

2022年4月高等教育自学考试福建省统一命题考试

C#程序设计

(课程代码 09043)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分,第一部分为选择题,第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答,答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用2B铅笔,书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题:本大题共15小题,每小题2分,共30分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. C#中程序的入口方法名是
A. main B. using C. Main D. Begin
2. 在C#中,定义一个字符串变量str应使用
A. string str B. Cstring str
C. char * str D. Dim str as string
3. C#的引用类型中,作为所有值类型和引用类型的根类的是
A. 接口 B. 数组 C. string D. object
4. 设有说明语句 int x = 8; 则下列表达式中,值为2的是
A. x + = x - = x B. x % = x - 2
C. x > 8? x = 0; x ++ D. x / = x + x
5. 在.NET中,某变量的类型为引用类型,表明没有引用任何对象,其值为
A. Empty B. Null C. 0 D. Nothing
6. C#实现了完全意义上的面向对象,任何数据域和方法都必须封装在类体中,所以它没有
A. 全局变量 B. 全局常数
C. 全局方法 D. 全局变量、全局常数、全局方法
7. 在C#语法中,要在类中声明一个抽象函数,要求在声明中使用
A. static B. abstract C. virtual D. override
8. 在C#中设计时,如何将一个可读写的公有属性Name修改为只读属性
A. 为Name添加修饰符set和get B. 将Name的set块置空
C. 将Name的set块删除 D. 在Name的set块前添加修饰符private

9. 关于接口的说法,错误的是
A. 接口支持多继承 B. 接口可以表现出多态性
C. 接口中可以有常量 D. 接口可以实例化一个对象
10. 在WinForm应用程序中,使一个窗体成为MDI窗体可以通过
A. 改变窗体的标题信息 B. 设置窗体的ImeMode属性
C. 设置窗体的IsMdiContainer属性 D. 在工程的选项中设置启动窗体
11. 在.NET的控件中,Panel、GroupBox等分组控件,有时候也被称之为
A. 容器控件 B. 组合控件 C. 排列控件 D. 基类控件
12. 在C#中,关于ref和out的描述不正确的是
A. 使用ref参数,传递到ref参数的参数必须先初始化
B. 使用out参数,传递到out参数的参数必须先初始化
C. 使用ref参数,必须将参数作为ref参数显式传递到方法
D. 使用out参数,必须将参数作为out参数显式传递到方法
13. 在C#中,异常类的共同基类是
A. System. Object B. System. Delegate
C. System. String D. System. Exception
14. 用于以文本方式读文件的类是
A. StreamWriter B. StreamReader C. BinaryWriter D. BinaryReader
15. ADO.NET中,用来建立应用程序与数据库的对象是
A. Command B. DataReader C. Connection D. DataAdapter

第二部分 非选择题

二、填空题:本大题共10小题,每小题2分,共20分。

16. C#中导入某一命名空间的关键字是_____。
17. C#数组的主要形式有:一维数组、多维数组和_____。
18. 既能对静态成员又能对非静态成员进行初始化的构造函数被称为_____。
19. 如果这个对象是一个派生类对象,那么在调用析构函数时,除了执行派生类的析构函数,也会执行基类的析构函数,其执行顺序与构造函数_____。
20. 在C#的修饰符中,访问修饰符修饰的变量只能由当前程序集访问的是_____。
21. 拆箱是指引用类型(object类型等)到值类型的_____转换。
22. C#的类不支持多重继承,但可以用_____来实现。
23. 处在.NET框架的底层,_____作用类似于Java的虚拟机。
24. 错误包括编译时错误、结果错误和运行时错误,运行时错误引起了_____。
25. BinaryReader和BinaryWriter类可用于按_____方式读写文件。

三、简答题:本大题共3小题,每小题5分,共15分。

26. 简述控制台方式和Windows应用程序方式调试程序的优缺点,各自适合场合。
27. 简述ComboBox控件的主要作用。ComboBox控件与ListBox控件的应用场合有什么不同?

28. 为什么 Graphics 类代表输出显示的绘图环境? 简述创建 Graphics 对象的几种方法适用的场合。

四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每小题 5 分, 共 15 分。

29. 程序运行结果为_____。

```
using System;
public class A
{
    public virtual void MyMethod(int num)
    {
        num += 20; Console.WriteLine(num);
    }
}
public class B: A
{
    public override void MyMethod(int num)
    {
        num += 10;
        Console.WriteLine(num);
    }
}
class MainClass
{
    public static void Main()
    {
        A newa = new A();
        newa.MyMethod(2);
        B newb = new B();
        newb.MyMethod(2);
        Console.ReadLine();
    }
}
```

30. 程序运行结果为_____。

```
using System;
class Test
{
    static int[] a = {1,3,5,7,9,11,13,15};
    public static void Main()
    {
        int s0,s1,s2;
        s0 = s1 = s2 = 0;
        for(int i=0;i<8;i++)
        {
            switch(a[i]%3)
            {
                case 0: s0 += Test.a[i];break;
                case 1: s1 += Test.a[i];break;
                case 2: s2 += Test.a[i];break;
            }
            Console.WriteLine(s0 + " " + s1 + " " + s2);
        }
    }
}
```

31. 程序运行结果为_____。

```
using System;
public class A
{
    public static int i = 1;
    public A() { Console.WriteLine("构造函数 A");}
    static A() { Console.WriteLine("静态构造函数 A");}
    ~A() { Console.WriteLine("析构函数 A");}
};
public class Test
{
    static void Main()
    {
        A a = new A();
    }
}
```

五、应用题：本大题共 2 小题，每小题 10 分，共 20 分。

32. 编写一个控制台应用程序，要求完成下列功能：

- (1) 接收一个整数 n；
- (2) 如果接收的值 n 为正数，输出 1 到 n 间的全部整数；
- (3) 如果接收的值为负值，用 break 或者 return 退出程序；
- (4) 转到(1)继续接收下一个整数。

33. 编写一个控制台应用程序，完成下列功能，并回答提出的问题：

- (1) 创建一个类 A，在构造函数中输出“A”；
- (2) 从 A 继承一个名为 C 的新类，并在 C 内创建一个成员 B。不要为 C 创建构造函数；
- (3) 在 Main 方法中创建类 C 的一个对象；
- (4) 写出运行该程序后输出的结果。