

2023年4月高等教育自学考试福建省统一命题考试

## C# 程序设计

(课程代码 09043)

## 注意事项:

1. 本试卷分为两部分,第一部分为选择题,第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答,答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用2B铅笔,书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

## 第一部分 选择题

一、单项选择题:本大题共15小题,每小题2分,共30分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. C#中导入某一命名空间的关键字是  
A. use                      B. using                      C. import                      D. include
2. 只能在循环语句的循环体语句序列中使用的语句是  
A. goto                      B. break                      C. return                      D. continue
3. 浮点常量有三种格式,下面列举的浮点常量都属于 double 类型的是  
A. 0.618034,0.618034D,6.1834E-1  
B. 0.618034,0.618034F,6.1834E1  
C. 0.618034,0.618034f,6.1834M  
D. 0.618034F,0.618034D,6.1834M
4. C#数组的主要形式有  
A. 一维数组、二维数组、三维数组                      B. 整型数组、浮点型数组、字符型数组  
C. 一维数组、多维数组、不规则数组                      D. 一维数组、二维数组、多维数组
5. 在 .NET 类库中,功能相似的类库被包含在同一个  
A. 命名空间                      B. 文件夹                      C. 项目                      D. 目录
6. 既可以对静态成员又可以对非静态成员进行初始化的构造函数为  
A. 静态构造函数                      B. 动态构造函数                      C. 派生类构造函数                      D. 实例构造函数
7. 关于 C#的抽象类和接口的说法,正确的是  
A. 抽象类中,所有的方法都是抽象方法  
B. 继承自接口的非抽象类必须实现父类中的所有成员  
C. 一个类可以从多个接口继承,也可以从多个抽象类继承  
D. 在接口中,可以有方法实现,在抽象类中不能有方法实现

8. 在 C#的修饰符中,访问修饰符修饰的变量只能由当前程序集访问的是  
A. protected                      B. internal                      C. private                      D. abstract
9. 在 C#语法中,要在类中声明一个虚拟函数,要求在声明中使用  
A. new                      B. static                      C. virtual                      D. override
10. 在 .NET 的控件中,Panel、GroupBox 等分组控件,有时候也被称之为  
A. 容器控件                      B. 排列控件                      C. 组合控件                      D. 基类控件
11. 在 .NET 中,用来设置文本框控件是只读的属性是  
A. Lock                      B. Style                      C. Locked                      D. ReadOnly
12. 关于异常处理的说法,正确的是  
A. 异常处理程序可以只有 try 语句块和 finally 语句块  
B. 异常处理程序可以只有 catch 语句块和 finally 语句块  
C. 异常处理程序可以有多个 catch 语句块,但对异常类型顺序有要求  
D. 异常处理程序 try 语句块、catch 语句块和 finally 语句块缺一不可
13. 对于 Object obj = 100;把 obj 的值赋给 int 型的变量 num,请问哪句是错的  
A. int num = obj;                      B. int num = (int) obj;  
C. int num = int.Parse(obj);                      D. int num = Convert.ToInt32(obj);
14. 用于以二进制方式读文件的类是  
A. StreamWriter                      B. StreamReader                      C. BinaryWriter                      D. BinaryReader
15. 在 ADO.NET 中,为了执行返回 DataReader 对象的命令,要使用 Command 对象的方法是  
A. ExecuteScalar                      B. ExecuteReader                      C. ExecuteQuery                      D. ExecuteNonQuery

## 第二部分 非选择题

二、填空题:本大题共10小题,每小题2分,共20分。

16. 与 C++ 等语言相比,C#中增加的一个类成员访问修饰符是\_\_\_\_\_。
17. 在 C#程序中,源代码块被包含在一对\_\_\_\_\_。
18. 如果不带修饰符,C#中类成员的访问权限被默认声明为\_\_\_\_\_。
19. 构析函数不能由程序显式的调用,而是由系统在\_\_\_\_\_时自动调用。
20. 从属性的读写特性上来,类 class MyCS { int i = 1; int count { get { return i; } set { i = 0; } } 的属性 count 属于\_\_\_\_\_。
21. 从引用类型(object 类型等)到值类型的显式转换被称为\_\_\_\_\_。
22. 值类型和引用类型的区别在于:值类型变量直接存储数据,引用类型变量存储数据存放的\_\_\_\_\_。
23. .NET 是一个开发平台,CLR 处在 .NET 框架的\_\_\_\_\_。
24. C#的类不支持多重继承,但可以用\_\_\_\_\_来实现。
25. 存储在外存上数据的集合叫做\_\_\_\_\_。

三、简答题：本大题共 3 小题，每小题 5 分，共 15 分。

26. 说明下列标识符的合法性。

(1)x.25 (2)exam-1 (3)main (4)\_Years (5)2xy

27. CheckBox 控件的作用和 RadioButton 控件有什么不同？为什么一般 CheckBox 控件要和 GroupBox 控件或 Panel 控件组合使用？

28. 简述什么是 GDI+ 以及为什么叫 GDI+？

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每小题 5 分，共 15 分。

29. 程序运行结果为\_\_\_\_\_。

```
using System;
public class A
{
    public A()
    {
        Console.WriteLine("A");
    }
}
public class B
{
    public B()
    {
        Console.WriteLine("B");
    }
}
public class C:A
{
    B newb = new B();
}
class MainClass
{
    public static void Main()
    {
        C newc = new C();
        Console.ReadLine();
    }
}
```

30. 程序运行结果为\_\_\_\_\_。

```
using System;
class Test
{
    public static void Main()
    {
        int x = 8;
        int y = x ++;
        Console.WriteLine(y);
        y = ++x;
        Console.WriteLine(y);
    }
}
```

31. 程序运行结果为\_\_\_\_\_。

```
using System;
class Test
{
    public static void Main()
    {
        int s = 0;
        for(int i = 1;; i ++){
            if(s > 30) break;
            if(i%2 == 0) s += i;
            Console.WriteLine("i,s = " + i + ", " + s);
        }
    }
}
```

五、应用题：本大题共 2 小题，每小题 10 分，共 20 分)

32. 编写一个控制台应用程序，要求用户输入 10 个大写字母，如果用户输入的信息不满足要求，提示帮助信息并要求重新输入。

33. 编写一个控制台应用程序，完成下列功能，并写出运行程序后输出的结果：(1) 创建一个类 A，在 A 中编写一个可以被重写的带 int 类型参数的方法 MyMethod，并在该方法中输出传递的整型值加 30 后的结果；(2) 再创建一个类 B，使其继承自类 A，然后重写 A 中的 MyMethod 方法，将 A 中接收的整型值加 60，并输出结果；(3) 在 Main 方法中分别创建类 A 和类 B 的对象，并分别调用 MyMethod 方法。