

2024年10月高等教育自学考试全国统一考试

# 人员素质测评理论与方法

(课程代码 06090)

## 注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用2B铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

## 第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共20小题, 每小题1分, 共20分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 人员素质测评的三大基本理论之一是  
A. 人一岗匹配理论      B. 人一组织匹配理论  
C. 职业测评理论      D. 能级对应理论
2. 选拔性测评主要特点之一是  
A. 针对性      B. 严格性  
C. 特别强调测评的区分功用      D. 结果具有较高的信度和效度
3. 人一岗匹配是从哪一个角度理解人?  
A. 绝对的视角      B. 相对的视角  
C. 静态的视角      D. 动态的视角
4. 人员素质测评的项目分析需要关注指标之一是  
A. 项目分辨力      B. 项目成本  
C. 项目的效益      D. 项目的均值
5. 三维智力结构模型的提出者是  
A. 鲁利亚      B. 斯皮尔曼  
C. 斯登伯格      D. 吉尔福德
6. 不属于创造力强的人具有的特征是  
A. 独立性强      B. 从众  
C. 不肯雷同      D. 知识面广

7. 下面哪一个测试包括A、B、C、D四块板、两套几何形状的木块?  
A. 明尼苏达机械拼合测试      B. 明尼苏达空间关系测试  
C. 明尼苏达书面形式拼板测试      D. 明尼苏达空间思维测评
8. 在人格测验的方法中, 属于投射测验的是  
A. 卡特尔十六种人格因素测验      B. 大五人格测验  
C. 加州人格量表      D. 罗夏墨迹测验
9. 在加州人格量表中, 自制力属于  
A. 人际关系适应能力量表      B. 获得成就及智力效率量表  
C. 成熟度及价值观念量表      D. 心理生活倾向量表
10. 笔迹测验  
A. 的理论来源于书法      B. 的理论来源于对笔迹的分析  
C. 是投射测验的一种      D. 属于人格测验
11. 在无领导小组讨论中, 被测评者知道考官在观察自己的表现, 会投其所好, 这体现了  
A. 成本高的缺点      B. 易受到群体内互动干扰的缺点  
C. 对讨论题目要求过高的缺点      D. 具有一定伪装性的缺点
12. 题目设计要具体明确, 让被测评者有发挥的可能和空间, 这体现了选题的  
A. 针对性原则      B. 适宜性原则  
C. 可区分度原则      D. 辩论性原则
13. 你认为以工作为取向的领导好还是以人为取向的领导好, 这体现了无领导小组讨论题目形式的  
A. 操作性问题      B. 开放性问题  
C. “两难”问题      D. 资源争夺问题
14. 文件筐实验的优点之一是  
A. 测评方式灵活      B. 测评方式开放度小  
C. 成本小      D. 客观性高
15. 文件筐实验三种形式之一是  
A. 背景模拟      B. 工作模拟  
C. 任务模拟      D. 角色模拟
16. 哪一项不属于文件筐实施阶段  
A. 宣读指导语      B. 考官准备  
C. 实验实施过程      D. 评价
17. 角色扮演法的优点之一是  
A. 仿真性高      B. 成本低  
C. 自然真切      D. 简单

## 第二部分 非选择题

18. 不属于角色扮演法实施的准备工作之一的是
- A. 主考官培训                      B. 安排场地和必要设施
- C. 通知被测评者                    D. 宣读指导语
19. 最常见的胜任力模型是
- A. 单一工作胜任力模型            B. 通用胜任力模型
- C. 多种工作胜任力模型            D. 混合胜任力模型
20. 有调查显示, 在招聘中使用了某种面试方法的企业占
- A. 50%                                B. 60%
- C. 70%                                D. 80%

二、多项选择题: 本大题共 5 小题, 每小题 2 分, 共 10 分。在每小题列出的备选项中至少有两项是符合题目要求的, 请将其选出, 错选、多选或少选均无分。

21. 按测评标准分, 人员素质测评的类型可分为
- A. 无目标测评                      B. 常模参照性测评
- C. 效标参照性测评                D. 单项测评
- E. 综合测评
22. 实际工作中, 常用的、具有预测效度的效标包括
- A. 学业成就                        B. 实际工作绩效
- C. 特殊训练成绩                D. 异质群体的比较
- E. 效度已经得到确认的现存测评
23. 目前, 国际上常用的个人智力测评主要有
- A. 液态、晶态智力模型            B. 斯坦福一比奈智力量表
- C. 三维智力结构模型            D. 韦克斯勒智力量表
- E. 计划—注意—同时性加工—继时性加工模型
24. 在明尼苏达多相人格测验中, 主要使用到的量表包括
- A. 疑问量表                        B. 谎言量表
- C. 伪装坏量表                    D. 修正量表
- E. 成熟度及价值观念量表
25. 管理游戏实施准备阶段需要做的工作包括
- A. 确定管理游戏测评项目的负责人    B. 管理游戏的场地安排
- C. 明确管理游戏的测评效果和地位    D. 甄选和培训测评人员
- E. 确定时间表和通知被测评者

三、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。

26. 人员素质测评主要针对\_\_\_\_\_属性。
27. “人—组织匹配”考虑组织中员工之间的匹配和员工个人特点与\_\_\_\_\_特点的匹配。
28. 在智力测评中, 心理学家强调测评的\_\_\_\_\_化。
29. 一般能力测试, 全称为一般能力\_\_\_\_\_成套测评。
30. 人格测试便于预测个人\_\_\_\_\_的行为和发展方向。
31. 投射研究最大的特点是对所呈现的刺激情境其意义完全由\_\_\_\_\_决定, 并不是由自主者武断地代他决定。
32. 无领导讨论每个人在过程中地位平等, 没有“核心人物”存在, 所以有利于讨论过程中“去\_\_\_\_\_化”。
33. 利用文件筐实验进行测评时, 测评情境具有高\_\_\_\_\_性。
34. 管理游戏的缺点提到, \_\_\_\_\_性大, 难于观察和把握, 对测评者要求较高。
35. 面试, 顾名思义, 是一种\_\_\_\_\_的测试。

四、名词解释题: 本大题共 5 小题, 每小题 3 分, 共 15 分。

36. 人员素质测评
37. 效度
38. 能力
39. 外倾性
40. 情绪效应

五、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 5 分, 共 25 分。

41. 按测评目的与用途分, 人员素质测评可划分为哪些类型?
42. 简述罗夏墨迹测验记分时需要考虑的因素。
43. 无领导小组讨论有哪些优点?
44. 简述文件筐题目编制的设计原则。
45. 按照面试题目的考察的内容, 面试题目可划分为多种, 请写出其中五种。

六、论述题: 本大题共 2 小题, 每小题 10 分, 共 20 分。

46. 论述角色扮演法的主要测评要素。
47. 论述胜任力建模的现存问题。