

计算机基础与程序设计

(课程代码 02275)

注意事项：

1. 本试卷分为两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡（纸）指定位置上作答，答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔，书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题：本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. GB2312 标准定义的是汉字的

A. 输入码	B. 国标码
C. 机内码	D. 地址码
2. “机器人”所属的计算机应用领域是

A. 电子商务	B. 虚拟现实
C. 人工智能	D. 多媒体技术
3. 下列选项中，CPU 可以直接访问的是

A. 内存	B. 外存
C. 输入设备	D. 输出设备
4. 装箱是把值类型转换成

A. char 类型	B. string 类型
C. 引用类型	D. 数组类型
5. 现要定义一个变量，该变量的值表示一周中的某一天，因此该变量只能存储 7 个有意义的值。若要定义这些值，最合适使用的数据类型是

A. enum 类型	B. int 类型
C. string 类型	D. struct 类型
6. 在 Windows 应用程序中，加载窗体时触发的事件是

A. Click 事件	B. DoubleClick 事件
C. GotFocus 事件	D. Load 事件

7. 已知 `int x=20;`，则语句 `if(x%2 == 0) x=x/2; x++;` 执行后，x 的值是

A. 10	B. 11
C. 20	D. 21
8. 已知数组 name 的定义：`string[] name=new string[4];`，则数组元素都被初始化为

A. 0	B. ""
C. ''	D. null
9. 已知数组定义：`int[,] A={{9,8,7},{6,5,4},{3,2,1}};`，则 A[2,2] 的值是

A. 1	B. 5
C. 8	D. 9
10. 计时器 Timer 控件的 Interval 属性可以设置定时发生的事件的间隔，它的单位是

A. 微秒	B. 毫秒
C. 秒	D. 分
11. 默认情况下，不包含在状态栏中的显示控件是

A. DropDownButton	B. ProgressBar
C. SplitButton	D. TextBox
12. 在 C# 中，声明类中静态成员的修饰符是

A. private	B. protected
C. public	D. static
13. 在 C# 中，返回一个在 0~100 范围的随机整数的正确方法是

A. <code>int number = Random.Next(0,100);</code>
B. <code>int number = Random.NextDouble(0,100);</code>
C. <code>Random r = new Random();</code> <code>int number = r.Next(0,100);</code>
D. <code>Random r = new Random();</code> <code>double number = r.NextDouble(0,100);</code>
14. 使用 FileStream 类创建对象时，文件模式中的 FileMode.Create 的含义是

A. 创建新文件，如果文件存在，将出现异常
B. 创建新文件，如果文件已存在，它将被覆盖
C. 打开一个已经存在的文件，如果文件不存在，将出现异常
D. 打开一个已经存在的文件，如果文件不存在，则什么都不做
15. 在 SQL Server 中，为了提高查找速度，可以建立

A. 主键	B. 视图
C. 索引	D. 外键

16. 访问 SQL Server 数据库时，如果是本地服务器，则连接字符串中的 DataSource 可以写成
A. local B. (local)
C. localserver D. (localserver)

17. 在实施过程中要建立知识库的软件生命周期模型是
A. 螺旋模型 B. 增量模型
C. 喷泉模型 D. 智能模型

18. 为了提高软件的可维护性和可靠性，采用先进的软件工程方法对软件中的某一部分进行重新设计、编制和调试，为以后进一步改进软件打下良好基础，这种维护称为
A. 改正性维护 B. 适应性维护
C. 完善性维护 D. 预防性维护

19. 下列选项中，属于结构化需求分析常用工具的是
A. DFD 图 B. PAD 图
C. N-S 图 D. SC 图

20. 下列软件工具中，属于软件开发工具的是
A. 需求分析工具 B. 文档分析工具
C. 项目管理工具 D. 版本控制工具

32. 简述 if 语句嵌套结构的特点。
33. 控件 PictureBox 的SizeMode 属性可以调整图片在控件中的位置，简述它的 4 个属性值 Normal、StretchImage、AutoSize 和 CenterImage 代表的含义。
34. 某学生选课数据库（xsxk）中包含如下 3 个表：
(1) 学生表：包含学号、姓名、性别、专业字段，“学号”为主键。
(2) 课程表：包含课程编号、课程名、学分字段，“课程编号”为主键。
(3) 选课表：包含学号、课程编号、成绩字段，“学号+课程编号”为主键。
分别写出完成下列操作的 SQL 语句：
(1) 列出所有“计算机”专业的学生的姓名和性别；
(2) 列出“1003”号课程成绩大于 80 分的学生的学号及成绩，并按成绩由高到低列出。
35. 简述在结构化设计中，衡量软件的模块独立性的度量标准以及模块划分应该遵循的原则。

第二部分 非选择题

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分.

21. 第二代计算机使用的主要电子元件是_____。
 22. 计算机执行指令一般分为两个阶段: _____周期和执行周期。
 23. 在 C#中, 当引用类型变量的值为_____时, 表明没有引用任何对象。
 24. 在 switch 语句中, _____语句是可选的, 且若存在, 只能有一个。
 25. 对于定义为 bool 类型的数组, 所有的元素都被默认初始化为_____。
 26. 在面向对象程序设计语言的三个基本特征中, _____是实现可重用性的关键技术。
 27. 在 C#中, 导入命名空间 System 的语句是_____。
 28. 在 SQL Server 中, 创建数据库 student 的完整 SQL 语句是_____。
 29. 软件工程 3 要素中, _____是完成软件开发项目的技术手段。
 30. 在软件测试策略中, 确认测试主要采用 _____ 测试技术。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

31. 简述在 Visual Studio 2008 中，窗口显示方式的种类

32. 简述 if 语句嵌套结构的特点。

33. 控件 PictureBox 的SizeMode 属性可以调整图片在控件中的位置，简述它的 4 个属性值 Normal、StretchImage、AutoSize 和 CenterImage 代表的含义。

34. 某学生选课数据库 (xsxk) 中包含如下 3 个表：

 - (1) 学生表：包含学号、姓名、性别、专业字段，“学号”为主键。
 - (2) 课程表：包含课程编号、课程名、学分字段，“课程编号”为主键。
 - (3) 选课表：包含学号、课程编号、成绩字段，“学号+课程编号”为主键。

分别写出完成下列操作的 SQL 语句：

 - (1) 列出所有“计算机”专业的学生的姓名和性别；
 - (2) 列出“1003”号课程成绩大于 80 分的学生的学号及成绩，并按成绩由高到低列出。

35. 简述在结构化设计中，衡量软件的模块独立性的度量标准以及模块划分应该遵循的原则。

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。

36. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a, b, c;
    a = 10;
    b = a++;
    c = ++a;
    textBox1.Text = (a+b+c).ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

37. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int n = 1, sum = 0;
    do
    {
        sum = sum + n;
        n += 2;
    } while (n < 10);
    textBox1.Text = Convert.ToString(sum);
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

38. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int s = 0, i = 1;
    do {
        s = s+12;
        i++;
    } while (i <= 5);
    textBox1.Text = s.ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

39. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string str = "a1b2a34b56c7aa11bb8c9123";
    int i=0,cnt=0;
    while (i < str.Length)
    {
        if (str[i]>= '0' && str[i]<='9')
            cnt++;
        i++;
    }
    textBox1.Text = cnt.ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

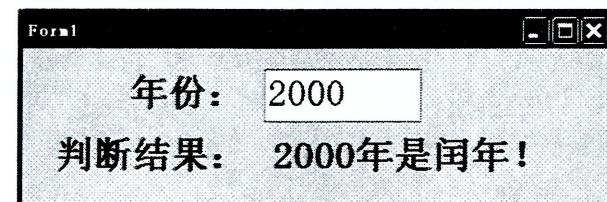
40. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g;
    g = this.CreateGraphics();
    Pen p = new Pen(Color.Green, 3);
    for (int i = 20; i <= 180; i += 40)
    {
        g.DrawLine(p, i, 100, i, 50);
        g.DrawLine(p, i, 50, i + 40, 100);
    }
    p.Dispose();
    g.Dispose();
}
```

画出程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在窗体中所绘制出的图形。

五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，在 textBox1 文本框中输入一个年份后按回车键（ASCII 码为 13）时，判断输入的年份是否为闰年，并将判断结果在 label3 标签中显示出来。程序运行情况如题 41 图所示。



题 41 图

```
private void textBox1_ _____(object sender, KeyPressEventArgs e) // (1)
{
    if (e._____ == (char)13) // (2)
    {
        int year;
        year=Convert.ToInt32(textBox1.Text);
        if (year % 4 == 0 && year % 100 != 0 || _____) // (3)
            label3.Text = textBox1.Text + "年是闰年！";
        else
            label3.Text = textBox1.Text + "年不是闰年！";
    }
}
```

42. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，打开 Form1 窗体，wlgl 数据库中 sp 表的数据显示在 name 属性值为 dgvsp 的 DataGridView 控件中。

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    SqlConnection myConn = new SqlConnection();
    SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter();
    DataSet ds = new DataSet();
    myConn.ConnectionString = "Data Source=(local);Initial Catalog=wlgl;User
ID=sa;Password=1234";
    myConn.Open();
    string sql = "select * from sp";
    SqlCommand comm = new SqlCommand(sql,myConn);
    da._____ = comm; // (1)
    SqlCommandBuilder builder = new SqlCommandBuilder(da);
```

```
da.Fill(ds,"sp");
dgvsp._____ = ds.Tables["sp"]; // (2)
myConn.Close();
}
```

六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 在 Form1 窗体中有一个名称为 textBox1 的文本框和一个名称为 button1 的命令按钮。

编写适当的事件过程，使得程序运行后，单击 button1 按钮，计算 $1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \frac{1}{9} \dots$ 的前 100 项的和，并将计算结果显示在 textBox1 文本框中。