

- A.float PI 3.1415926;
C.const PI(3.1415926);
4.布尔类型标识符是 ()
A.void
C.long
5.下列不是 C++语言的基本数据类型的是 ()
A.字符类型
C.逻辑类型
6.C++允许在结构中定义函数, 这些函数称为 ()
A.静态函数
C.析构函数
7.设函数 void inc(int)将形参加 1, 如有整型变量 int i=10; 则执行 inc(i); 后, i 的值为 ()
A.9
C.11
8.下列哪种默认参数的声明是不正确的 ()
A. int max(int a, int b, int c, int d=0);
B. int max(int a, int b, int c=0, int d=0);
C. int max(int a=0, int b, int c=0, int d=0);
D. int max(int a, int b=0, int c=0, int d=0);
9.设 int &max(int &, int &)返回两参数中较大者, 如有两整型变量 int a=10; int b=15; 在执行 max(a, b)++后, a, b 值分别为 ()
A.10, 15
C.10, 16
10.包含哪种语句的函数不能声明为内联函数 ()
A.循环
C.if...else...
11.定义函数模板中使用的参数类型标识符需使用下列哪组符号括起来 ()
A.<>
C.()
12.一个类拥有多个构造函数, 则这些构造函数间为 ()
A.重载关系
C.拷贝关系
13.对于拷贝构造函数 point: : point(point& p), 下列说明正确的是 ()
A.该函数只能访问 P 的私有成员
C.该函数可以访问 P 的私有和公有成员
14.使用 delete[]删除对象数组时, 描述正确的是 ()
A.数组中各元素都调用析构函数
C.不调用析构函数
15.下列哪个指令属于条件编译指令 ()
A. #elif
C. #pragma
16.设类 Test 中存在成员 static int x, 则下列哪种初始化方式是正确的 ()
A.Test: : int x=25;
B.int x=25;
- B.const float PI=3.1415926;
D.const 3.1415926;
B.short
D.bool
B.整数类型
D.枚举类型
B.构造函数
D.成员函数
B.10
D.未知
D. int max(int a, int b, int c, int d=0);
D. int max(int a, int b=0, int c=0, int d=0);
B.11, 15
D.11, 16
B.变量自增自减
D.变量声明
B.{}
B.重复关系
D.无关系
B.该函数不能访问 P 的公有成员
D.该函数不能访问 P 的成员
B.数组中各元素都调用构造函数
D.只有首元素调用析构函数
B. #error
D. #include

三、改错题(本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

下面的每题中有一处错误, 请用下横线标出错误所在行并给出修改意见

41.#include<iostream.h>

```
#define PI 3.14;
void main()
{
    double i;
    int r;
    cout<<" 输入圆形半径: " ;
    cin>>r;
    i=2 * PI * r;
    cout<<"圆形周长="<<i<<endl;
    i=PI * r * r;
    cout<<"圆形面积="<<i<<endl;
}
```

42.#include <iostream.h>

```
class A
{
private:
    int x, y;
public:
    A(int a=0, b=1);
    void Show();
};
A: : A(int a, int b)
{
    x=a;
    y=b;
}
void A: : Show()
{
    cout<<"x="<<x<<endl;
    cout<<"y="<<y<<endl;
}
```

43.#include <iostream.h>

```
class A
{
    unsigned char var;
public:
    A(unsigned char x){
        var=x;
    }
    void print(){
```

```
    cout<<"var="<<var;
}
};
void main()
{
    A a("x");
    a. print ();
}
44. #include < iostream. h>
class Class
{
public:
    void print(int a,int b) {
        cout<< "int: " << a << endl;
        cout << "int: " << b << endl;
    }
    void print(char * a,char * b) {
        cout<< "string: " << a << endl;
        cout <<" string: " << b << endl;
    }
    void print(char * a,unsigned int b){
        cout << "string: " << a << endl;
        cout << "int: " << b << endl;
    }
};
void main()
{
    Class cls;
    cls. print(10,20);
    cls. print(' c' , 1);
    cls. print(' x' , ' y' );
    cls. print("Hello!", 0);
}
45. #include < iostream. h >
class Class
{
private:
    int val;
public:
    void func( int a)
    {
        val = a;
    }
}
```

```
};  
void main()  
{  
    Class * cls ;  
    cls -> func(10);  
}
```

四、完成程序题(本大题共 5 小题, 每题 4 分, 共 20 分)

46.将下面程序补充完整, 使程序计算 100 以内所有可被 7 整除的自然数之和。

```
#include <iostream.h>  
void main()  
{  
    int x=1;  
    int sum=0;  
    while(true)  
    {  
        if(x>100){  
            _____;  
        }  
        if(_____){  
            sum=sum+x;  
        }  
        x++;  
    }  
    cout<<sum<<endl;  
}
```

47.将下面程序补充完整, 使程序执行结果为 9。

```
#include <iostream.h>  
class Class{  
public:  
    _____{  
        x=a;  
    }  
    _____{  
        return x * x;  
    }  
private:  
    int x;  
};  
void main()  
{  
    Class a(3);  
    cout<<a.get()<<endl;  
}
```

}

48.将下面程序补充完整，使程序正确的初始化私有变量 var 及释放资源。

```
class Class
{
private:
    int * var;
public:
    Class(int num);
    ~Class();
};
Class: : Class(int num)
{
    _____;
}
Class: : ~Class()
{
    _____;
}
```

49.将下面程序补充完整，使程序的输出结果为：

```
ClassA: : Print
ClassB: : Print
程序如下：
#include<iostream.h>
class Base
{
public:
    virtual void Print() const {
        cout<<"Base: : Print"<<endl;
    }
};
class ClassA: public Base
{
public:
    void Print()const{cout<<"ClassA: : Print"<<endl; }
};
class ClassB: public Base
{
public:
    void Print()const{cout<<"ClassB: : Print"<<endl; }
};
void Print(_____)
{
    _____;
}
```

```
}  
void main()  
{  
    ClassA a;  
    ClassB b;  
    Print(a);  
    Print(b);  
}
```

50. 下列程序的运行结果如下:

x=22, y=22

根据结果将程序补充完整。

```
#include <iostream.h>  
template <____>  
void f(____)  
{  
    if(sizeof(T1)>sizeof(T2))  
        x=(T1)y;  
    else  
        y=(T2)x;  
}  
void main(){  
    double x=134.2;  
    int y=22;  
    f(x, y);  
    cout<<"x="<<x<<"", y="<<y;  
}
```

五、程序分析题(本大题共 2 小题, 每小题 5 分, 共 10 分)

请给出下面程序的输出结果

```
51. #include <iostream. h >  
class Class  
{  
public:  
    static int var;  
    Class()  
    {  
        var+ +;  
    }  
};  
int Class: : var = 0;  
void main()  
{  
    cout << "Class: : var =" << Class: : var << endl;
```

```
Class cl ;
cout << "cl. var=" << cl. var << endl;
Class c2, c3 ;
cout << "c2. var =" << c2. var << endl;
}
52. #include < iostream. h >
class A
{
public:
A();
void Show();
~A();
private:
static int c;
};
int A: : c =0;
A::A()
{
cout << "constructor." << endl;
c +=10;
}
void A: :Show()
{
cout << "c=" << c << endl;
}
A: : ~A()
{
cout << "destructor. " << endl;
}
void main()
{
A a, b;
a. Show();
b. Show();
}
```

六、程序设计题(本大题共1小题，共10分)

53.利用 LOCATION 类，使用继承定义圆类 CIRCLE，圆由圆心和半径构成。提供得到圆心坐标和半径的成员函数、以及计算圆的周长和面积的成员函数。在主程序中创建两个圆 A 和 B，圆心坐标分别为(0, 3)、(3, 7)，按如下格式输出两个圆的圆心坐标、周长和面积，并计算和输出两个圆的圆心之间的距离。

A: (x1, y1, r1), Girth=g1, Area=a1

B: (x2, y2, r2), Girth=g2, Area=a2

A(x1, y1), B(x2, y2), Distance=d

定义 LOCATION 类，该类没有“继承”等现象。注意二维坐标点之间的距离公式。

```
class LOCATION{
    double x, y;
public:
    virtual double getx()const{return x; };
    virtual double gety()const{return y; };
    virtual double dist(LOCATION &s)const;
    LOCATION(double x, double y): x(x), y(y){}; };
double LOCATION: : dist(LOCATION &s)const{
    double xd=s.x — x, yd=s.y — y;
    return sqrt(xd*xd+yd*yd); }
```