

机密★启用前

2025 年 4 月高等教育自学考试全国统一考试

Java 语言程序设计 (一)

(课程代码 04747)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 属于面向对象语言的重要概念和机制之一的是
A. 方法调用 B. 模块
C. 继承 D. 结构化
2. 能作为 Java 语言程序变量名的是
A. short B. long
C. old D. new
3. 下列选项中, 不属于循环语句的是
A. if 语句 B. do 语句
C. while 语句 D. for 语句
4. 下列有关构造方法的叙述中, 正确的是
A. 构造方法只可以有一个 B. 构造方法有返回值类型
C. 构造方法必须包含 return 语句 D. 构造方法的调用方式与普通方法不同
5. 在下列语句段中, 可以生成 10 个空字符串数组的是
A. String s[]=new String[10]; for(int i=0;i<10;s[i++]=0;
B. String s[10];
C. String s[]={"","","","","","","","","",""};
D. String[] s=new String[10]; for(int i=0;i<10;s[i++]=null;

6. 有如下类合计对象的定义

```
class Parent{}  
class Child extends Parent{}  
Parent parent=new Parent();  
Child1 child=new Child();
```

当执行语句 parent = child;时, 结果是

- A. 编译时正确, 但执行时出错 B. 执行时完全正确
C. 编译时出错 D. 执行时不确定
7. 在 Java 中, 在字节流和字符流之间起到中介作用, 充当字节流和写者之间接口的类是
A. BufferedOutputStream B. BufferedInputStream
C. InputStreamReader D. OutputStreamWriter
8. MouseListener 接口能处理的鼠标事件是
A. 鼠标拖放 B. 按下鼠标键
C. 鼠标移动 D. 鼠标放大
9. 设已有 JFrame 对象 f, String 对象 s, 则构造无模式对话框的方法是
A. JDialog() B. JDialog(f, s,true)
C. JDialog(f, s) D. JDialog(f, s,false)
10. 下列方法中, 使线程休眠一段时间的方法是
A. sleep() B. start()
C. isAlive() D. run()

第二部分 非选择题

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分。

11. 公有类 HelloWorld 所在的文件经 Java 编译程序编译后, 产生的文件是_____。
12. 表达式 13&56 的十进制值是_____。
13. 处理异常时, catch 语句的后面一般都出现的语句是_____。
14. 同一类中多个方法有相同的名字及不同的参数列表, 这种情况称为_____。
15. 设有数组定义: int student[10][5][20];, 则 student.length 的值是_____。
16. Java 中表示终极类的关键字是_____。
17. 某程序想要随机读写字符文件, 能支持这个要求的类是_____。
18. BorderLayout 布局管理器中的容器中, 如加入组件没有指定位置, 则默认加入到的位置是_____。

19. 某应用程序中, 定义类 DrawPicture 是 JPanel 的子类, 在类 DrawPicture 的对象中绘画, 需要在类 DrawPicture 中重写的方法是_____。
20. 子线程自动获得的优先级是_____。

三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。

21. 什么是数据流? java.io 包中提供了数据流的哪四个基本抽象类?
22. 简述 Java 语言的特点。
23. 什么是接口? 它与抽象类的相同点和差异是什么?
24. 在什么情况下, 执行 try 语句中的 finally 后面的代码段? finally 后面的代码段的作用是什么?
25. 简述创建线程的方法。

四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每小题 6 分, 共 18 分。

26. 以下程序实现了文件的写入。在C盘根目录创建文本文件Hello.txt, 并往里写入一行文本: Hello, world, 之后关闭流。

```
import java.io.*;

class FileWriterTester {
    public static void main ( String[] args ) throws ① {
        String fileName = "C:\\Hello.txt";
        FileOutputStream writer = new ②;
        ③ ( "Hello, world!\n");
        writer.close();
    }
}
```

27. 以下程序定义了一个线程类, 线程类每休眠一个0-1秒的随机时间后, 运行输出代码。

```
class MyThread extends ① {
    private String who;
    public MyThread(String str){
        who=str;
    }
    public void run(){
        for(int i=0;i<5;i++){
```

```
try{
    sleep((int)(②));
}
catch(InterruptedExceptio e){}
System.out.println(who+"正在运行!! ");
}
}

public class Test{
    public static void main(String[] args){
        MyThread you=new MyThread("你");
        you.③;
        System.out.println("主方法main()运行结束! ");
    }
}
```

28. 以下程序实现存款收益的计算。假设银行中存款 10000 元, 按 11.25%的利率, 一年后连本带利将变为 11125 元。你若将此款继续存入银行, 试问多长时间就会连本带利翻一番。

```
import java.text.*;

public class Test{
    public static void main(String[] args){
        double original,money,interest;
        int years = 0;
        original = money= 10000;
        interest = ①;
        System.out.println("year    money");
        while (②) {
            years = years + 1;
            money = ③;
            System.out.println(" " + years + "    " + money);
        }
        System.out.println();
        System.out.println("第" + years + "年存款额达到" + money + "元。");
```

```

    }
}

```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读程序，请写出该程序的输出结果。

```

public class Test29{
    public static String output = "";
    public static void foo(int i) {
        try {
            if(i == 1) {
                throw new Exception();
            }
            output += '1';
        } catch (Exception e) {
            output += '2'; return;
        } finally {
            output += '3';
        }
        output += '4';
    }
    public static void main(String args[]) {
        foo(0);
        foo(1);
        System.out.println(output);
    }
}

```

30. 阅读程序，请写出该程序的输出结果。

```

class Driver{
    Driver (String str){
        System.out.println(str);
    }
}
class Bus{

```

```

    Driver d1 = new Driver ("司机1");
    Bus (String str){
        System.out.println(str);
    }
    Driver d2 = new Driver ("司机2");
}

```

```

public class Test30 {
    public static void main (String args[]) {
        Bus bus = new Bus ("公共汽车");
    }
}

```

31. 阅读程序，请写出该程序的输出结果。

```

class TrueOrFalse {
    private int a, b;
    A (int n, int m){a=n; b=m; }
    public String toString(){return a+","+b;}
}
public class Test 31{
    public static void main(String args[]) {
        A a1 = new A(10, 20);
        A a2 = new A(10, 20);
        A a3 = a1;
        boolean flag;
        if (a1.equals(a2)) flag = true ;
        else flag = false;
        System.out.println (flag);
        System.out.println (a3);
    }
}

```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

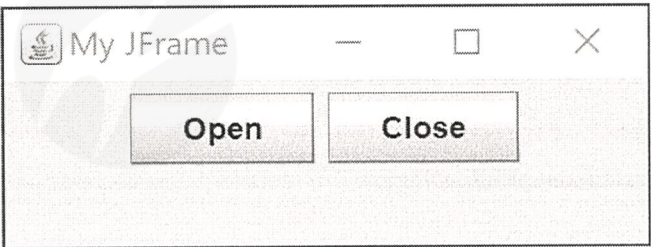
32. 请使用 for 循环语句，计算九九乘法表。请编写 main 函数，在 main 函数中，实现乘法计算及其结果的输出。运行结果如题 32 图。

```
1*1=1
2*1=2 2*2=4
3*1=3 3*2=6 3*3=9
4*1=4 4*2=8 4*3=12 4*4=16
5*1=5 5*2=10 5*3=15 5*4=20 5*5=25
6*1=6 6*2=12 6*3=18 6*4=24 6*5=30 6*6=36
7*1=7 7*2=14 7*3=21 7*4=28 7*5=35 7*6=42 7*7=49
8*1=8 8*2=16 8*3=24 8*4=32 8*5=40 8*6=48 8*7=56 8*8=64
9*1=9 9*2=18 9*3=27 9*4=36 9*5=45 9*6=54 9*7=63 9*8=72 9*9=81
```

题 32 图

```
public class Test32{
    public static void main(String args[]){
        //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
    }
}
```

33. 类 Test33 显示一个窗口，窗口包含了两个按钮。如题 33 图所示。
注：要求你将 go()中的代码补充完整，不需要实现事件处理。



题 33 图

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class Test33{
```

```
private JFrame frame;
private JButton button1, button2;

public static void main( String args[]){
    Test that= new Test();
    that. go();
}

public void go(){
    //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码

    frame. setSize(200, 100);
    frame. setVisible( true);
    frame. setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
}
}
```