

2022年10月高等教育自学考试全国统一命题考试

计算机基础与程序设计

(课程代码 02275)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用2B铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共20小题, 每小题1分, 共20分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 在微型计算机中, 西文字符普遍使用的编码是

A. ASCII 码	B. BCD 码
C. EBCDIC 码	D. 国标码
2. 利用计算机模拟人类某些智力行为的应用属于

A. 电子商务	B. 人工智能
C. 虚拟现实	D. 多媒体技术
3. 下列各存储器中, 存取速度最快的是

A. RAM	B. ROM
C. Cache	D. CD-ROM
4. 在C#中, 定义命名空间的关键字是

A. namespace	B. import
C. include	D. using
5. 假设整型变量x和y的初值都是10, 语句“y=x++;”执行后

A. x和y都是10	B. x和y都是11
C. x是10, y是11	D. x是11, y是10
6. 标签Label中, 设置文本颜色的是

A. BackColor 属性	B. Font 属性
C. ForeColor 属性	D. Text 属性
7. 下列选项中, 最适合实现条件运算符“?:”功能的是

A. 单分支if语句	B. 双分支if语句
C. 多分支if语句	D. 嵌套的if语句

8. 在C#中, 静态方法Array.Reverse()的功能主要是针对

A. 一维数组	B. 二维数组
C. 交错数组	D. 多维数组
9. 语句“int [] a=new int [3];”定义的数组a占的字节数为

A. 6	B. 8
C. 12	D. 16
10. 要实现“不仅可以选择列表中的项目, 同时又可以在列表不存在的项目”功能, 应选择的控件是

A. CheckedListBox	B. ComboBox
C. ListBox	D. TextBox
11. 在C#的分组控件中, 可以显示标题的是

A. FlowLayoutPanel 控件	B. GroupBox 控件
C. Panel 控件	D. TabControl 控件
12. 访问类中静态方法的正确形式是

A. 类名.静态方法名	B. 类名:静态方法名
C. 对象名.静态方法名	D. 对象名:静态方法名
13. 已知变量定义: String s="Hubei";, 则表达式s.CompareTo("Hubei")的值是

A. 0	B. 1
C. False	D. True
14. FileStream类中, 将字节块写入文件流的当前位置的方法是

A. Read()	B. ReadByte()
C. Write()	D. WriteByte()
15. 创建数据库的SQL命令是

A. ALTER DATABASE	B. ALTER TABLE
C. CREATE DATABASE	D. CREATE TABLE
16. 在ADO.NET中, 用于从数据源中获取只读数据的对象是

A. Command 对象	B. DataAdapter 对象
C. DataSet 对象	D. DataReader 对象
17. 在软件生命周期中, 软件的可行性研究属于

A. 软件定义阶段	B. 软件设计阶段
C. 软件实现阶段	D. 软件开发阶段
18. 下列软件工具中, 属于软件维护工具的是

A. 需求分析工具	B. 测试工具
C. 项目管理工具	D. 版本控制工具
19. 在UML视图中, 描述位于节点上的运行实例的部署情况的是

A. 用例视图	B. 逻辑视图
C. 组件视图	D. 配置视图

20. 下列选项中, 不属于黑盒测试技术的是

- A. 错误推测法
- B. 边界值分析法
- C. 基本路径测试
- D. 等价类划分法

第二部分 非选择题

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。

- 21. 在计算机中, 内存由_____存储器和只读存储器组成。
- 22. 计算机可以直接识别并执行_____语言。
- 23. 在 C#中, 数据类型分为两大类: _____类型和引用类型。
- 24. 在 if 语句中, 条件一般为_____表达式或逻辑表达式。
- 25. 已知数组定义: `int[,] a = new int[3, 4];`, 则 `a.GetLength(1)` 的值是_____。
- 26. 在 C#中, 方法前面若有_____修饰符, 则表示此方法可以被改写, 具有多态性, 但不是必须被改写。
- 27. 在 System 命名空间中, _____类提供了一个伪随机数生成器。
- 28. 在 SQL Server 中, 建立索引的目的是_____。
- 29. 在 C#的数据绑定中, _____绑定是指一个控件可以与多个数据绑定。
- 30. 按软件功能划分, _____软件是协助用户开发软件的工具性软件。

三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。

- 31. 简述什么是静态变量、实例变量和局部变量。
- 32. 试结合下面 do 循环的语法格式简述 do 循环执行过程。

```
do  
{ 循环体 } while(布尔表达式);
```

- 33. 简述 C#中方法的改写和方法的重载。
- 34. SQL 语句“SELECT 学号, 姓名, 班级 FROM 学生表 WHERE 性别='女'”的功能是列出学生表中所有女生的学号、姓名和班级。
试解释 SQL 语句“SELECT 班级, MAX(出生日期) FROM 学生表 GROUP BY 班级”的功能。
- 35. 简述软件需求规格说明书在软件开发过程中的作用。

四、程序阅读题: 本大题共 5 小题, 每小题 5 分, 共 25 分。

36. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    int n=10,a, b;  
    a = ~n;  
    a++;  
    b = -n;  
    textBox1.Text = Convert.ToString(a+b);  
}
```

```
}  
程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是  
_____。
```

37. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    double a=3, b=1, c=2, t, s;  
    if (a + b > c && a + c > b && b + c > a)  
    {  
        t = (a + b + c) / 2.0;  
        s = Math.Sqrt(t * (t - a) * (t - b) * (t - c));  
        textBox1.Text=s.ToString("##");  
    }  
    else  
        textBox1.Text="No Triangle!";  
}
```

```
程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是  
_____。
```

38. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    int []a=new int[4]{1,3,2,4};  
    int s=0,i;  
    for (i = 0; i < 4; i++)  
        s = s*10 + a[i];  
    textBox1.Text = Convert.ToString(s);  
}
```

```
程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是  
_____。
```

39. 有程序段如下:

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)  
{  
    listBox1.Items.Clear();  
    int x = 0;  
    for (int i = 1; i <= 5; i++)  
    {  
        x = 2 * x + 1;  
    }  
}
```

```

        listBox1.Items.Add(x+1);
    }
}
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int i, s = 0;
    for (i = 0; i < listBox1.Items.Count; i++)
        s = s + Convert.ToInt32(listBox1.Items[i]);
    textBox1.Text = s.ToString();
}

```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是 _____。

40. 有程序段如下：

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g;
    g = this.CreateGraphics();
    Pen p = new Pen(Color.Green, 2);
    g.DrawLine(p, 75, 50, 100, 75);
    g.DrawLine(p, 75, 50, 100, 25);
    g.DrawLine(p, 100, 25, 100, 75);
    p.Dispose();
    g.Dispose();
}

```

画出程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在窗体中所绘制出的图形。

五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，把磁盘文件 d:\test1.txt 的内容添加到磁盘文件 d:\test2.txt 的后面。

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string line;
    StreamReader sr = new StreamReader("d:\test1.txt", true);
    StreamWriter sw = new StreamWriter("d:\test2.txt", _____); // (1)
    while ((line = sr. _____ ()) != null) // (2)
        sw. _____ (line); // (3)
    sr.Close();
    sw.Close();
}

```

42. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，将 d:\abc.mdb 数据库中 tx1 表的数据显示在 dgvTx1 控件中。

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OleDbConnection myconn = new OleDbConnection();
    string mystr = "Provider = Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source = d:\abc.mdb";
    myconn.ConnectionString = mystr;
    myconn. _____ (); // (1)
    string mysql = "SELECT * FROM tx1";
    OleDbCommand mycmd = new OleDbCommand(mysql, myconn);
    OleDbDataAdapter da = new OleDbDataAdapter();
    DataSet ds = new DataSet();
    da.SelectCommand = mycmd;
    OleDbCommandBuilder builder = new OleDbCommandBuilder(da);
    da.Fill(ds, "tx1");
    dgvTx1. _____ = ds.Tables[0]; // (2)
    myconn.Close();
}

```

六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 编写适当的事件过程，使得程序运行后，在打开窗口的文本框 textBox1 中输入整数 n 后，单击 button1 按钮，计算表达式 $1 \times 2 + 2 \times 3 + 3 \times 4 + \dots + (n-1) \times n + n \times (n+1)$ 的值，并将计算结果在文本框 textBox2 中显示出来。