

机密★启用前

485

2023年4月高等教育自学考试福建省统一命题考试

## 界面设计

(课程代码 13875)

## 注意事项:

1. 本试卷分为两部分,第一部分为选择题,第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答,答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用2B铅笔,书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

## 第一部分 选择题

一、单项选择题:本大题共10小题,每小题2分,共20分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. Sketch 中对图层进行重新命名的方法是  
A. 拖动                      B. 单击                      C. 双击                      D. 右键
2. 为了让前端工程师清晰明了地看到所需的视觉信息,界面设计时需提供  
A. 视觉标注稿              B. 高保真模型              C. 页面流程图              D. 交互说明
3. 文字工具的快捷键是  
A. T                              B. V                              C. M                              D. 空格
4. 下列被称为“万金油”的交互设计方法论的是  
A. Design Sprint              B. Design Thinking  
C. SWOT                              D. 5W2H
5. 栅格布局的作用是规范  
A. 图标尺寸                      B. 网页内容                      C. 文字大小                      D. 图片长度
6. 在设计界面布局时,需要用到  
A. F型布局                      B. H型布局                      C. L型布局                      D. N型布局
7. 下列工具中可以用来构建复杂的图形的是  
A. 布尔运算                      B. 贝塞尔工具                      C. 剪刀工具                      D. 编组
8. 下列不属于交互设计中特殊状况设计的是  
A. 等待状态                      B. 空白状态                      C. 网络异常                      D. 密码错误
9. Sketch 被称为团队协作软件的原因之一是  
A. 构建协作环境              B. 功能丰富便捷              C. 学习成本低廉              D. 交互功能强大
10. 下列选项中可以调整文字的间距的是  
A. Typeface                      B. Spacing                      C. Alignment                      D. Sides

界面设计试题第1页(共3页)

二、多项选择题:本大题共5小题,每小题2分,共10分。在每小题列出的备选项中至少有两项是符合题目要求的,请将其选出,错选、多选或少选均无分。

11. 短视频的玩法从内容产生方式来看,可以分为  
A. PCG                      B. UGC                      C. HDMT                      D. POE                      E. POP
12. 用户是设计目标确定时的重要参考因素,一般从以下哪些方面对用户进行了了解?  
A. 用户年龄                      B. 用户目标                      C. 用户特征                      D. 用户权限                      E. 用户心理
13. 下列属于插入类工具的有  
A. 矢量                      B. 组块                      C. 布尔运算                      D. 蒙版                      E. 文本
14. Sketch 中图标绘制一般采用  
A. 手绘图标                      B. 黄金分割比                      C. 形状拼接法                      D. 路径转曲                      E. 元素拼贴
15. 下列选项中组成了交互方案的有  
A. 人物角色                      B. 场景故事                      C. 信息架构图                      D. 任务流程图                      E. 交互说明

三、判断选择题:本大题共10小题,每小题2分,共20分,判断下列每小题的正误,正确的将答题卡上该小题的“[A]”涂黑,错误的将“[B]”涂黑。

16. 通过取消填充,改变边框的大小即可快速得到一个圆环图。
17. 界面简单易上手是 Sketch 的优势之一。
18. 5.8 英寸的 iPhoneX,这里的英寸表示的是手机屏幕的面积。
19. 检查器主要放置矩形、文字、椭圆等工具。
20. 交互说明又称交互注释,图例展示和文字注释是主要的手段。
21. 可以通过铅笔工具,将直线转换为曲线。
22. 框架设计又称原型设计,是将功能需求转化为交互设计的必经阶段。
23. 归类整理可以让我们的设计整齐美观的同时也方便查阅修改。
24. 交互设计输出物等于交互原型。
25. SVG 是一种不可以缩放的矢量图形。

## 第二部分 非选择题

四、填空题:本大题共5小题,每小题2分,共10分。

26. 在画布中可以通过添加\_\_\_\_\_来限定创作区域。
27. 在 Sketch 中用户可以通过\_\_\_\_\_对图层的大小进行编辑、旋转、上色、添加阴影等操作。
28. 创建一个六边形,则设置“Sides”值为\_\_\_\_\_。
29. 相比低保真原型,高保真原型能\_\_\_\_\_项目上线后的效果。
30. Convert to Outlines 命令可以将文字转换为\_\_\_\_\_。

五、名词解释题:本大题共4小题,每小题5分,共20分。

31. 图层
32. 界面设计
33. 图标
34. 竞品分析

界面设计试题第2页(共3页)

六、简答题：本大题共 2 小题，每小题 10 分，共 20 分。

35. 简述交互设计流程,并说明用户研究的应用方面。

36. 简述交互设计师需要具备的 2 个素质。