

全国 2011 年 10 月高等教育自学考试

C++程序设计试题

课程代码：04737

一、单项选择题(本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的-请将其代码填写在题后的括号内。错选、多选或未选均无分。

1. C++中注释“/*”的有效范围是（ ）
A. 从“/*”开始到行尾
B. 从“/*”开始后不终止
C. 从“/*”开始到“//”为止
D. 从“/*”开始到“*/”为止
2. 如想使用 std 命名空间，正确的程序语句是（ ）
A. using std;
B. namespace std,
C. using namespace;
D. using namespace std;
3. 下列选项中不是 C++关键字的是（ ）
A. bool
B. int
C. float
D. var
4. 用于标识长整型常量的前缀或后缀是（ ）
A. 无前后缀
B. 后缀 L 或 l
C. 前缀零
D. 前缀 0x
5. 对于 new 类型名[size]描述正确的是（ ）
A. 申请可以存储 size 个字节的空间
B. 申请可以存储 1 个该数据类型的空间
C. 申请可以存储 size 个该数据类型对象的空间
D. 申请可以存储 1 个字节的空间
6. 使用下列哪个流格式控制符可以设置转换基数为十六进制（ ）
A. dec
B. oct
C. hex
D. endl
7. 构造函数用于（ ）
A. 定义对象
B. 初始化对象
C. 清除对象
D. 普通计算

D. 随机顺序

17. 下列对静态成员函数描述正确的是 ()

- A. 静态成员函数中可使用 1 个 `this` 指针
- B. 静态成员函数中不能使用 `this` 指针
- C. 静态成员函数中可使用多个 `this` 指针
- D. 静态成员函数中只可使用 1 个 `that` 指针

18. 友元的声明可出现在 ()

- A. 类的私有部分
- B. 类的公有部分
- C. 类的保护部分
- D. 类的任何部分

19. 在下列派生中, 子类和父类间是 `isa` 关系的是 ()

- A. `private`
- B. `protected`
- C. `public`
- D. `publish`

20. 面向对象不仅进行功能抽象, 还要进行 ()

- A. 动态抽象
- B. 消息抽象
- C. 数据抽象
- D. 算法抽象

二、填空题(本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

请在每小题的空格中填上正确答案。错填、不填均无分。

21. 在调用函数 `f1()` 的过程中, 又调用了函数 `f1()`, 这种调用称为_____调用。

22. C++ 中重载 “+” 运算符的函数名是_____。

23. 设为类 `A` 添加一个纯虚函数 `Fun`, 其第一个参数类型为整型, 第二个参数类型为字符型, 函数返回值类型为整型。实现此操作的语句是_____。

24. C++ 程序的头文件和源程序文件扩展名分别为_____和 `.cpp`。

25. 在 C++ 中, 利用向量类模板定义一个具有 20 个 `int` 类型的向量 `B`, 实现此操作的语句是: _____。

26. 通过私有派生, 基类的私有和不可访问成员在派生类中是不可访问的, 而公有和保护成员这时就成了派生类的_____。

27. 字符串类型的变量一般用_____和字符数组类型的变量表示。

28. 在一个 C++ 程序中, 每个变量都必须遵循_____的原则。

29. 在常成员函数里不能更新对象的数据成员, 也不能调用该类中没用_____关键字修饰的成员函数。

30. UML 是一种可视化建模语言，主要用于面向对象的_____和建模。
31. 复制构造函数采用拷贝方式使用已有对象来建立新对象，又称为_____函数。
32. 对于 C++类中的成员，若未使用访问权限关键字进行说明，默认的权限是_____。
33. 对象的行为是定义在对象属性上的一组_____的集合。
34. 设 `int max(int, int)` 表示计算两个整数中的最大值，则执行语句 “`cout << max(max(2, 3), max(7, 8));`” 的输出结果是_____。
35. 函数 `fun` 的返回值是字符指针类型，该函数有两个参数，其中一个参数是字符类型，另一个参数是 `int` 类型引用，声明函数 `fun` 的原型的语句为_____。
36. `string` 类中用于交换两个字符串对象的值的成员函数为_____。
37. 无论变量 `x` 和 `y` 是整型还是浮点类型，`x*y` 都表示这两个变量的积，这是典型的_____的例子。
38. 执行下列代码
- ```
int a=29, b=1001;
cout <<a<< setw(6)<< b << endl;
```
- 程序输出结果是：\_\_\_\_\_。
39. 在 C++中，赋值表达式 `y=x++` 的含义是\_\_\_\_\_。
40. 设有如下定义：`int x`；若要将整型变量 `y` 定义为变量 `x` 的引用，则应使用的语句是\_\_\_\_\_。

### 三、改错题(本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分)

下面的每题中有一处错误，请用下横线标出错误所在行并给出修改意见

41. `#include < iostream. h >`
- ```
void main(){
float * p;
p = new float[ 5 ];
for( i =0;i <5 ;i ++ )
    { cin >> * (p + i) ;cout << * (p + i) << endl; }
delete [ ] p;
}
```
42. `#include < iostream. h >`
- ```
template < class T >
```

```

class f{
private: T x,y;
public: void fl(T a,T b){x=a;y=b;}
T max(){return(x>y)? x:y;}
};
void main(){
f <int> a;
a. fl(3.5,3.8) ;
cout << a. max() << endl;
}

```

43. #include < iostream. h >

```

class test{
private: static int x; int y;
public: void testl (int a, int b) { x = a; y = b; }
};
void main() {
test a;
a. testl (2,3) ;
}

```

44. #include < iostream, h >

```

class f{
private: float x, y;
public: void fl (float a, float b) { x = a; y = b; }
f() {x=0;y=0;}
void move(float a,float b){x =x +a;y =y-b;}
void get () { cout << x <<"<< y << endl; }
};
void main(){
f *p,a;
a. fl(1.6,3.8) ;
p=&a;
p. get() ;
}

```

```

 }
45. #include <iostream. h >
 class point{
 int x;
 public: void init (int a) { x = a; }
 int getx(){ return x;}
 void setx (int a) { x = a; }
 };
 void main(){
 point a;
 a. init (20,30) ;
 cout << a. getx() << endl;
 }

```

四、完成程序题(本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分)

46. 完成下面类中成员函数的定义。

```

class test
{
private:
int nl ;
float fl;
public:
test(int, float f);
test(test&);
};
test: : test(_____)
{nl=n; fl=f;}
test: : test(test&t)
{nl=t.nl;
fl= _____ ; }

```

47. 在下面程序中的下划线处填上适当的语句，使程序的输出结果如下：

11, 77

11, 77

源程序如下：

```
#include<iostream>
using namespace std;
class base
{
private:
int x, y;
public:
void initxy(int a, int b){x=a; y=b; }
void show()
{_____}
};
void main()
{
base a, b;

a. show();
b=a;
b. show();
}
```

48. 在下面程序中的下划线处填上适当的程序，使程序的输出结果如下：

x=1, y=2

x=30, y=40

源程序如下：

```
#include<iostream. h>
class Sample
{
```

```

int x, y;
public:
Sample(){x=y=0; }
Sample(int i, int j){x=i; y=j; }
void copy(Sample & s);
void setxy(int i, int j){x=i; y=j; }
void print(){cout<<"x="<<x<<" , y="<<y<<endl; }
};
void Sample: : copy (_____)
{
x=s.x; y=s.y;
}
void func(_____)
)
{
s1. setxy(10, 20);
s2. setxy(30, 40);
}
void main()
{
Sample p(1, 2), q;
q. copy(p);
func(p, q);
p. print();
q. print();
}
Sample& s
}

```

49. 在下面程序的下划线处填上正确的语句，使其得到下面的输出结果。

20

21

22

a[0]=20

a[1]=21

a[2]=22

程序清单如下：

```
#include < iostream >
```

```
using namespace std;
```

```
class base
```

```
{
```

```
private: int x;
```

```
public:
```

```
void setx(int a){x=a; }
```

```
int getx(){return x; }
```

```
};
```

```
void main()
```

```
{
```

```
base a [3],*p;
```

```
a[0].setx(20);
```

```
a[1].setx(21);
```

```
a[2].setx(22);
```

```
for(p=a; p<a+3; p++)
```

```

```

```
for(int i=0; i<=2; i++)
```

```

```

```
}
```

50. 在下面程序中的下划线处填上适当的程序，使程序的输出结果如下：

x=2, y=3

源程序如下：

```
#include<iostream. h>

class Sample
{
int x, y;
public:
Sample(){x=y=0; }
Sample(_____) {x=a; y=b; }
void disp()
{
cout<<"x="<<x<<" , y="<<y<<endl;
}
} ;

void main()
{
Sample s(2, 3), _____
P ->disp();
}
```

五、程序分析题(本大题共 2 小题，每小题 5 分，共 10 分)

51. 请给出下面程序的输出结果

```
#include<iostream>
using namespace std;
void fun()
{
static int n=25;
n--;
cout<<"n="<<n<<endl;
}
void main()
{
```

```
for(int i=0; i<=2; i++)
fun();
}
```

52. 请给出下面程序的输出结果

```
#include<iostream>
using namespace std;
class point
{
int num;
public:
point(int n)
{cout<<"Initializing"<<n<<endl; num=n; }
} ;
void main()
{
point A(88);
cout<<"Entering main"<<endl;
}
```

六、程序设计题（本大题共1小题，共10分）

53. 给定两个字符串对象 S, P(P 的长度小于 S), 实现一判断函数 find, 检测 S 是否完全包含 P(串 P 是 S 的子串), 若包含则返回 P 第一个字符在串 S 中的起始地址, 否则返回 -1。

```
#include<iostream. h>
#include<string>
class str{
string s, p;
public: str(string&a, string&b){s=a; p=b; }
...find(...);
};
```

请写出函数的过程(如果需要形式参数, 请给出形参类型和数量, 以及返回值类型)

