

2024 年 10 月高等教育自学考试全国统一考试

数据结构

(课程代码 02331)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共 15 小题, 每小题 2 分, 共 30 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 算法指的是

A. 数据的组织形式	B. 计算机程序
C. 数据的存储方式	D. 对问题求解步骤的描述
2. 一个顺序表第一个元素的存储地址是 100, 每个元素的长度为 4, 则第 5 个元素的地址是

A. 104	B. 105
C. 116	D. 120
3. 带头结点的单链表(以 head 为头指针)为空的判断条件是

A. head != NULL	B. head -> next == head
C. head -> next == NULL	D. head == NULL
4. 在一个单链表中, 已知 q 指向 p 所指向结点的前驱结点, 若在 q、p 所指节点之间插入一个 s 所指向的新结点, 则执行的操作是

A. p->next=s; s->next=q;	B. q->next=s; s->next=p;
C. s->next=p->next; p->next=s;	D. p->next=s->next; s->next
5. 栈的操作原则是

A. 后进先出	B. 先进先出
C. 后进后出	D. 随机进出

6. 用链式存储结构来存储栈时, 为了操作方便, 栈顶的位置是

A. 表头	B. 表尾
C. 随机位置	D. 以上都可以
7. 对于顺序存储的队列, 元素出队应执行的操作是

A. 删除队头元素, 其余元素依次向前移动
B. 删除队头元素, 修改队头指针
C. 删除队尾元素, 其余元素依次向后移动
D. 删除队尾元素, 修改队尾指针
8. N 是一个 5×8 的二维数组, 当 N 按行优先方式存储时, 表示该数组的第 10 个元素的是

A. N[2][2]	B. N[2][1]
C. N[1][1]	D. N[1][2]
9. 以下关于二叉树的说法中正确的是

A. 二叉树只能用链式存储	B. 二叉树只能用顺序存储
C. 完全二叉树是满二叉树	D. 满二叉树是完全二叉树
10. 若一棵二叉树的前序遍历序列是 BACEDF, 中序遍历序列是 ACBDEF, 那么结点 A 的左孩子是

A. 结点 B	B. 结点 C
C. 结点 D	D. 空
11. 若一棵二叉树的左子树深度为 5, 右子树深度为 3, 那么这棵二叉树的深度是

A. 3	B. 4
C. 5	D. 6
12. 有 n 个顶点的无向图最多可以容纳的边数是

A. $n-1$	B. $n(n-1)/2$
C. $n(n-1)$	D. n^2
13. 在同一个图 G 中, 所有顶点的度数之和与所有边数的比值是

A. 0.5	B. 1
C. 2	D. 4
14. 当待排序的记录关键字序列已基本有序时, 以下排序方法中效率最高的是

A. 直接选择排序	B. 直接插入排序
C. 快速排序	D. 归并排序
15. 在长度为 n 的线性表上使用二分查找算法的时间复杂度是

A. $O(\log n)$	B. $O(n)$
C. $O(n \log n)$	D. $O(n^2)$

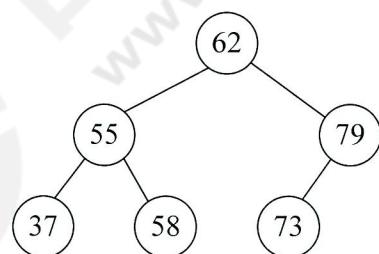
第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。

16. 在一个长度为 n 的顺序表中删除第 i 个元素，需要向前移动_____个元素。
17. 链表结构中逻辑上相邻的元素在物理位置上_____相邻。
18. 若循环队列用数组 $\text{data}[m]$ 存储元素值，用 front 和 rear 分别作为头和尾指针，则当前元素个数为_____。
19. 广义表((a), b) 的表头是_____。
20. 一棵二叉树的第 i ($i \geq 1$) 层最多有_____个结点。
21. 图的存储表示方法有邻接矩阵和_____。
22. 图最常用的遍历方法有深度优先搜索和_____搜索。
23. 对于一个有向无环图 G ，若将 G 中所有顶点排成一个线性序列，使得图中任意一对顶点 u 和 v ，若 $\langle u, v \rangle \in E(G)$ ，则 u 在线性序列中出现在 v 之前，这样的线性序列称为_____。
24. 快速排序在最坏情况下的时间复杂度是_____。
25. B 树是一种平衡的_____查找树，它在文件系统中非常有用。

三、解答题：本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分。

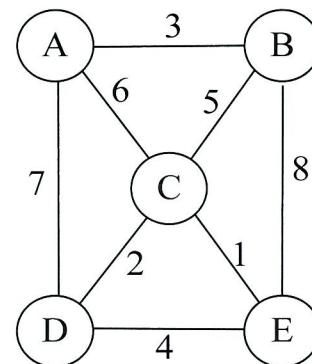
26. 已知一棵二叉排序树如题 26 图所示。



题 26 图

- (1) 画出插入元素 60 后的二叉排序树。
- (2) 画出原图中（不是第（1）小题结果后的图）删除元素 62 后的二叉排序树。

27. 用普里姆算法求解题 27 图的最小生成树，写出最小生成树的权重并按顺序写出从 A 点出发每一步选择的边。



题 27 图

28. 假设用于通信的电文仅由 5 种字母 {a, b, c, d, e} 组成，出现的频率分别为 {0.4, 0.05, 0.25, 0.1, 0.2}，请给出这些字母对应的哈夫曼编码。（要求构造的哈夫曼树左子树权重小于右子树权重）
29. 设散列函数 $f(k) = k \bmod 7$ ，散列表地址空间为 0~6，对给定的关键字序列 (29, 15, 55, 41, 27) 构造散列表，以线性探查法解决冲突。
 - (1) 画出所构造的散列表。
 - (2) 计算等概率情况下查找成功的平均查找长度。

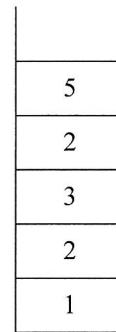
四、算法阅读题：本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分。

30. 阅读程序并回答下列问题。

```
void f30 (SeqStack *S, int c)
{
    SeqStack T;
    int d;
    while (!StackEmpty(S)) {
        d = pop(S);
        if (d != c) push(T, d);
    }
    while (!StackEmpty(T)) {
        d = pop(T);
        push(S, d);
    }
}
```

```
}
```

(1) 若一个栈 S 如题 30 图所示, 请画出调用函数 f30(S, 2)之后的栈。



题 30 图

(2) 请简述函数 f30(S,c)的功能。

31. 二叉树用链式存储, 每个结点包含三个域, 用 data 表示值域, 其类型为字符型, lchild 和 rchild 分别表示指向左孩子和右孩子的指针域。请将下列二叉树先序遍历的代码补充完整。

```
void Preorder (BinTree bt)
{
    if (bt != NULL) {
        _____(1)
        _____(2)
        _____(3)
    }
}
```

32. 阅读程序并回答下列问题。

```
void f32(SeqList R, int dk, int n)
{
    int i, j;
    for (i = dk+1; i<=n; i++)
        if (R[i].key < R[i-dk].key) {
            R[0] = R[i];
            j = i - dk;
        }
}
```

```
while (j>0 && R[0].key<R[j].key) {
```

```
    R[j+dk] = R[j];
    j = j - dk;
}
```

```
    R[j+dk] = R[0];
}
```

```
}
```

(1) 写出该段代码实现的排序算法。

(2) 若以 $R=[77, 31, 22, 56, 8, 16, 40, 63]$, $dk=3$, $n=8$ 作为输入参数, 写出调用函数 f32()后的序列 R。

33. 二叉排序树用链式存储, 每个结点包含三个域, 用 key 表示结点的值, lchild 和 rchild 分别表示指向左孩子和右孩子的指针域。请将下列对二叉排序树进行查找操作的代码补充完整。

```
BSTNode * SearchBST (BStreet T, KeyType x)
{
    if (T == NULL || _____(1) )
        return T;
    if (x < T->key)
        return SearchBST(_____ (2) );
    else
        return SearchBST(_____ (3) );
}
```

五、算法设计题: 本大题共 1 小题, 每小题 10 分, 共 10 分。

34. 假设头指针为 La 和 Lb 的单链表 (带头结点) 分别为线性表 A 和 B 的存储结构, 两个链表都是按结点数据值递增有序的。请编写函数 f34(), 将这两个单链表合并为一个有序链表 Lc。

函数 f34()的原型为 LinkList f34 (LinkList La, LinkList Lb)