

绝密 ★ 考试结束前

全国 2012 年 10 月高等教育自学考试  
计算机网络管理试题  
课程代码：02379

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项：

1. 答题前，考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2. 每小题选出答案后，用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动，用橡皮擦干净后，再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题(本大题共 20 小题，每小题 2 分，共 40 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的。错选、多选或未选均无分。

1. 下面属于网络监视功能的是

- |         |         |
|---------|---------|
| A. 配置管理 | B. 安全管理 |
| C. 加密控制 | D. 故障管理 |

2. OSI 系统管理中，管理信息的表示方式是

- |            |          |
|------------|----------|
| A. 由标量组成的表 | B. 关系数据库 |
| C. 对象数据库   | D. 文件    |

3. 破坏计算机网络可用性的安全威胁是

- |       |       |
|-------|-------|
| A. 中断 | B. 窃取 |
| C. 篡改 | D. 假冒 |

4. 描述 MIB-2 规范的 RFC 文档是

- |            |            |
|------------|------------|
| A. RFC1155 | B. RFC1157 |
| C. RFC1212 | D. RFC1213 |

5. 在下面集合中有三个元素，一个是本人名字，一个是父亲名字，另一个是母亲名字。

Parentage : ::= SET {

SubjectName [1] IMPLICIT IA5String,





- 23.SNMPv1 报文由 3 部分组成，即版本号、\_\_\_\_\_和协议数据单元。
- 24.RFC1157 建议在 Get 和 GetNext 协议数据单元中发送实体把变量置为 ASN.1 的\_\_\_\_\_值。
- 25.在 SNMPv2 中，允许生成和删除行的表必须有一个列对象，其 SYNTAX 子句的值是\_\_\_\_\_，MAX-ACCESS 子句的值为 read-write，这种列叫做概念行的状态列。
- 26.在 RFC2571 描述的管理框架中，把以前叫做管理站和代理的东西统一叫做\_\_\_\_\_。
- 27.通道由一组过滤器定义，被测试的分组要通过它的检查。分组能否被通道接受，取决于通道配置中的一个变量\_\_\_\_\_。
- 28.在 RMON2 MIB 中，网络层主机组基于\_\_\_\_\_地址发现主机。这样，管理员可以超越路由器看到子网之外的主机。
- 29.用来打开 Microsoft 管理控制台的命令是\_\_\_\_\_。
- 30.SNMPc 支持的 4 个内置 TCP 服务是 FTP、\_\_\_\_\_、WEB 和 TELNET。

三、简述题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分）

- 31.宏定义的作用是什么？怎样由宏定义产生宏实例？
- 32.请描述 RFC1212 中关于索引对象实例的值转换成子标识符的规则。
- 33.在 SNMPv2 的管理信息结构中，如何将概念行挂起？代理又如何响应？
- 34.在 Windows 系统中，通过远程桌面连接方式可以进行哪些远程管理操作？
- 35.SNMPv1 支持的操作有哪些？考虑下面的表对象，如果我们想改变列对象 ipRouteMetric1 的第一个值为 8，应如何操作？得到的响应又是什么？

题 35 表

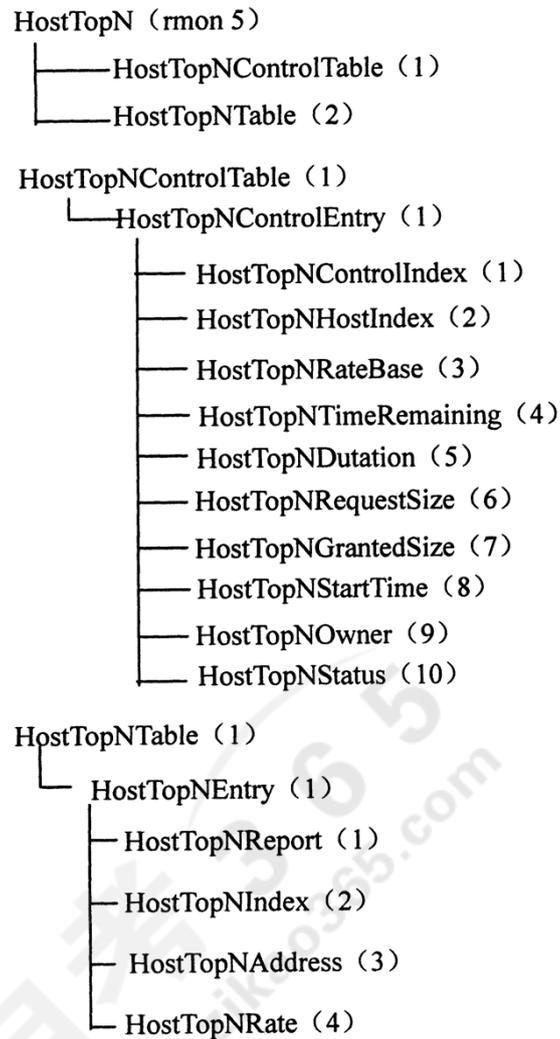
ipRouteDestip	RouteMetric1	ipRouteNextHop
9.1.2.3	3	99.0.0.3
10.0.0.51	5	89.1.1.42

- 36.SNMPc 通过下载种子设备信息（地址、路由、arp 表）和广播来发现设备。但是，许多设备禁止向本地 LAN 之外的网络发送广播。请问如何解决这一问题？

四、综合题（本大题共 2 小题，每小题 10 分，共 20 分）

- 37.针对 RMON 的应用，下图为 RMON 最高 N 台主机组的组成。请问：
- (1) 最高 N 台主机组的作用是什么？它与主机组的关系是什么？
  - (2) 取样间隔长度保存在什么变量中？hostTopNRate 变量起什么作用？
  - (3) 报告的准备过程是怎样？

(4) 管理站如何产生新的报告?



题 37 图

38. 阐述 SNMPc 软件中映射对象的实现，并说明手工阈值报警的设置方法。