

贵州省 2023 年 4 月高等教育自学考试
动漫美术基础(二)(平面与色彩)
(课程代码: 08880)

答卷注意事项:

- 1、请考生必须在答题卡上作答。答在试卷和草稿纸上无效。
- 2、第一部分为选择题。必须对应试卷上的题号使用 2B 铅笔将“答题卡”的相应代码涂黑。
- 3、第二部分为非选择题，必须按试题顺序注明大. 小题号（大题号只写一次），使用 0.5 毫米黑色字迹签字笔作答。
- 4、必须在答题区内作答，超出答题区无效。

第一部分 选择题 (共 40 分)

一、单项选择题：本大题共 25 小题，每小题 1 分，共 25 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. 下列对“工具”说法错误的是
 - A. 只有在商店能买到的才是工具
 - B. 凡是能够在纸上产生形态的行为轨迹的物件都是工具
 - C. 能够在“画面”上产生形态的行为轨迹的物件可以成为工具
 - D. 我们自己可以发明制造工具
2. 在图形与载体应用练习中，可以将图形与实际的设计需求进行一次（ ）的结合。
 - A. 假设性
 - B. 技术性
 - C. 创新性
 - D. 把玩性
3. 对比色相对比是指色相距离多少度左右的对比关系
 - A. 30 度
 - B. 60 度
 - C. 120 度
 - D. 180 度
4. 在调色练习的实际操作中一般选择（ ）为佳
 - A. 樱桃红、日落黄、钴蓝
 - B. 大红、柠檬黄、钴蓝
 - C. 橘红、亮黄、水墨蓝
 - D. 珊瑚红、柠檬黄、水墨蓝
5. 关于“图底关系”解释正确的一项是
 - A. 图是正像，底是这个正像的负像
 - B. 图是正像，底是负像
 - C. 图与底互为正像
 - D. 图与底互为负像
6. 艳度，可以看做是色彩的
 - A. 鲜艳
 - B. 饱和度
 - C. 明暗度
 - D. 纯度
7. 色相环最基本的有多少种颜色的色彩关系？

- A. 3 色. 6 色
- B. 6 色. 12 色
- C. 12 色. 24 色
- D. 24 色. 48 色
8. 什么颜色系统是从颜色发光的原理来设定的？
 - A. RGB
 - B. CMYK
 - C. NHK
 - D. HSB
9. 下列哪一项不属于“色相”的范畴
 - A. 同类色
 - B. 对比色
 - C. 邻近色
 - D. 三原色
10. 排版练习中，需要从（ ）的角度去思考元素的截取问题
 - A. 大、小
 - B. 光、暗
 - C. 点、线、面
 - D. 图、文
11. 进行排版设计时，需要考虑每个对页之间的
 - A. 整体关系
 - B. 色彩搭配关系
 - C. 装订线
 - D. 页面大小
12. 中国传统设计教学，表现手法往往停留在以（ ）为主的形式上
 - A. 拓
 - B. 刻
 - C. 画
 - D. 印
13. 材料、质地对图形的直接反映与体现指的是
 - A. 形状特征
 - B. 肌理效果
 - C. 审美体验
 - D. 其他选项均不对
14. 图形的骨骼可以被理解为图形元素构成的
 - A. 结构
 - B. 顺序
 - C. 骨架
 - D. 规律
15. 图形的肌理效果是（ ）对图形的直接反映与体现
 - A. 材料
 - B. 质地
 - C. 图案
 - D. 材料、质地
16. “设计基础”与“设计”之间的关系是
 - A. 相辅相成
 - B. 没有联系
 - C. 潜移默化、一脉相承
 - D. 上下位的关系
17. 下列哪一项不属于艳度的层次范畴
 - A. 低艳度
 - B. 高艳度
 - C. 一般艳度
 - D. 中艳度
18. 下列说法错误的一项是

- A. 线是点的移动轨迹产生的结果
C. 点是线的移动轨迹产生的结果
- 19. 设计基础是设计的**
- A. 最终目的
C. 铺垫
- 20. 构图建立在()上.**
- A. 对形态的把握
C. 对形态的理解与审美的把握
- 21. 面对同一场景, 观察的角度不同会导致取景决策与结果的差异, 这是因为**
- A. 每个人的审美态度不一样
B. 对于形态、面积、空间、色彩等方面因素的不同的理解、感受与表达
C. 世界上没有统一的审美标准
D. 形式法则的不同
- 22. 视觉形态中, 最小的元素单位是**
- A. 面
C. 点
- B. 线
D. 点. 线. 面
- 23. 艳度, 是指色彩的**
- A. 鲜艳程度
C. 明暗度
- B. 饱和度
D. 纯度
- 24. 在规则中求不规则, 在有序中求变化, 有意识地制造特殊视点的是**
- A. 渐变
C. 聚散
- B. 重复
D. 特异
- 25. 下列对“面”的概述正确的一项是**
- A. 点的移动轨迹产生的结果
C. 点与线的移动轨迹产生的结果
- B. 线的移动轨迹产生的结果
D. 面的移动轨迹产生的结果
- 二、多项选择题: 本大题共 5 小题, 每小题 3 分, 共 15 分。在每小题列出的备选项中至少有两项是符合题目要求的, 请将其选出, 错选、多选或少选均无分。**
- 26. 下面不属于“自己创造的工具”的是**
- A. 木炭
C. 马克笔
E. 铅笔
- B. 木条
D. 炭精条
- 27. 骨格规律包括**
- A. 重复
B. 渐变
- C. 特异
E. 原画
- 28. 色相中包含的色彩关系有**
- A. 同类色
C. 邻近色
E. 对比色
- 29. 下列不属于计算机的创作优势的是**
- A. 优越性
C. 反悔性
E. 通用性
- B. 创造性
D. 广泛性
- 30. 在“二维设计基础”中, 构成图形的基本元素有**
- A. 点
C. 面
E. 图形的肌理效果
- B. 线
D. 纹理

第二部分 非选择题 (共 60 分)

三、名词解释题 (本大题共 4 小题, 每小题 5 分, 共 20 分)

31. 互补色
32. 邻近色
33. 渐变
34. 明度

四、简答题 (本大题共 2 小题, 每小题 10 分, 共 20 分)

35. 什么是构图?
36. 什么是图形的肌理效果?

五、论述题 (本大题共 2 小题, 每小题 10 分, 共 20 分)

37. 试述色彩对设计的重要性。
38. 试述线在立体构成中的作用。