

# 2024 年 10 月高等教育自学考试 计算机程序设计基础试题

课程代码:13793

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。
2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

## 选择题部分

### 注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

### 一、单项选择题:本大题共 15 小题,每小题 2 分,共 30 分。

每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出并在答题纸上将相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 用某种计算机语言编写的一组指示计算机进行数据处理的指令序列称为  
A. 软件                      B. 编程语言                      C. 程序                      D. 汇编语言
2. 在 C/C++中,下列描述正确的是  
A. 十进制整数以数字 1~9 开始,由数字 0~9 组成  
B. 十进制整数以数字 0~9 开始,由数字 0~9 组成  
C. 八进制整数以数字 1~7 开始,由数字 0~7 组成  
D. 八进制整数以数字 0~7 开始,由数字 0~7 组成
3. 假设变量 A 的值为 5,变量 B 的值为 2,那么表达式  $A\%B$  的结果为  
A. 10                      B. 3                      C. 2                      D. 1
4. 下列不属于简单语句的是  
A. 定义语句                      B. 赋值语句                      C. 空语句                      D. 控制语句
5. 关于单分支 if 语句  
if (条件)  
{  
    语句块;  
}  
下列描述错误的是  
A. 语句执行时,要先对条件进行判断  
B. 条件为 true 时,执行语句块,语句块执行结束后执行 if 语句后的语句  
C. 条件为 false 时,程序将在该语句结束,不再执行 if 语句后的语句  
D. 语句块中只有一条语句时, { } 可以省略

6. 关于 for 语句

```
for ( 表达式 1; 表达式 2; 表达式 3 )
```

```
{  
    循环体  
}
```

下列描述错误的是

- A. 表达式 1 一般用于定义和初始化循环变量，每次循环都会执行
- B. 表达式 2 是一个结果为布尔型的表达式，用于判断继续循环还是结束循环
- C. 表达式 3 一般用于将循环变量增加或减少，以确保循环可以结束
- D. 循环体可以是一条语句，也可以是多条语句的语句块

7. 关于数组特点的描述，错误的是

- A. 数组是一种数据类型，属于构造类型
- B. 数组用一个名字即数组名来表示部分数据
- C. 数组中每个数据称为数组元素
- D. 每个数组元素的数据类型相同

8. 可以定义存储 5 个字符的字符数组的语句是

- A. `char c;`
- B. `char c[5];`
- C. `char c(5);`
- D. `char c = 5;`

9. C++语言提供了一些内置函数，内置函数 `sqrt()`函数的作用是

- A. 平方
- B. 计算字符串长度
- C. 计算平方根
- D. 转换类型

10. 变量定义如下：

```
int * i, j, k;
```

下列描述正确的是

- A. 定义指针变量 i、j 和 k
- B. 定义指针变量 i、j，普通变量 k
- C. 定义指针变量 i 和普通变量 j、k
- D. 定义普通变量 i、j 和 k

11. 关于结构体类型的描述，正确的是

- A. 结构体的成员数据类型只能包含基本数据类型
- B. 结构体的成员数据类型可以是已定义的结构体类型
- C. 结构体的成员数据类型不能包含数组类型
- D. 结构体的成员数据类型必须是相同的数据类型

12. 关于数组和链表的适用场景，下列描述正确的是

- A. 数组适用于需要频繁插入和删除操作的场景；链表适用于需要频繁随机访问的场景
- B. 数组适用于需要频繁随机访问的场景；链表适用于需要频繁插入和删除操作的场景
- C. 数组适用于元素数量动态变化的场景；链表适用于元素数量固定或变化不大的场景
- D. 数组和链表适用于相同的场景

13. 文件按其数据性质通常可以分为

- A. 数据文件和程序文件
- B. 文本文件和图像文件
- C. 文本文件和二进制文件
- D. 系统文件和用户文件

14. 最能描述“类”概念的是  
 A. 类是一个函数的集合  
 B. 类是一个具体的对象  
 C. 类是对一组对象的抽象描述  
 D. 类是一个数据类型
15. 正确描述了继承概念的是  
 A. 继承是类的一个属性  
 B. 继承是类之间的一种关系  
 C. 继承是对象之间的一种关系  
 D. 继承是函数的一种属性

## 非选择题部分

### 注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

### 二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分。

16. C++程序无论有多少个函数, 总是从\_\_\_\_\_函数开始执行, 并且该函数有且只有一个。
17. C++程序中要表示双精度浮点型数据, 对应的数据类型名称是\_\_\_\_\_。
18. C++语言中唯一的三目运算符是\_\_\_\_\_ (写中文名称)。
19. C++语句分为简单语句、复合语句和\_\_\_\_\_。
20. \_\_\_\_\_语句的作用是跳出 switch 语句。
21. while 语句的基本格式是  
 while ( \_\_\_\_\_ )  
 {  
     循环体  
 }
22. 斐波那契数列 ‘1 1 2 3 5 8.....’ 的第 10 项是\_\_\_\_\_ (从第 1 项开始计数)。
23. 字符串变量的输入和输出一般使用 cin 和\_\_\_\_\_两个对象。
24. 用户自定义函数的定义和使用遵循\_\_\_\_\_原则。
25. 访问数组元素主要的两种方法是下标法和\_\_\_\_\_。

### 三、程序填空: 本大题共 5 小题, 每小题 2 分, 共 10 分。

26. 补充代码实现: 从键盘输入圆的半径, 计算并输出圆的面积。

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    double r, s;
    cin >> r;
    s = 3.14 * ① * r;
    cout << ② << endl;
    return 0;
}
```

27. 补全以下代码，实现功能：从键盘输入两个整数，输出较大数。

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n1, n2;
    int max__num;
    cin >> n1 >> n2;
    max__num = n1;
    if ( ① )
    {
        max__num = n2;
    }
    cout << "大数是" << ② << endl;
    return 0;
}
```

28. 补全以下代码，实现计算 1 到 n 的所有整数之和，n 从键盘输入。

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i = 1, n, sum = 0;
    cout << "输入整数 n: ";
    cin >> n;
    while ( ① )
    {
        ② ;
        i = i + 1;
    }
    cout << "1 到 n 所有整数的和为" << sum << endl;
    return 0;
}
```

29. 补充完整以下代码，实现功能：输入 10 位同学的成绩，求平均分。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main( )
{
```

```

float a[10], total = 0, average;
int i;
for (i = 0; ① ; i++)
{
    cin >> a[i];
    total = total + a[i];
}
average = ② ;
cout << average << endl;
}

```

30. 将定义好的字符数组重新赋值并输出，补全代码。

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    // 定义并初始化字符数组为 Hello
    _____ ① ;
    //重新赋值
    greeting[0] = 'W';
    greeting[1] = 'o';
    greeting[2] = 'r';
    greeting[3] = 'l';
    greeting[4] = 'd';
    greeting[5] = '\0';

    // 输出字符数组的内容
    _____ ② ;

    return 0;
}

```

四、程序阅读题：本大题共 2 小题，每小题 5 分，共 10 分。

31. 以下代码如果在键盘输入 3 和 2，输出结果为\_\_\_\_\_。

```

#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{

```

```

int a, b, he;
cin >> a >> b;
he = a + b;
cout << a << "+" << b << "=" << he << endl;
}

```

32. 阅读以下代码，输入为 5 6 7 8 9 100 25 16 99 453 共 10 个数字，代码运行结果是\_\_\_\_\_。

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int numbers[10];
    int maxVal, minVal, range;
    cout << "请输入 10 个整数: ";
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        cin >> numbers[i];
    }
    maxVal = numbers[0];
    minVal = numbers[0];
    for (int i = 1; i < 10; i++) {
        if (numbers[i] > maxVal) {
            maxVal = numbers[i];
        }
        if (numbers[i] < minVal) {
            minVal = numbers[i];
        }
    }
    range = maxVal - minVal;
    cout << range << endl;
    return 0;
}

```

**五、程序设计题：本大题共 3 小题，每小题 10 分，共 30 分。**

33. 百钱百鸡问题：一只公鸡五钱，一只母鸡三钱，三只小鸡一钱，要用百钱买百鸡，编写程序，用穷举法计算公鸡、母鸡、小鸡的数量。
34. 输入十个整数，从小到大进行冒泡排序。冒泡排序：重复地遍历待排序列表，依次比较相邻的两个元素，如果它们的顺序错误就交换它们的位置，直到整个列表有序。

35. 定义一个结构体类型 `Employee`，包含 `name`、`id` 和 `salary` 三个成员。在 `main` 函数中，定义一个 `Employee` 类型的变量，并定义一个指向该变量的指针，通过指针修改结构体成员值并输出，数据内容变化如下。

	name	id	salary
初始值	Alice	1001	50000.0
变化值	Bob	1002	60000.0



自考 365  
www.zikao365.com