

2024 年 10 月高等教育自学考试全国统一考试

Java 语言程序设计 (一)

(课程代码 04747)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. Java 程序 HelloWorld.java 编译后的类文件名是
A. HelloWorld.java B. HelloWorld.class
C. Helloworld.java D. Helloworld.class
2. 下列属于 Java 语言的关键字是
A. name B. long
C. age D. school
3. 设 i 的初值为 10, 则执行完 j=++i; 后, i 和 j 的值分别为
A. 10, 10 B. 10, 11
C. 11, 10 D. 11, 11
4. 下列关于实例方法和静态方法的叙述中, 正确的是
A. 类中的静态方法可以直接调用实例方法
B. 类中的静态方法不可以互相调用
C. 类中的实例方法不可以互相调用
D. 类中的实例方法可以调用静态方法
5. 下列 Java 程序代码中, 能正确创建数组的是
A. int[] array={1,2,3,4,5,6}; B. int array[]=new array(6);
C. int array[]; array[]=new int[6]; D. int[6]=array{1,2,3,4,5,6};

6. 有如下类和对象的定义

```
class Parent {}
class Child1 extends Parent {}
class Child2 extends Parent {}
```

```
Parent p=new Parent();
Child1 s=new Child1 ();
Child2 d=new Child2 ();
```

当执行语句 s=(Child1)d; 时, 结果是

- A. 执行时完全正确 B. 编译时正确, 但执行时出错
C. 执行时不确定 D. 编译时出错
7. 下列 Java 程序代码中, 不能创建 File 对象的是
A. File myFile; myFile=new File("hello,world!")
B. File myFile=new File("/", "hello,world!")
C. File myDir =new File(myDir, "hello,world!")
D. File myDir=new File("/"); File myFile=new File(myDir, "hello,world!")
 8. 在顶层容器中, 带有标题行和控制按钮的独立窗口, 创建应用程序时需要使用的是
A. JFrame B. JApplet
C. JDialog D. JWindow
 9. 能够实现单行文本输入的文本组件是
A. 文本域 B. 文本区
C. 对话框 D. 菜单栏
 10. 下列方法中, 强制终止线程执行的方法是
A. start() B. run()
C. yield() D. isAlive()

第二部分 非选择题

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分。

11. Java 语言的解释器是_____。
12. 一个 float 类型的运算数和一个 double 类型的运算数进行运算, 结果的类型是_____。
13. 与 try 语句配套使用的语句是_____。
14. Java 程序中, 调用方法时, 参数传送采用的机制是_____。
15. 执行 String str="123421"; String result= str.replace("2","6"); 后, result 的值是_____。

16. 接口上的所有变量都默认为是_____属性。
17. 用于读取字节流的抽象类是_____。
18. 为 JButton 组件注册事件侦听程序，需要使用的方法是_____。
19. 绘制一条从(a,b)到(c,d)的直线，需要使用的方法是_____。
20. 线程的创建除了继承 Thread 类以外，还能通过实现接口完成线程的创建，需要实现的接口为_____。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. 什么是构造方法？什么是构造方法的重载？
22. 在输入输出处理时，什么是对象的序列化？对象序列化的主要任务是什么？
23. 请写出 if-else 语句的语法格式，并且解释其语义。
24. Java 标准包 java.lang 封装了 String 类和 StringBuffer 类，简述他们的含义及区别。
25. 线程一共有哪几种状态？

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

26. 以下程序定义了一个线程类，线程类每休眠一个0-1秒的随机时间后，运行输出代码。

```
class MyThread implements _____①{
    private String who;
    public MyThread(String str){
        who=str;
    }
    public void run(){
        for(int i=0;i<3;i++){
            try{
                Thread.sleep((int)(_____②));
            } catch (InterruptedException e){
                System.out.println(e.toString());
            }
            System.out.println(who+"正在运行！！");
        }
    }
}
```

```
public class Test26{
    public static void main(String[] args){
        MyThread you=new MyThread("你");
        Thread t1=new Thread(you);
        t1._____③;
    }
}
```

27. 以下程序实现存款收益的计算。假设银行中存款 m 元，一年后的存款为 n。你若将此款继续存入银行，试问多长时间就会达到原来的 k 倍。

```
public static void calYear(double m, double n, double k){
    double original,money,interest;
    int years = 0;
    original = money= m;
    interest = _____①;
    System.out.println("year money");
    while (_____②) {
        years = years + 1;
        money = _____③;
        System.out.println(" " + years + " " + money);
    }
    System.out.println();
    System.out.println("第" + years + "年存款额达到 " + money + "元。");
}
```

28. 以下程序实现了从标准输入通道读取字符串信息，然后进行输出。

```
import java.io.*;
public class Test28{
    public static void main(String args[ ])throws _____①{
        String s;
        InputStreamReader isr;
        BufferedReader in;
        isr = new InputStreamReader(System.in);
        in = new _____② ;
    }
}
```

```

        while ((③) != null)
            System.out.println("Read:" + s);
    }
}

```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读程序，请写出该程序的输出结果。

```

class Wheel {
    Wheel (String str) {
        System.out.println(str);
    }
}
class Car {
    Wheel w1 = new Wheel("车轮1");
    Wheel w2 = new Wheel("车轮2");
    Car (String str) {
        System.out.println(str);
    }
}
public class Test29 {
    public static void main (String args[]) {
        Car c = new car("我的车");
    }
}

```

30. 阅读程序，请写出该程序的输出结果。

```

class EqualsOrNot {
    private int a, b;
    A (int n, int m) {a=n; b=m;}
    public String toString(){return a+" "+b;}
}
public class Test30 {
    public static void main(String [] args){
        A a1 = new A(10, 20);
    }
}

```

```

A a2 = a1;
boolean flag;
if (a1.equals(a2)) flag = true ;
else flag= false;
System.out.println (flag);
System.out.println (a1);
System.out.println (a2);
}
}

```

31. 阅读程序，请写出该程序的输出结果。

```

public class Test31 {
    public static String output = "";
    public static void foo(int i) {
        try {
            if (i == 0) {
                throw new Exception();
            }
            output += '1';
        } catch (Exception e) {
            output += '2';
        } finally {
            output += '3';
        }
        output += '4';
    }
    public static void main(String args[]) {
        foo(0);
        foo(1);
        System.out.println(output);
    }
}

```


六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 请使用 for 循环语句，计算九九乘法表。请编写 main 函数，在 main 函数中，实现乘法计算及其结果的输出。运行结果如题 32 图。

```

9*1=9 9*2=18 9*3=27 9*4=36 9*5=45 9*6=54 9*7=63 9*8=72 9*9=81
8*1=8 8*2=16 8*3=24 8*4=32 8*5=40 8*6=48 8*7=56 8*8=64
7*1=7 7*2=14 7*3=21 7*4=28 7*5=35 7*6=42 7*7=49
6*1=6 6*2=12 6*3=18 6*4=24 6*5=30 6*6=36
5*1=5 5*2=10 5*3=15 5*4=20 5*5=25
4*1=4 4*2=8 4*3=12 4*4=16
3*1=3 3*2=6 3*3=9
2*1=2 2*2=4
1*1=1
    
```

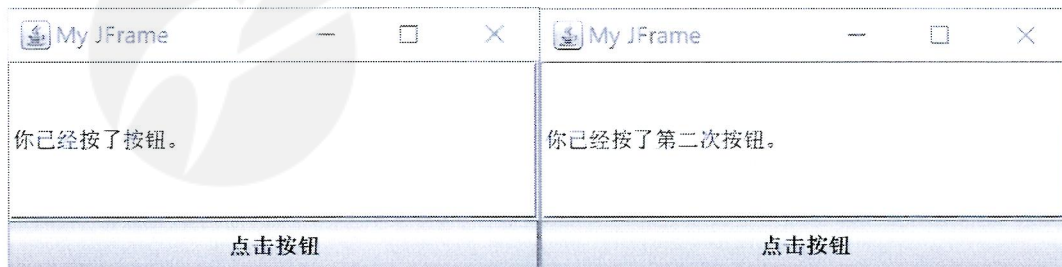
题 32 图

```

public class Test32{
    public static void main(String args[]){
        //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
    }
}
    
```

33. 类 Test33 显示一个窗口，窗口包含了一个按钮和一个文本域。初始时文本域无显示，第一次点击按钮时，显示“你已经按了按钮。”；第二次点击按钮时，显示“你已经按了第二次按钮。”，如题 33 图所示。

注：要求你将 go() 中的代码补充完整，不需要实现事件处理。



题 33 图

```

import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
    
```

```

public class Test33 extends WindowAdapter implements ActionListener{
    JFrame f;
    JButton b ;
    JTextField tf;
    int tag=0;
    public static void main( String args[]){
        Test33 be = new Test();
        be. go();
    }
    public void go( ) {
        //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码

        f. setSize(300, 150);
        f. setVisible(true) ;
    }
    public void actionPerformed((ActionEvent e){
        String s1 ="你已经按了按钮。";
        String s2 ="你已经按了第二次按钮。";
        if( tag==0) {
            tf. setText(s1); tag=1;
        }else{
            tf. setText(s2); tag=0;
        }
    }
    public void windowClosing( WindowEvent e){
        System.exit(0);
    }
}
    
```