "+Year;
myFile1<<"original date: "<<Date<<endl;
myFile1<<"Converted date: "<<NewDate<<endl;
myFile1.close ();
}
```

52.给出下面程序的输出结果

```
#include<iostream>
using namespace std;
class Simple
{
int x, y;
public:
Simple () {x=y=0; }
Simple (int i, int j) {x=i; y=j; }
void copy (Simple&s);
void setxy (int i, int j) {x=i; y=j; }
void print () {cout<<"x="<<x<<endl; }
}
```

```
};
void Simple: : copy (Simple&s)
{
x=s.x; y=s.y;
}
void func (Simple s1, Simple&s2)
{
s1.setxy (30,40) ;
s2.setxy (70, 80);
}
void main ()
{
Simple obj1 (1, 2), obj2;
obj2.copy (obj1);
func (obj1, obj2);
obj1.print ();
obj2.print ();
}
```

53.给出下面程序的输出结果

```
#include "iostream.h"
int main ()
{
int i=17;
while (i>=10)
if (--i%4==3) continue;
else
cout<<"i="<<i--<<endl;
}
```

54.给出下面程序的输出结果

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main ()
{
int num=300;
int &ref=num;
cout<<ref;
ref=ref-100;
cout<<" "<<num;
num=num-50;
cout<<" "<<ref<<endl;
}
```

## 六、程序设计题（本大题共 1 小题，共 10 分）

55.定义堆栈类模板 Stack（先进后出），栈的大小由使用者确定。要求该类模板对外提供

如下二种基本操作：

（1）push 入栈 （2）pop 出栈，用数组来实现

```
#include<iostream>
using namespace std;
template<class T, int size>
class Stack{
T x[size];
int current;
public:
Stack () {current=0; }
....push (....);
....pop (....);
};
```

请写出两个函数的过程（如果需要形式参数，请给出形参类型和数量，以及返回值类型）