

单片机接口技术及应用

(课程代码 10781)

注意事项：

1. 本试卷分为两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡（纸）指定位置上作答，答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔，书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题：本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. 对于用户在键盘上输入的符号命令，微型计算机必须先把它们转换成

A. 二进制形式	B. 八进制形式
C. 十进制形式	D. 任意进制形式
2. 机器数的原码，最高位是符号位，符号位是 1 表示该数是

A. 正数	B. 负数
C. 小数	D. 分数
3. 数字 0 的 ASCII 码是

A. 30H	B. 31H
C. 32H	D. 33H
4. 单片机内部中央处理器的缩写是

A. ROM	B. CPU
C. TXD	D. RXD
5. 8051 单片机内部定时器的位数是

A. 8 位	B. 16 位
C. 32 位	D. 64 位

6. 下列哪个寄存器是专门用来存放下一条将要执行指令的地址？

- | | |
|-------|-------|
| A. PC | B. SP |
| C. A | D. B |

7. 下列哪个 4KB 的地址范围是正确的？

- | | |
|----------------|-----------------|
| A. 0000H~000FH | B. 00000H~00FFH |
| C. 0000H~0FFFH | D. 0000H~0FFFFH |

8. 下列对 8051 串行口的描述，正确的是

- | | |
|--------------|-----------|
| A. 只能发送数据 | B. 只能接收数据 |
| C. 可以同时发送和接收 | D. 不能传输数据 |

9. 单片机的引脚中，具有复位功能的是

- | | |
|--------|--------|
| A. TXD | B. RXD |
| C. T0 | D. RST |

10. 单片机复位后，PSW 寄存器的值是

- | | |
|--------|--------|
| A. 00H | B. 01H |
| C. 02H | D. 03H |

11. 单片机的时序中，最大的时间单位是

- | | |
|---------|---------|
| A. 时钟周期 | B. 机器周期 |
| C. 指令周期 | D. 总线周期 |

12. 指令 MOV A, R0 中，操作数 R0 的寻址方式是

- | | |
|----------|---------|
| A. 寄存器寻址 | B. 直接寻址 |
| C. 立即寻址 | D. 变址寻址 |

13. 在常用伪指令中，表示汇编程序结束的是

- | | |
|--------|---------|
| A. ORG | B. END |
| C. EQU | D. DATA |

14. 动态随机存取存储器是

- | | |
|---------|----------|
| A. SRAM | B. DRAM |
| C. PROM | D. EPROM |

15. 定时器 T1 的启停控制位是

- | | |
|--------|--------|
| A. TR0 | B. TR1 |
| C. TF0 | D. TF1 |

16. 一片 8259A 控制器所管理的中断个数是

- | | |
|---------|---------|
| A. 8 个 | B. 18 个 |
| C. 28 个 | D. 38 个 |

17. 8255A 与单片机相连，可以提供的 8 位 I/O 端口数是

- A. 3 个 B. 10 个
C. 20 个 D. 30 个

18. 8051 单片机的定时器工作方式有

- A. 1 种 B. 2 种
C. 3 种 D. 4 种

19. DAC0832 的数字量输入线有

- A. 8 条 B. 16 条
C. 32 条 D. 64 条

20. ADC0809 具有模拟输入线的个数是

- A. 8 路 B. 32 路
C. 64 路 D. 128 路

第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

21. 设 $X = -1010B$ ，那么它在 8 位微型机中原码是_____。

22. 设 $X = -1010B$ ，那么它在 8 位微型机中补码是_____。

23. 专门为乘法和除法设置的寄存器是_____。

24. 8051 单片机具有地址锁存功能的引脚是_____。

25. 指令 $MOV A, @R1$ 中，目的操作数的寻址方式是_____。

26. 8051 单片机定时器几种工作方式中，设定位数最多的工作方式是_____。

27. 8051 内部定时器中，8 位自动重装的计数方式是_____。

28. 计数器 T1 在计数满时可以使_____置位。

29. 定时器 T1 在中断开放时要求中断总允许置位和中断源_____置位。

30. 异步通信中，起始位为_____电平。

三、简答题：本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分。

31. 单片机复位后，堆栈指针 SP 和指针寄存器 DPTR 的值分别是多少？

32. 若某单片机时钟频率是 12MHz，则它的机器周期是多少？一个机器周期由多少个时钟周期构成？

33. 存储容量是 $2K \times 8$ 的存储器，请问其分别需要多少条地址线和数据线？

34. 请写出 8051 内部各中断源中断优先级顺序。

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 6 分，共 30 分。

35. 执行下列程序后， $A = \underline{\hspace{2cm}}$ ， $R7 = \underline{\hspace{2cm}}$ ， $21H$ 单元内容是_____。

MOV A, #15H

MOV R7, #25H

MOV 21H, #35H

36. 已知 $(20H) = 33H$, $(21H) = 44H$, 执行下列指令后 $A = \underline{\hspace{2cm}}$, $(50H) = \underline{\hspace{2cm}}$, $R7 = \underline{\hspace{2cm}}$ 。

MOV A, 20H

MOV 50H, A

MOV R7, 21H

37. 已知 $(50H) = X$, $(60H) = Y$, 执行下列指令后, $(50H) = \underline{\hspace{2cm}}$, $(60H) = \underline{\hspace{2cm}}$, $SP = \underline{\hspace{2cm}}$ 。

MOV SP, #70H

PUSH 50H

PUSH 60H

POP 60H

POP 50H

38. 执行下列程序后，标志位 $Cy = \underline{\hspace{2cm}}$, $AC = \underline{\hspace{2cm}}$, $OV = \underline{\hspace{2cm}}$ 。

MOV A, #10H

ADD A, #20H

39. 已知 M2 单元中存有数字 5 的 ASCII，执行下列指令后， $A = \underline{\hspace{2cm}}$, $R2 = \underline{\hspace{2cm}}$, $M2$ 单元内容是_____。

MOV A, M2

ANL A, #0FH

MOV R2, A

MOV M2, A

五、综合题：本大题共 2 小题，每小题 10 分，共 20 分。

40. 单片机的 P0 口 P0.4~P0.7 接四个小灯，输出灯能够循环点亮。按照要求完成程序。

START: MOV A, (1) ; 所有口位都设成高电平

MOV P0, (2) ; 送往 P0 口，使所有灯全灭

ANL A, #EFH ; 指向 P0.4

SETB C ; 进位 CY 置位

LOOP: MOV (3), A ; 送往 P0 口，使相应灯亮

LCALL DELAY ; 延时

(4) A ; 左移一位

```
JC      LOOP          ; 到第四个灯了吗?  
MOV    P0, A          ; 到了, 使所有的灯灭  
LCALL  DELAY         ; 延时  
AJMP        (5)       ; 重复刚才的过程
```

41. DAC0832 作为波形发生器产生方波, 根据要求完成下列程序。

```
ORG    1080H  
START: MOV   A,       (1)       ; 寄存器 A 设置为常量 33H, 设置方波上限  
       MOV   R0, #0FEH        ; 芯片地址#0FEH  
       MOVX  @R0,       (2)       ; 第一个数字量送往芯片, 产生方波上限  
       ACALL  DELAY         ; 延时  
       MOV         (3)      , #22H ; 设置方波下限  
             (4)       @R0, A        ; 第二个数字量送往芯片, 产生方波下限  
       ACALL  DELAY         ; 延时  
       SJMP        (5)              ; 一个周期完成, 重新开始  
END
```