

2023 年 10 月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计（一）

（课程代码 04747）

注意事项：

1. 本试卷分为两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡（纸）指定位置上作答，答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔，书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. 下列关于 Java 字节码的描述中，不正确的是
A. 是 JVM 的机器指令
B. 有统一的格式
C. 与运行软件平台有关
D. 不依赖于具体的硬件环境
2. 下列转义字符中，代表“回车符”的是
A. \b
B. \n
C. \t
D. \r
3. 在 Java 程序中必须处理的异常是
A. 受检异常
B. 运行时异常
C. 错误
D. 所有异常
4. 在 Java 语言中定义了包装类，其中不能被实例化的是
A. Byte
B. Character
C. Short
D. Void
5. 下列创建字符串的语句中，不正确的是
A. String s1 = new String();
B. String s2 = "Hello World!";
C. StringBuffer str2 = "Hello World!";
D. StringBuffer str1 = new StringBuffer();

6. 在 Java 程序中，可以作为所有类的直接或间接父类的是
A. Java 类
B. Object 类
C. Parent 类
D. Public 类
7. 在 Java 程序中能把对象写入文件数据流或从文件数据流读出。可以实现该功能的类是
A. DataOutputStream
B. FileOutputStream
C. ObjectOutputStream
D. OutputStream
8. 在 Java 语言中，与 ItemListener 接口相关的事件组件是
A. JButton
B. JCheckBox
C. JTextField
D. JWindow
9. 用来在文本组件中选中所有文本内容的方法是
A. selectAll()
B. selectText()
C. getText()
D. getAll()
10. 将一个线程由挂起状态转换为可运行状态的方法是
A. interrupt()
B. notify()
C. run()
D. start()

第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。

11. Java 程序由类构成，含有一个_____方法，该方法是整个程序的运行入口。
12. Java 程序语句块内声明的变量将屏蔽其_____中定义的同名变量。
13. 在 Scanner scan = new Scanner(System.in); 语句中，System.in 对象的默认输入源是_____。
14. 如果需要在尚未创建一个对象实例的时候就去引用方法的程序代码，那么标记上关键字_____即可实现。
15. Vector 类的实例中能保存的数据类型是_____类型。
16. Java 允许一个类实现多个接口，从而实现了_____的能力，并具有更加清晰的结构。
17. 创建 File 类的对象后，可以用_____方法获取文件长度。
18. 定义一个 Graphics 对象，绘制一条从点(x1, y1)到点(x2, y2)的直线，使用的方法原型是_____。
19. JMenuItem(String text, Icon icon)方法可以创建一个包含_____的菜单项。
20. 在 Java 语言中，使用“对象互斥锁”来实现不同线程对_____数据操作的同步，它可以阻止多个线程同时访问同一个条件变量。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. 简要描述标识符的命名规则。

22. 编写 for 循环语句，输出乘法口诀表，输出效果如下：

```
1*1=1  1*2=2  1*3=3  .....  1*9=9
2*1=2  2*2=4  2*3=6  .....  2*9=18
.....
9*1=9  9*2=18 9*3=27 .....  9*9=81
```

23. 简要描述在子类中调用父类构造方法的两种方式。

24. 列出 java.io 包中表示数据流的 4 个基本抽象类。

25. 列出组合框 (JComboBox) 的两种构造方法，并简要说明其功能。

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每空 2 分，共 18 分。

26. 以下程序的功能是输入一个 9 位以内的正整数，并判断其是否为回文整数。回文整数是指从左向右读及从右向左读相同的正整数，例如 20211202 是回文整数。

```
import java.util.*;
public class Test26{
    public static void main(String args[]) {
        int a[]=new int[20];
        int n=0;
        boolean b=true;
        Scanner conScanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("请输入一个 9 位以内的整数:");
        int intx = ①;
        int test=intx;
        while(test>0) {
            a[n]=test%10;
            test=test/10;
            ②;
        }
        for(int i=0;i<n;i++) {
            if(a[i]!=a[n-i-1]) {
                ③;
                break;
            }
        }
        if(b) System.out.println(intx+"是回文整数!");
        else System.out.println(intx+"不是回文整数。");
    }
}
```

27. 以下程序将文件 file1.txt 的内容复制到文件 file2.txt 中。

```
import java.io.*;
public class Test27 {
    public static void main(String args []) {
        try {
            File inFile = new File("file1.txt");
            File outFile = new File("file2.txt");
            FileInputStream fi = new ①;
            FileOutputStream fo = new FileOutputStream(outFile);
            int c;
            while ((c = fi.read ())!=-1)
                ②;
            fi.close();
            fo.close();
        }
        catch (③) {
            System.out.println("FileCopyTest: "+e);
        }
    }
}
```

28. 以下程序在窗口中设有一个文本区，当鼠标移动时，在文本区中输出“鼠标移动”及鼠标位置的信息，如下图所示。



题 28 图

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
class MyWindow extends JFrame implements MouseMotionListener{
    JTextArea text;
    MyWindow(String s){
        super(s);
        setSize(350,200);
        text = new ①;
    }
}
```



```

text.②(this);
add(text, BorderLayout.CENTER);
setVisible(true);
validate();
}
public void ③(MouseEvent e){
text.setForeground(Color.BLACK);
text.setText("鼠标移动: 坐标:("+e.getX()+","+e.getY()+");");
}
public void mouseDragged (MouseEvent e) {}
}
public class Test28{
public static void main(String[] args){
MyWindow mw = new MyWindow("Test28");
mw.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
}
}

```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读以下程序，写出该程序的输出结果。

```

public class Test29{
public static void main(String args[]) {
new Course("JSP", 'o', 51, 3);
new Course("ASP", 'm', 68, 4);
System.out.println("name\ttype\thour\tcredit");
Course.print();
}
}
class Course {
protected String name;
protected char type;
protected int hour;
protected int credit;
protected Course next;
static Course list;
Course (String name, char type, int hour, int credit) {
this.name=name;
this.type=type;
this.hour=hour;
this.credit=credit;
}
}

```

```

this.next=list;
list=this;
}
static void print() {
Course clist=list;
if (clist==null) System.out.println("The list is empty.");
else {
do{
System.out.println(clist.toString());
clist=clist.next;
}while(clist!=null);
}
}
public String toString() {
return new String(name+"\t"+type+"\t"+hour+"\t"+credit);
}
}

```

30. 阅读以下程序，写出该程序的功能和输出结果。

```

public class Test30{
public static void main(String[] args){
int max = 0, current = 0;
String str1 = new String("classmate");
String str2 = new String("bitmap");
int len1 = str1.length(); int len2 = str2.length();
int arr[][];
arr = new int[len1][len2];
for(int i= 0; i< str1.length(); i++)
for(int j= 0; j< str2.length(); j++) arr[i][j] = 0;
for(int k = 0; k< str1.length(); k++){
char a = str1.charAt(k);
for(int l= 0; l< str2.length(); l++){
char b = str2.charAt(l);
if (a==b) arr[k][l]=1;
else arr[k][l] = 0;
}
}
for(int i= 0; i< str1.length(); i++)
for(int j= 0; j< str2.length(); j++){
if(arr[i][j] == 1&&arr[i-1][j-1] ==1) arr[i][j] = arr[i-1][j-1] + 1;
}
}
}

```

```

        if(max < arr[i][j]){
            max = arr[i][j]; current = i;
        }
    }
    if(max == 0) System.out.println("没有找到。");
    else System.out.println(str1.substring(current+1-max,current+1));
}
}

```

31. 阅读以下程序，写出该程序的功能。

```

class ThreadG extends Thread {
    public ThreadG(String str) {
        super(str);
    }
    public void run() {
        for(int i=0;i<5;i++){
            System.out.print(" "+this.getName());
            try {
                sleep(300);
            }catch(InterruptedException e){
                System.out.println(e.getMessage());
            }
            return;
        }
        System.out.println("/end");
    }
}

public class Test31 {
    public static void main( String args[] ) {
        ThreadG tHammer=new ThreadG("Hammer! ");
        ThreadG tScissors=new ThreadG("Scissors! ");
        ThreadG tCloth=new ThreadG("Cloth! ");
        tHammer.start();
        tScissors.start();
        tCloth.start();
    }
}

```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 编写 Java 程序解百鸡问题：鸡翁一，值钱五，鸡母一，值钱三，鸡雏三，值钱一，百钱买百鸡，求鸡翁、鸡母、鸡雏各几何？

```

public class Test32{
    public static void main(String args[]) {
        int i,j,k; //鸡翁 i、鸡母 j、鸡雏 k
        //在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
    }
}

```

33. 编写一个有两个文本框的 Java 程序，实现中文与英文词汇的翻译功能。在第一个文本框输入英文单词，则第二个文本框自动显示中文解释，或在第一个文本框输入中文词语，那么第二个文本框显示英语解释，如将“学分”翻译为“credit”。

```

import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
public class Test33{
    public static void main(String[] args){
        MyWindow a = new MyWindow();
        a.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
}

class MyWindow extends JFrame implements ActionListener{
    JTextField text1,text2;
    MyWindow() {
        super("Test33");
        setLayout(new FlowLayout());
        //在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码

        setVisible(true);
        validate();
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e){
        String word = text1.getText();
        if(word.equals("credit"))
            text2.setText("学分");
        else if(word.equals("学分"))
            text2.setText("credit");
        else
            text2.setText("没有找到");
    }
}

```