

## 2022年4月高等教育自学考试全国统一命题考试

## Java 语言程序设计（一）

（课程代码 04747）

## 注意事项：

1. 本试卷分为两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡（纸）指定位置上作答，答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔，书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

## 第一部分 选择题

一、单项选择题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. Java 语言的特性是
  - A. 指针
  - B. 预处理器
  - C. 结构和类型定义
  - D. 无用内存自动回收机制
2. 不能作为 Java 标识符使用的字符串是
  - A. 2auto
  - B. a\_123
  - C. STD
  - D. \$123
3. 以下程序代码段的输出结果是
 

```
int sumi = 0, sumj = 0, i, j;
for ( i = 0, j = 0; j < 10; i++, j++) sumi += i; sumj += j;
System.out.print(sumi+" "+sumj);
```

  - A. 45 45
  - B. 45 10
  - C. 10 45
  - D. 10 10
4. 关于构造方法的叙述中，正确的是
  - A. 构造方法不可以重载
  - B. 一个类可以完全没有构造方法
  - C. 系统一定会创建一个带参数的构造方法
  - D. 有些情况下，系统会创建一个不带参数的构造方法
5. 调用方法时使用值传递方式将基本数据类型的实参传给形参。对此叙述正确的是
  - A. 将实参的值复制给形参
  - B. 将形参的值复制给实参
  - C. 形参和实参是同一对象
  - D. 形参和实参无联系

6. 以下程序代码段的输出结果是

```
int intArray[] = {3, 4, 5, 6};
int resultValue = 1;
for(int i=1; i<3; i++) resultValue = resultValue *intArray[i];
System.out.print(resultValue);
```

- A. 12
  - B. 20
  - C. 60
  - D. 120
7. 在面向对象的程序设计方法的范畴内，叙述正确的是
    - A. 子类对象可以作为父类对象使用
    - B. 完全不使用结构化的程序设计方法
    - C. 多态性是指对象的状态随运行时给定的参数不同而不同
    - D. 父类的所有成员在子类的对象中不可访问，也不占内存空间
  8. 以下程序代码段的输出结果是
 

```
File f = new File("/workdisk/persondic/d07.Java");
System.out.println(f.getPath());
```

    - A. /workdisk/persondic
    - B. \workdisk\persondic
    - C. \workdisk\persondic\d07.Java
    - D. C:\workdisk\persondic\d07.Java
  9. 在使用 BorderLayout 布局管理器的容器中，如果加入组件时没有指定区域，则默认情况下，组件加入的区域是
    - A. East
    - B. West
    - C. North
    - D. Center
  10. 可以创建线程的方法是
    - A. 实现 ActionListener 接口
    - B. 实现 ItemListener 接口
    - C. 实现 Thread 接口
    - D. 实现 Runnable 接口

## 第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。

11. 若公有类 Myapp 经过编译后生成字节码文件 Myapp.class，并且执行时需要传入两个参数 arg1 和 arg2，则在命令提示符后要键入的命令是\_\_\_\_\_。
12. Java 类库中的每个异常都有一个存取方法，可返回抛出异常时创建的描述字符串，该方法的名字是\_\_\_\_\_。
13. 设有表示平面坐标系中一个点的类 Point，其中含有两个 float 类型的数据成员变量 x 和 y，分别表示一个点的横、纵坐标。为类 Point 添加一个构造方法，形参分别是 x1 和 y1，此构造方法是：\_\_\_\_\_。
14. 方法签名包括方法名称加上方法的\_\_\_\_\_。
15. 已知有字符数组 char chars[] = { 'a' }，由 chars 创建字符串 s 的语句是\_\_\_\_\_。

16. 类 A 中包含了方法 method, 该方法只有方法声明, 但没有方法的实现, 则类 A 是\_\_\_\_\_。
17. 对于类 FileOutputStream 的实例对象, 如果所指定的文件不存在, 则\_\_\_\_\_。
18. Swing 中, 创建一个初始时不可见、具有指定标题 title 的新框架窗体的构造方法是\_\_\_\_\_。
19. 创建一个初始字符串为“Input Line”、列数为 20 的文本域 textF 的语句是\_\_\_\_\_。
20. 在 Java 语言中, 为了实现不同线程对共享数据操作的同步, 可以使用\_\_\_\_\_。

三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。

21. Java 中的基本数据类型 byte、char、float、long 和 short 在参与表达式计算时, 能够进行自动类型转换的类型顺序依次是什么?
22. 简要叙述 try-catch 块的处理过程。
23. 简要叙述包装类的用途。包装类定义在哪个包中?
24. 什么是单重继承与多重继承? Java 中的继承是哪一种?
25. 简要叙述线程死亡的两个原因。

四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每空 2 分, 共 18 分。

26. 以下程序的运行结果是将如下的矩阵保存在 5 行 5 列的二维数组 intArray 中,

1	2	3	4	5
2	4	7	11	16
3	7	14	25	41
4	11	25	50	91
5	16	41	91	182

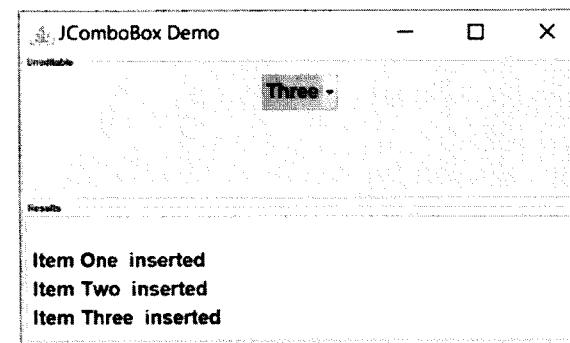
除第一行和第一列外, 每个位置的元素是其左侧相邻元素及上面相邻元素之和。

```
public class Test26{
    public static void main(String[] args) {
        int intArray[ ][ ]= new int[5][5];
        int i, j;
        for(i = 0; i<5; i++) ①;
        for(i = 1; i<5; i++) ②;
        for(i=1; i<5; i++)
            for(j=1; j<5; j++)
                intArray[i][j] = ③;
    }
}
```

27. 以下程序定义了父类 Employee 和子类 Manager。程序将输出: Jim 2。

```
class Employee{
    private String name;
    static int ID=0;
    public Employee(String s){
        name = s;
        ID++;
    }
    String getName(){ return name; }
    int getID(){ return ID; }
}
class Manager extends Employee{
    private String department;
    public Manager(String s, String d){
        ①;
        department = d;
    }
    String getDepart(){ return department; }
}
public class Test27{
    public static void main(String[] args) {
        Employee jim = new Employee("Jim");
        Manager adom = new Manager("Adom", "HR");
        System.out.println(jim. ② + " " + jim. ③);
    }
}
```

28. 以下程序当点击组合框中的选项时, 在下面的文本区中将显示相关的信息。例如, 当依次点击了“One”、“Two”和“Three”后, 显示结果如题 28 图所示。初始时, 组合框中显示“Three”, 文本区中显示空白。



题 28 图

```

import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
import javax.swing.border.*;
public class Test28 {
    public static void main(String[] aargs){
        JComboBoxDemo cbd = new JComboBoxDemo();
        cbd.go();
    }
}
class JComboBoxDemo implements ActionListener{
    JFrame frame = new JFrame ("JComboBox Demo");
    JComboBox <String> jcb;
    JTextArea ta = new JTextArea(0, 30);
    JPanel p1 = new JPanel(); JPanel p2 = new JPanel(); JPanel p3 = new JPanel();
    String[] itemList = { "One", "Two", "Three", "Four", "Five" };
    public void go() {
        jcb = new JComboBox<String>(itemList); p1.add(jcb);
        jcb.①;
        Border etched = BorderFactory.createEtchedBorder();
        Border border = BorderFactory.createTitledBorder(etched, "Uneditable");
        p1.setBorder(border);
        JScrollPane jp = new JScrollPane(ta);
        p2.setLayout(new BorderLayout()); p2.add(jp);
        border = BorderFactory.createTitledBorder(etched, "Results");
        p2.setBorder(border);
        jcb.②;
        p3.setLayout(new BorderLayout()); p3.add(p1);
        Container cp = frame.getContentPane();
        cp.setLayout(new GridLayout(0,1)); cp.add(p3); cp.add(p2);
        frame.pack(); frame.setVisible(true);
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        JComboBox jcbcurrent = (JComboBox)e.getSource();
        if (jcbcurrent == jcb) {
            ta.append("\n Item "+ ③ +" inserted");
        }
    }
}

```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读程序，请写出该程序的输出结果。

```

class SuperClass {
    String name;
    SuperClass(String n){ name = n; }
    public void method(){
        System.out.print(name+" ");
        System.out.println("superclass!");
    }
}
class SubClass extends SuperClass {
    public SubClass(String n){ super(n); }
    public void method(){
        super.method();
        System.out.println("subclass!");
    }
}
public class Test29 {
    public static void main(String args[]){
        SuperClass superc = new SuperClass("Super");
        SubClass subc = new SubClass("Sub1");
        SuperClass ssc = new SubClass("Sub2");
        superc.method(); subc.method(); ssc.method();
    }
}

```

30. 阅读程序，请写出该程序的功能。

```

import java.io.BufferedReader; import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

class MyStringException extends Exception {
    public MyStringException(){ super("too long"); }
    public MyStringException(String message){ super(message); }
}

public class Test30 {
    public static void main(String [] args) throws IOException {
        int maxLength=Integer.parseInt(args[0]);
        BufferedReader keyboard=new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        try{
            String input=keyboard.readLine();

```

```

        if(input.length()<maxLength) System.out.println(input);
        else throw new MyStringException();
    }catch(MyStringException e){
        System.out.println(e.getMessage());
    }
}
}

```

31. 阅读程序，请写出该程序的输出结果。

```

public class Test31 implements Runnable{
    public void run(){
        try {
            System.out.println("run() - <1>");
            Thread.sleep(100);
            System.out.println("run() - <2>");
        }catch (InterruptedException x) {
            System.out.println("run() - <3>");
            return;
        }
        System.out.println("run() - <4>");
        System.out.println("run() - <5>");
    }
    public static void main(String[] args){
        Test31 one = new Test31();
        Thread other = new Thread();
        Thread third = new Thread(one);
        other.start();  third.start();
        try {
            System.out.println("run() - <6>");
            Thread.sleep(200);
        }catch (InterruptedException x) {}
        System.out.println("main() - <7>");
        other.interrupt();
    }
}

```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 设有大于 3 的奇整数 n。请编写方法 void printArray(int[][] arr)，该方法的功能是在屏幕上输出 n 行 n 列数组 arr 中特殊位置的数据。以 7 行 7 列的方阵为例，标注“×”的即是这些特殊位置。输出的元素次序任意，但不允许有重复。

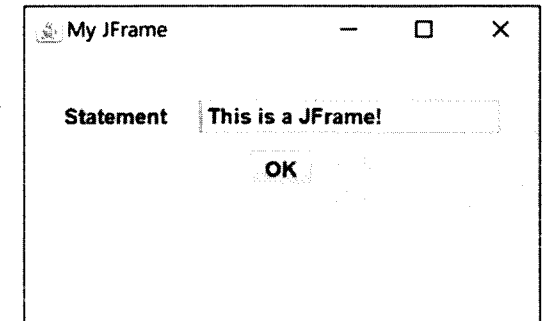
×			×			×
	×		×		×	
		×	×	×		
×	×	×	×	×	×	×
		×	×	×		
	×		×		×	
×			×			×

```

void printArray(int[][] arr){
    //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
}

```

33. 类 Statement 显示一个窗口，其中含有一个标签、一个文本域和一个按钮。初始时，文本域中显示“ This is a JFrame!”，如题 33 图所示。  
注：要求你将方法 go()中的代码补充完整，不需要实现事件处理。



题 33 图

```

import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
public class Test33 {
    public static void main(String args []){
        Statement be = new Statement();
        be.go();
    }
}
class Statement extends WindowAdapter implements ActionListener{
    JFrame f; JButton myButton; JLabel myLabel; JTextField tfs;
    String ad = " This is a JFrame!";
    public void go(){
}

```

```
f = new JFrame("My JFrame");
f.setLayout(new GridLayout(6, 1, 10, 10));
f.setSize(650, 400);
myLabel = new JLabel("Statement");
JPanel pan1 = new JPanel( );
JPanel pan2 = new JPanel( );
pan1.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.CENTER, 40, 0));
//请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
```

```
f.addWindowListener(this);
f.setVisible(true);
}
public void windowClosing(WindowEvent e) {
    System.exit(0);
}
}
```