

19. MCS-51 的串行口有工作方式共有
 A. 1 种 B. 2 种
 C. 3 种 D. 4 种
20. RS-232 总线的逻辑“0”用下列哪个电平表示
 A. -12V B. -5V
 C. 0 D. +12V

第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

21. 单片机内部一般由存储器、_____、内部总线、I/O 接口和特殊功能部件构成。
22. MCS-51 系列单片机是 Intel 公司 1980 年推出的_____位单片机。
23. 在访问片外存储器时，8051CPU 在端口_____输出片外存储器的低 8 位地址。
24. 单片机 8031 或 8051 中特殊功能寄存器有_____个。
25. 用汇编语言设计子程序时，子程序内部至少要一条_____指令。
26. 8051 单片机具有_____个不同优先级的中断源。
27. 若容量为 4KB 的存储器芯片其首地址若为 2000H，则末地址为_____H。
28. MCS-51 单片机的 T0 和 T1 均有两种工作模式：定时器模式和_____模式。
29. MCS-51 和 DAC0832 的连接方式有三种：_____方式、单缓冲方式和双缓冲方式。
30. 异步串行通信中每个字符帧都必须有_____个起始位，且始终为逻辑 0 低电平。

三、简答题：本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分。

31. 什么是机器周期？MCS-51 单片机中一个机器周期包含多少个时钟周期？
32. 简要解释只读存储器的概念。按照编程方式分，只读存储器可以分成哪三类？
33. 什么是中断嵌套？
34. 外部设备的编址方式有哪几种？MCS-51 采用的是哪种编码方式？

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 6 分，共 30 分。

35. 若 R0=32H、A=48H、片内 RAM(32H)=80H、(40H)=08H，则执行下列程序段后，
 A= ① H、(32H) = ② H、(40H) = ③ H
 MOV A, @R0
 MOV @R0, 40H
 MOV 40H, A

36. 若 A=85H、R0=20H、片内 RAM(20H)=0AFH，则执行指令 ADD A, @R0 后，
 A= ① H、CY= ②、OV= ③

37. 若 A=20H、B=30H、SP=3AH，则执行下列程序段后，
 A= ① H、B= ② H、SP= ③ H
 PUSH ACC
 PUSH B
 POP ACC
 POP B

38. 执行下列程序段后，B= ① H、A= ② H、OV= ③
 MOV A, #50H
 MOV B, #20H
 MUL AB

39. 若 R0=3AH、片内 RAM(30H)=30H，则执行下列程序段后，
 A= ① H、B= ② H、(30H)= ③ H
 MOV A, #1FH
 ANL A, R0
 MOV B, A
 ORL 30H, A
 SWAP A

五、综合题：本大题共 2 小题，每小题 10 分，共 20 分。

40. 片内 RAM 20H 单元开始存放 8 个 8 位无符号二进制数，请完善下列程序找出其中的最大数并存于片内 RAM 2BH 单元。

```

ORG START
START:
MOV R0, #( ① )H ; 首地址送 R0
MOV R7, #08H ; 指定长度计数器 R7
MOV A, @( ② ) ; 取第一个数送 A
DEC R7 ; 长度计数器内容减 1
LOOP:
( ③ ) R0 ; 修改地址
MOV 2AH, @R0 ; 取第二个数送 2AH
CJNE A, 2AH, CHK ; 两个数比较
  
```

```

CHK:
JNC LOOP1 ; 前者大于后者去 LOOP1
MOV ( ④ ), @R0 ; 后者大于前者, 暂存大数
LOOP1:
DJNZ R7, ( ⑤ ) ; 8 个数未比较完, 继续循环
MOV 2BH, A ; 最大数存 2BH
SJMP S
END

```

41. 设置 8031 单片机的外部中断 1 为边沿触发方式、低优先级, 在中断服务程序中将寄存器 B 的内容 (初值为 02H) 向左循环一位, 请完善下列主程序程序和中断服务程序。

```

ORG 0000H
LJMP MAIN
ORG ( ① )H ; 外部中断 1 的入口地址
LJMP WB1
ORG 0100H
MAIN:
SETB ( ② ) ; 开中断总控
SETB EX1 ; 开外部中断 1
( ③ ) PX1 ; 设置外部中断 1 为低优先级
SETB IT1 ; 设置外部中断 1 边沿触发方式
MOV B, #02H ; 寄存器 B 赋初值 02H
WAIT:
SJMP WAIT
WB1: ; 外部中断 1 中断服务程序入口
MOV A, B
( ④ ) A ; 将数据移位
MOV B, A
( ⑤ ) ; 中断返回

```