

计算机基础与程序设计

(课程代码 02275)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. I/O 设备指的是计算机的
A. 控制器
B. 运算器
C. 存储设备
D. 输入和输出设备
2. 计算机中的内存条一般属于
A. Cache
B. ROM
C. RAM
D. 外存
3. 利用计算机进行财务管理的应用属于
A. 信息处理
B. 过程控制
C. 科学计算
D. 人工智能
4. 下列选项中, 属于合法的字符串文本的是
A. XYZ
B. 'XYZ'
C. "XYZ"
D. @XYZ
5. 在 C# 编制的财务程序中, 最合适存储流动资金金额的变量类型是
A. decimal 类型
B. double 类型
C. int 类型
D. string 类型
6. 已知 $\text{int } m = 5$; , 则语句 $\text{bool } b = (m == 5) \parallel (++m == 6) \parallel (m++ == 7)$; 执行后, m 的值是
A. 1
B. 5
C. 6
D. 7

7. 已知 $\text{int } x = 20$; , 则语句 $\text{if}(x \% 2 != 0) x = x / 2; x++$; 执行后, x 的值是
A. 10
B. 11
C. 20
D. 21
8. 下列定义并初始化数组 b 的语句中, 错误的是
A. $\text{int[]} b = \{4, 3, 2, 1\};$
B. $\text{int[]} b = \text{new int[]} \{4, 3, 2, 1\};$
C. $\text{int[]} b = \text{new int}[4] \{4, 3, 2, 1\};$
D. $\text{int}[4] b = \text{new int[]} \{4, 3, 2, 1\};$
9. 已知数组 a 的定义为: $\text{int[]} a = \{1, 2, 3, 4, 5\}$; , 执行 $a[4] = a[a[2]]$ 后, $a[4]$ 的值是
A. 2
B. 3
C. 4
D. 5
10. 通过 `SaveFileDialog` 对话框保存文件时, 用来设置对话框显示的初始目录的属性是
A. `AutoExtension`
B. `Filter`
C. `FileName`
D. `InitialDirectory`
11. 在设计窗口中, 鼠标双击单选按钮, 会进入
A. `Click` 事件代码编辑窗口
B. `CheckedChanged` 事件代码编辑窗口
C. `DoubleClick` 事件代码编辑窗口
D. `Enter` 事件代码编辑窗口
12. 类定义时, 若方法前加上 `abstract` 修饰符, 则此方法被称为
A. 虚方法
B. 抽象方法
C. 静态方法
D. 密封方法
13. 在 `Math` 类中, 实现取整功能的方法是
A. `Cos()` 方法
B. `Exp()` 方法
C. `Round()` 方法
D. `Sign()` 方法
14. 在 C# 中, 对二进制文件进行写操作通常使用
A. `BinaryReader` 类
B. `BinaryWriter` 类
C. `StreamReader` 类
D. `StreamWriter` 类
15. 用 `FileStream.ReadByte()` 方法从流中读取数据时, 如果已到达流的末尾, 则将返回
A. -1
B. 0
C. 1
D. null
16. 在 SQL Server 数据库对象中, 用来存储和操作数据的逻辑结构是
A. 表
B. 索引
C. 视图
D. 约束
17. 在“教务管理”数据库中, “选课”表中“课程”列的数据必须来源于“课程”表的某列, 这属于
A. 域完整性范畴
B. 参照完整性范畴
C. 实体完整性范畴
D. 用户定义完整性范畴

18. BindingSource 控件的常用属性中, 设置与数据源连接的属性是
A. Count B. DataMember
C. DataSource D. Position
19. “软件危机”是指
A. 计算机病毒的出现
B. 人们过分迷恋计算机系统
C. 利用计算机进行经济犯罪活动
D. 软件开发和维护中出现的一系列严重问题
20. 在 UML 视图中, 主要考虑资源的有效利用、代码的并行执行以及系统环境中异步事件的处理的是
A. 用例视图 B. 并发视图
C. 组件视图 D. 逻辑视图

第二部分 非选择题

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。

21. 计算机软件一般分为_____软件和应用程序两大类。
22. 计算机语言通常分为_____语言、汇编语言和高级语言。
23. 在 Visual Studio 2008 中, 编辑 cs 类型的文件有“设计”和“_____”两种视图, 可以通过选项卡来切换。
24. 使用_____跳转语句, 可以转到已标记好的位置去执行程序。
25. 通过 Array 类的_____属性, 可以获取数组的维数。
26. 如果类 Person 中没有编写构造函数, 则定义一个 Person 对象 p 的方法是:
Person p = _____;
27. 画矩形应使用 Graphics 对象的_____方法。
28. 已知 student 表中的 score 字段是 int 数据类型, 将所有记录的 score 值加 10 的完整 SQL 语句是_____。
29. C#提供了两种类型的数据绑定: 简单绑定和_____绑定。
30. 软件生命周期分为软件定义、软件开发和软件_____3 个阶段。

三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。

31. 简述 C#中定义的 7 种变量类别。
32. 已知 num 是一个 int 类型数组, 试将下面的代码片段实现的功能改成用 for 循环来实现。
- ```
foreach(int[] x in num)
 foreach(int y in x)
 Console.WriteLine(y);
```

33. 简述面向对象程序设计中多态的概念及实现多态的方法。
34. 设数据库 JXGL 中有一个关于学生基本信息的表, 表名为“xs”, 该表有学号、姓名、性别、班级和联系电话等五个字段。分别写出完成下列查询要求的 SQL 语句。
- (1) 列出所有男生的学号和姓名。
- (2) 按照“联系电话”字段升序显示所有学生的姓名和联系电话。
35. 简述软件开发过程中详细设计阶段使用的工具。

四、程序阅读题: 本大题共 5 小题, 每小题 5 分, 共 25 分。

36. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 int x = 1234, y, z;
 y = x % 1000 * 10 + x / 1000;
 z = x % 100 * 100 + x / 100;
 textBox1.Text = (z - y).ToString();
}
```

程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是\_\_\_\_\_。

37. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 int s = 0, i;
 i = 10;
 while (i < 100)
 {
 if (i % 10 == i / 10)
 s = s + i;
 i++;
 }
 textBox1.Text = s.ToString();
}
```

程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是\_\_\_\_\_。

38. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 int[,] a = new int[4, 4];
 int i, j;
```

```

for (i = 1; i < 4; i++)
 for (j = 1; j < 4; j++)
 if (i==j || i+j==4)
 a[i, j] = i + j;
textBox1.Text = "";
for (i = 1; i < 4; i++)
 for (j = 1; j < 4; j++)
 textBox1.Text += Convert.ToString(a[i, j]);
}

```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是\_\_\_\_\_。

39. 有程序段如下：

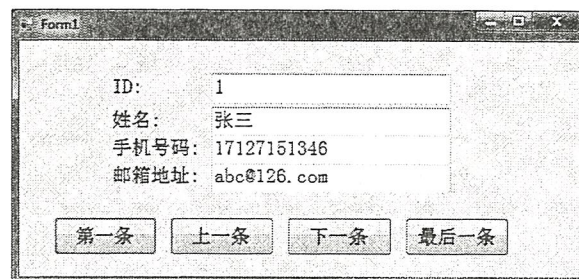
```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 Graphics g;
 g = this.CreateGraphics();
 Pen p = new Pen(Color.Green, 3);
 for (int i = 20; i <= 100; i += 40)
 {
 g.DrawLine(p, i, 100, i, 50);
 g.DrawLine(p, i, 50, i + 20, 50);
 g.DrawLine(p, i + 20, 50, i + 20, 100);
 g.DrawLine(p, i + 20, 100, i + 40, 100);
 }
 p.Dispose();
 g.Dispose();
}

```

画出程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在窗体中所绘制出的图形。

40. 在 Form1 窗体中有一个名称为 bindingSource1 的控件，该控件已正确地绑定到数据源。窗体启动后，界面如题 40 图所示。



题 40 图

```

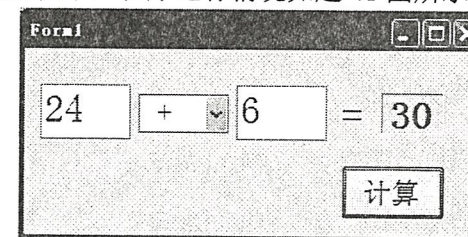
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 bindingSource1.Position++;
}
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
 bindingSource1.Position = 0;
}
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
 bindingSource1.Position = bindingSource1.Count - 1;
}
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
 bindingSource1.Position--;
}

```

通过阅读窗体中的四个命令按钮相应的事件过程可知：Text 属性值为“上一条”的命令按钮控件的名称是\_\_\_\_\_，Text 属性值为“最后一条”的命令按钮控件的名称是\_\_\_\_\_。

五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，在 textBox1、textBox2 文本框中输入两个数值，再在 comboBox1 组合框中选定一种运算符后，单击 button1 按钮，相应的计算结果显示在 label2 标签框中，程序运行情况如题 41 图所示。



题 41 图

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 int a, b, c;
 a = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
 b = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
 switch (comboBox1._____)

```

// (1)

```

{
 case 0: c = a + b;
 label2._____ = c.ToString(); // (2)
 break;
 case 1: c = a - b;
 label2._____ = c.ToString(); // (3)
 break;
 case 2: c = a * b;
 label2._____ = c.ToString(); // (4)
 break;
 case 3: if (_____) // (5)
 label2._____ = (1.0 * a / b).ToString(); // (6)
 else
 label2._____ = "除数为 0! "; // (7)
 break;
}
}

```

42. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，将 1~20 之间的 10 个奇数按从小到大的顺序写入到磁盘文本文件 d:\test1.txt 中。要求每个奇数在文件中占一行。

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 int i;
 StreamWriter sw=new StreamWriter("d:\\test1.txt", true);
 for (i=1;i<=20; _____) // (1)
 sw._____(i); // (2)
 sw._____; // (3)
}

```

#### 六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 在 Form1 窗体中有一个名称为 textBox1 的文本框和一个名称为 button1 的命令按钮。编写适当的事件过程，使得程序运行后，单击 button1 按钮，在 textBox1 文本框中显示 1900~2000 年中所有的闰年。（判断闰年的条件为下面二者之一：能被 4 整除，但不能被 100 整除；或者能被 400 整除。）