

2022 年 10 月高等教育自学考试福建省统一命题考试

界面设计

(课程代码 13875)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分,第一部分为选择题,第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答,答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔,书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题:本大题共 10 小题,每小题 2 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. Sketch 中,用户需要对图层大小进行编辑、上色、旋转等操作,可以在哪个界面进行?
A. 检查器 B. 画布 C. 图层 D. 页面
2. Sketch 保存文件的快捷键是
A. Command + W B. Command + N C. Command + S D. Command + O
3. 750px × 1334px 尺寸对应
A. 1 倍图 B. 2 倍图 C. 3 倍图 D. 4 倍图
4. 在交互设计中,旨在站在更高的层次把控全局的设计我们称之为
A. 图标设计 B. 排版设计 C. 字体设计 D. 框架设计
5. 下列哪个蒙版工具可以让遮罩的内容按照蒙版的形状来展示?
A. 轮廓蒙版 B. 剪切蒙版 C. 透明度蒙版 D. 填充蒙版
6. 团队协作新功能 Libraries 相较于 Symbol 功能有什么区别?
A. 支持更便捷的切图 B. 更有效的制定交互规范
C. 更有效的进行交互说明 D. 支持团队编辑、调用
7. 交互输出物不包括
A. 交互方案 B. 交互目标 C. 交互说明 D. 交互规范
8. 下列哪个快捷键可在绘制原型时遇到重复的元素需要不断复制的情况下,可以快速绘制间距相同的多个原型?
A. Command + V B. Command + X C. Command + D D. Command + F
9. 在其他形状工具中,通过哪个选项去调整多边形的边数?
A. Size B. Sides C. Position D. Transform

10. 下列哪个选项可以将文字转化为图形?

- A. Convert to Outlines B. Create Symbol
C. Lock Layer D. paste style

二、多项选择题:本大题共 5 小题,每小题 2 分,共 10 分。在每小题列出的备选项中至少有两项是符合题目要求的,请将其选出,错选、多选或少选均无分。

11. 短视频的玩法从功能作用来看,可以分为
A. 留存 B. 社交 C. 工具 D. 互动 E. 分享
 12. 下列属于辅助类工具的有
A. 展示标尺 B. 文本 C. 对齐像素 D. 切图 E. 旋转
 13. 一般来说,交互设计师需要具备
A. 全局观 B. 审美能力
C. 创新能力 D. 绘画功底
E. 逻辑思考能力
 14. Sketch 能称为一款团队协作软件,主要原因有
A. 使用统一工具 B. 减少重复劳作
C. 创建协作环境 D. 优化工作模式
E. 丰富的第三方插件
 15. 在图标绘制时应该遵循的原则有
A. 区分 B. 寓意 C. 简单 D. 单一 E. 统一
- 三、判断选择题:本大题共 10 小题,每小题 2 分,共 20 分,判断下列每小道的正误,正确的将答题卡上该小道的“[A]”涂黑,错误的将“[B]”涂黑。
16. Sketch 是 Bohemian Coding 公司开发的一款轻量、高效的矢量设计工具。
 17. 低保真原型已经能够完整模拟项目上线后的效果。
 18. Libraries 实质是一份包含 Symbol 库的文件,想要制作 Libraries,前提是先制作 Symbol 库。
 19. 可以通过在画布中添加画板来限定创作区域。
 20. 使用剪刀工具除了图形的一部分,图形的路径是封闭的。
 21. 图层命名规则可按照“交互层级”+“控件名称”+“控件状态”来进行。
 22. 普通图标的建议尺寸为 48px × 48px 或 64px × 64px。
 23. Sketch 无法满足团队多种角色将其作为唯一或主要生产工具的需求。
 24. 交互规范包括了设计原型、控件规范、加载规范、信息提示。
 25. 流程图是流经一个系统的信息流、观点流或部件流的图形代表。

第二部分 非选择题

四、填空题:本大题共 5 小题,每小题 2 分,共 10 分。

26. 5.8 英寸的某品牌手机,这里的英寸表示的是屏幕的_____长度单位。
27. 框架设计,又称_____设计,是将功能需求转化为交互设计的必经阶段。
28. 图标是计算机中的一种_____或符号。
29. 直线是交互设计中比较常见的工具,可以利用直线来做分割线或_____等。

30. 交互设计师仅仅通过交互原型,并不能全面彻底地和视觉设计师、开发工程师、测试人员达成一致共识,还需要_____来消除隔阂。

五、名词解释题:本大题共4小题,每小题5分,共20分。

31. 用户研究

32. 视觉标注稿

33. 场景设计

34. 故事板

六、简答题:本大题共2小题,每小题10分,共20分。

35. 简述交互设计和视觉设计的区别,并说明交互设计的三要素。

36. 简述图标和 LOGO 的区别,并说明图标的作用。