

机密★启用前

2025 年 4 月高等教育自学考试全国统一考试

人员素质测评理论与方法

(课程代码 06090)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 体现了人员素质测评核心思想的是
 - A. 人一工作匹配
 - B. 人一任务匹配
 - C. 人一组织匹配
 - D. 人一事业匹配
2. 人员素质测评在新中国的发展经历了
 - A. 3 个阶段
 - B. 4 个阶段
 - C. 5 个阶段
 - D. 6 个阶段
3. 关于人的理解在不断变化, 不在所指之列的是
 - A. 从绝对的人到相对的人
 - B. 从静态的人到动态的人
 - C. 从孤立的人到系统的人
 - D. 从自私的人到利他的人
4. 常用的信度估计方法是
 - A. 再测信度
 - B. 预测信度
 - C. 内容信度
 - D. 结构信度
5. 提出智力二因素论的学者是
 - A. 斯皮尔曼
 - B. 吉尔福德
 - C. 鲁利亚
 - D. 斯登伯格
6. 哪一个是特殊能力
 - A. 观察力
 - B. 注意力
 - C. 想象力
 - D. 空间知觉能力

7. 下面哪一个测评分 3 套, 共 12 个分测评?
 - A. 加利福尼亚大学分散思维测评
 - B. 托兰斯创造性思维测评
 - C. 芝加哥大学创造力测验
 - D. 明尼苏达大学创造性思维测试
8. 下列不属于人格的特点的是
 - A. 不变性
 - B. 复合性
 - C. 相对稳定性
 - D. 差异性
9. 大五人格测验的五个人格因素之一是
 - A. 自在性
 - B. 社交性
 - C. 随和性
 - D. 自尊性
10. 在主题统觉测验中, 墨瑞提出六个方面的分析指导, 不属于这六个方面的是
 - A. 故事的主角身份
 - B. 主题
 - C. 结局
 - D. 主角的活动
11. 无领导小组讨论没有核心人物存在体现了
 - A. 讨论参与的平等性优点
 - B. 讨论过程的赛马效应优点
 - C. 活动的高度模拟仿真性优点
 - D. 评价结果的客观公正性优点
12. 不属于无领导小组确定选题的原则的是
 - A. 针对性原则
 - B. 典型性原则
 - C. 趣味性原则
 - D. 平等性原则
13. 给被测者一些材料, 要求他们构建一座楼房的模型, 这体现了无领导小组讨论题目形式的
 - A. 开放性问题
 - B. 操作性问题
 - C. 资源争夺问题
 - D. “两难”问题
14. 文件筐实验缺点之一是
 - A. 开放性低
 - B. 不灵活
 - C. 不简单
 - D. 客观性低
15. 文件筐实验的形式可分为
 - A. 2 种
 - B. 3 种
 - C. 4 种
 - D. 5 种
16. 不属于文件筐实验实施的准备阶段的是
 - A. 答题纸准备
 - B. 实验场地准备
 - C. 考官准备
 - D. 宣读指导语
17. 角色扮演法情境设计的原则之一是
 - A. 针对性
 - B. 具体而适中
 - C. 操作性
 - D. 具体而形象

18. 角色扮演法分为案例分析型、问题解决型、技能考察型、沟通型,划分的标准是

- A. 按任务性质和类型不同
- B. 按角色安排的不同
- C. 按被测人数的多少
- D. 按任务的目的不同

19. 胜任力模型三要素之一是

- A. 胜任力的因素
- B. 胜任力的行为指标
- C. 行为指标的等级
- D. 行为指标的名称

20. 有调查表明,企业用面试作为筛选工具的比例达到

- A. 96%
- B. 97%
- C. 98%
- D. 99%

二、多项选择题:本大题共5小题,每小题2分,共10分。在每小题列出的备选项中至少有两项是符合题目要求的,请将其选出,错选、多选或少选均无分。

21. 人员素质测评涉及了

- A. 心理学
- B. 管理学
- C. 测量学
- D. 统计学
- E. 行为学

22. 一般可将效度分为

- A. 表面效度
- B. 内容效度
- C. 结构效度
- D. 预测效度
- E. 形式效度

23. 学术界对智力没有统一的界定,较有影响的包括

- A. 智力二因素论
- B. 三维智力结构模型
- C. 液态、晶态智力模型
- D. 智力三元论和智力多元论
- E. “计划—注意—同时性加工—继时性加工”模型

24. 自陈量表的编制方法主要包括

- A. 问卷法
- B. 逻辑法
- C. 经验法
- D. 同质法
- E. 综合法

25. 管理游戏的测评要素主要包括

- A. 团队合作能力
- B. 组织管理能力
- C. 沟通能力
- D. 创造性思维能力
- E. 应变能力和抗压能力

第二部分 非选择题

三、填空题:本大题共10小题,每小题1分,共10分。

26. 所谓能级,指的是一个人能力的_____。

27. “人一岗匹配”理论的理论前提是承认人的个性结构存在着_____。

28. 编制智力测评的目的是为了综合评定人的智力_____。

29. 能力分为一般能力和_____能力。

30. 大企业比小企业运用人格测验的比例_____。

31. 投射评价理论认为,被测者对测验题目的解释,可以反映其_____功能。

32. “无领导讨论”,顾名思义就是在讨论过程中没有领导与非领导_____。

33. 在文件筐实验的缺点中提到,测评维度不全面,有些能力无法被测评或被_____。

34. 管理游戏的优点中提到,管理游戏活动性和_____性强,可以激发创新思维和潜能。

35. _____是我们在日常生活中接触最多的一种招聘方式,是最为广泛的一种测评方法。

四、名词解释题:本大题共5小题,每小题3分,共15分。

36. 素质(人力资源管理)

37. 信度

38. 智力测评

39. 人格测试

40. 光环效应

五、简答题:本大题共5小题,每小题5分,共25分。

41. 简述人员素质测评的主要特点。

42. 一般比较通用的投射测验法有哪些?

43. 请写出无领导小组讨论具体实施的四个阶段。

44. 简述文件筐实验的优点。

45. 被面试者的信息内容有些适合在面试中获得,请写出其中的五个。

六、论述题:本大题共2小题,每小题10分,共20分。

46. 论述角色扮演法的优缺点。

47. 论述冰山模型的胜任力特征。