

电子商务网站设计原理

注意事项:

1. 本试卷分为两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡（纸）指定位置上作答，答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔，书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

1. 类似于现实商务世界中的跳蚤市场的电子商务模式是

- B2B
 - C2C
 - B2C
 - B2G
- 保护内部网络不受外部网络的攻击，并防止内部网络用户向外泄密的技术是
 - 访问控制技术
 - 数字认证技术
 - 密码技术
 - 防火墙技术
- 将高级语言书写的源程序按动态执行的顺序逐句翻译处理的程序是
 - 解释程序
 - 链接程序
 - 编译程序
 - 汇编程序
- OSI 参考模型的最底层，提供网络的物理连接是
 - 物理层
 - 应用层
 - 数据链路层
 - 传输层
- IP 地址 192.168.1.10 属于
 - A 类地址
 - B 类地址
 - C 类地址
 - D 类地址

A. TCP
B. IP
C. FTP
D. HTTP

7. EAI 是

- A. 中间件 B. 电子钱包
C. 企业资源计划 D. 企业应用集成

8. 在电子商务网站开发的常用技术中,被广泛应用的、具有开放源代码特征的多用途脚本语言是

- A. JSP B. ASP
C. PHP D. JavaScript

9. 构成计算机网络的要素不包括

- A. 通信线路 B. 网络服务
C. 网络协议 D. 独立功能的计算机

10. 网页美术设计既要符合 CI 规范, 也要与

- A. 企业产品形象一致 B. 企业外观形象一致
C. 企业整体形象一致 D. 企业商标形象一致

11. 目录服务器的主要功能是

- A. 提供全部资源列表
B. 标注资源的使用状态列表
C. 提供资源的使用权限列表
D. 提供资源与地址的对应关系列表

12. 下列属于电子商务网站服务类的服务规范是

- A. 完善的消费者帮助中心 B. 安全保障
C. 保护知识产权 D. 保护消费者合法权益

13. 数据流图的基本组成部分不包含

- A. 外部实体 B. 数据流
C. 数据处理 D. 信息流

14. 控制流程图（框图）的基本成分是

- A. 处理步骤、条件判断和控制流 B. 顺序、选择和循环
C. 控制转移、循环和判断 D. 硬设备、程序、文字及各类人工过程等

15. 数据完整性设计的实体完整性是指

- A. 字段 B. 视图
C. 主键 D. 外键

16. UI 设计的工具不包括

- A. Power Designer B. Fireworks
C. Photoshop D. Flash

17. 需求管理、项目计划、软件配置管理等属于 CMM 等级中的
A. 初始级 B. 重复级
C. 定义级 D. 管理级
18. 下列属于 RUP (统一软件开发过程) 核心过程 workflow 的是
A. 环境 B. 项目管理
C. 部署 D. 配置和变更管理
19. IPv6 协议用于表示 IP 地址的二进制数位是
A. 32 位 B. 64 位
C. 128 位 D. 256 位
20. 用于测试网站运行中整个系统是否运行正常的测试是
A. 安全性测试 B. 稳定性测试
C. 易用性测试 D. 代码合法性测试

第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

21. C2C 电子商务模式的基本要素包括：买家、卖家和_____提供商。
22. SET 是_____的简称。
23. 计算机是一个系统，包括_____和软件系统两大部分。
24. 数据库管理系统具有很多功能，其中最基本的有三种：_____、数据操作和数据控制。
25. 由微软公司推出并集成在 Windows 操作系统中的 Web 服务器软件是_____。
26. 可行性包括四个方面，分别是运行可行性、技术可行性、_____和社会环境可行性。
27. 电子商务网站生命周期中的系统设计阶段的技术文档是_____。
28. _____又称基本项，是最小的数据组成单位。
29. XP 的核心价值包括：沟通、简单、反馈和_____。
30. 网站的性能测试主要从两个方面进行：负荷测试和_____。

三、名词解释题：本大题共 5 小题，每小题 3 分，共 15 分。

31. 虚拟专用网 (VPN)
32. Web 服务
33. 网站规划
34. 业务流程图
35. 统一软件开发过程 RUP

四、简答题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。

36. 简述电子商务系统的安全要求包括哪些方面。
37. 简述任意五种常见的网络协议。
38. 简述 J2EE 在构建电子商务系统中的优势。
39. 简述电子商务网站的设计要求。
40. 简述极限编程 XP 的软件开发过程。

五、综合题：本大题共 2 小题，每小题 10 分，共 20 分。

41. 试述电子商务网站组成的基本构件。
42. 试述 CMM 框架中定义级的内容、特点及关键过程。

六、案例分析题：本大题共 1 小题，每小题 10 分，共 10 分。

43. 试用决策树描述：“某公司规定推销员的工资与经济效益挂钩，按推销的产品收入提成，多劳多得，上不封顶，下不保底，费用自理。规定每月推销额在 10 万元以上（含 10 万元，下同），付款比例在 80% 以上且新产品在 50% 以上者，按推销额 6% 提成；新产品不足 50%，则按 5% 提成；若付款比例在 40% 至 80% 之间，新产品 50% 以上按 5% 提成；新产品不足 50%，则按 4% 提成；若付款比例低于 40%，则按 3% 提成。推销额不足 10 万元，付款比例在 80% 以上则按 4% 提成；付款比例在 40% 和 80% 之间则按 3% 提成，不足 40% 则按 2% 提成。”（假定推销额为：JE、付款比例为：FK、新产品比例为：XCP）