2025年4月高等教育自学考试

Visual Basic 程序设计试题

课程代码:07759

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔 填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮 擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

	一、单项选择题:本大题共10小题,每小题2分,共20分。在每小题列出的备选项中只有一项						
	是最符合题目要求的,	,请将其选出。					
1.	.在 Visual Basic 集成环境的设计模式下,用鼠标双击窗体上的某个控件后,打开的窗口是						
	A. 属性窗口		B. 工具箱窗口				
	C. 代码编辑器窗口		D. 工程管理器窗口				
2.	决定一个控件在窗体上	位置的属性是					
	A. Name 和 Caption	B. Width 和 Height	C. Start 和 End	D. Top 和 Left			
3.	3. 函数 Int(Rnd * 999+1)产生随机数的范围是						
	A. [1,999)	B. [1,999]	C. (1,999)	D. [1,1000]			
4.	下列语句有错误的是						
	A. Print "x=";1+2		B. Print "x = " = " 1+2	2"			
	C. Print $1+2=x$		D. Print x=;1+2				
5.	. 设 a 是整型变量, 与函数 IIf(a>0, -a, a) 有相同结果的代数式是						
	A. a	B a	C. a	D. –a			
6.	5. 拖动滚动条中的滑块将触发滚动条的						
	A. Timer 事件	B. Scroll 事件	C. Unload 事件	D. DblClick 事件			
7.	.现有一维动态数组 b,上界为 5,现要改变数组 b 的上界为 10,为保证其数组内的数据不丢						
	失,正确的定义语句是						
	A. Dim b(10)		B. ReDim b(10)				
	C. Redim b(5 To 10)		D. ReDim Preserve b(10)				
8.	8. 不能在窗口模块的通用声明处中进行变量声明的是						
	A. Dim	B. Public	C. Static	D. Private			
	07759# Visual Basic 程序设计试题 第 1 页(共 8 页)						

9. 想要打开"颜色"对话框,必须将通用对话框控制的哪个属性设置为 3?

A. Action	B. Index	C. Flags	D. Object
10. 文件号最大可以取			

- A. 128 B. 256 C. 511 D. 512
- 二、判断题:本大题共10小题,每小题1分,共10分。判断下列各题,在答题纸相应位置正确 的涂"A",错误的涂"B"。
- 11. Visual Basic 提供了三种运行程序方式,即解释运行、编译运行和中断运行。
- 12. 在属性窗口中,对象属性排列顺序有三种:按字母顺序排列、按分类排列和按用途排列。
- 13. 不同类型的运算符从高到低优先级顺序如下:算术运算符>字符串运算符>关系运算符>逻 辑运算符。
- 14. 单选按钮(OptionButton)主要功能是提供多选多的操作。
- 15. 定时器的 Interval 属性以秒为单位。
- 16. 定义静态数组时,如果省略"下界 To"而只给出数组的上界,则下界默认值为0,等价于"0 To 上界"。
- 17. 模块级变量是指在窗体/模块的通用声明处用 Dim 或 Private 关键字声明的变量。
- 18. MDIChild 属性只能在"属性"窗口中设置,不能使用代码设置。
- 19. 当以输入方式(Input)打开文件时,如果文件不存在,则建立一个新文件。
- 20. 采用 Circle 方法绘制圆,是按逆时针方向绘制。
- 三、程序填空题:本大题共12小题,每空2分,共24分。

阅读下列各程序,根据程序说明在每小题提供的若干可选答案中挑选一个正确答案,请将 其选出并将"答题纸"的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

【程序说明】窗体上已建立命令按钮 Command1、水平滚动条 HScroll1、标签 Label1 和标签 Label2。要实现点击 Command1 时能够计算 x=n!,使用滚动条 HScroll1 设置 n,n 是 1 至 50 中的 一个正整数。把计算结果 x 值在 Label2 上显示出来。用户拖动 HScroll1 时,能把滚动条的 Value 值实时显示在 Label1 上。

Private Sub Command1_Click()

```
Dim n As Integer
    n = HScroll1. Value
    x = (21)
    i = n
    While i > (22)
        x = x * i
        i = i - 1
           (23)
    Label2. Caption = n & "的阶乘为:" (24) x
End Sub
Private Sub Form_Load( )
    HScroll1. Min = 1
    HScroll1. Max = 50
End Sub
Private Sub HScroll1_Change( )
    Label 1. Caption = (25) . Value
End Sub
```

21.

- A. -1
- B. 0
- C. 1
- D. n–1

22.

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

23.

- A. Next
- B. Wend
- C. Loop
- D. End Sub

24.

- A. –
- B. +
- C. %
- D. &

25.

- A. Label1
- B. Label2
- C. Command1
- D. HScroll1

【程序说明】窗体上已建立命令按钮 Command1,点击它之后可在窗体上输出杨辉三角形的前10行。

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Const N = 10

Dim a(1 To N, 1 To N) As Integer

Dim i, j As Integer

a(1, 1) = 1

a(2, 1) = 1

a(2, 2) = 1

For i = (26) To N

a(i, 1) = 1

A(i, i) = 1

For j = 2 To i - 1

a(i, j) = a(i - 1, j - 1) + (27)

Next j

Next i

For i = 1 To N

For j = 1 To i
```

```
Print (28) (6 * (j - 1)); a(i, j);
      Next j
      Print
   Next i
End Sub
26.
  A. 1
  B. 2
  C. 3
  D.4
27.
  A. a(i - 1, j)
  B. a(i - 1, j+1)
  C. a(i + 1, j)
  D. a(i + 1, j+1)
28.
  A. Rnd
  B. Tab
  C. Val
  D. Mod
【程序说明】窗体上已建立命令按钮 Command1、文本框 Text1 和 Text2。编程实现当用户点击
Command1 后弹出对话框输入记录号时,将C 盘根目录下 Score. txt 文件中指定记录号的学生
信息学号(长度为6)和姓名(长度为8),分别在 Text1 和 Text2 中显示出来,若指定记录号不
存在,则弹出信息"记录号输入有误,请重新输入!"。Student 是自定义类型。
Private Type Student
   no As String * 6
   name As String * 8
```

End Type

```
Dim s As Student
```

```
Dim id As (29)
```

Private Sub Command1_Click()

```
id = FreeFile
```

```
(30) "c:\Score1. txt" For Random As #id Len = Len(s)
```

```
n = Val(InputBox("请输入查看信息的记录号:"))
```

```
If (31) And n \le LOF(id) / Len(s) Then
```

```
Get #id, (32), s
```

Text1. Text = s. no

Text2. Text = s. name

Else

```
MsgBox "记录号输入有误,请重新输入!"
```

End If

Close #id

End Sub

29.

- A. Single
- B. Integer
- C. String
- D. Student

30.

- A. Open
- B. Read
- C. Start
- D. Go

31.

- A. n = 0
- B. n < 0
- C. n > 0
- D. n <> 0

32.

```
A. n+1
```

- B. n−1
- C. n+n
- D. n

四、程序阅读题:本大题共10小题,每小题2分,共20分。

阅读下列各程序并回答问题,在每小题提供的若干可选答案中挑选一个正确答案,请将其 选出并将"答题纸"的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

【程序】

```
Private Sub Command1_Click( )
    Select Case a
         Case Is \leq = 0
             b = 0
         Case 0 To 1
             b = 10
         Case 1, 3 To 5, I_{s} > 7
              b = 10 + 3 * (a - 1)
         Case Else
              b = 10 + 2 * (a - 1)
    End Select
    Print a; b
End Sub
Private Sub Command2 Click()
    a = a - 3
    b = b - 1
End Sub
Private Sub Form_Load( )
    a = 9
    b = 2
End Sub
```

33. 程序运行后用鼠标直接单击 Command1, 窗体上显示 a和 b的值为

- A.9 34
- B.9 2
- C.9 0
- D.9 0

34. 程序运行后用鼠标先单击 Command2, 再单击 Command1, 窗体上显示 a 和 b 的值为

- A. 6 25
- B.6 20
- C. 6 10
- D.6 0
- 35. 程序运行后用鼠标先单击 Command2 两次,再单击 Command1,窗体上显示 a 和 b 的值为 A.3 0
 - B.3 10
 - C. 3 14
 - D. 3 16
- 36. 如果把程序中的"Is <= 0"改成"Is < 0",程序运行后用鼠标先单击 Command2 三次,再单击 Command1,窗体上显示 a 和 b 的值为
 - A. 0 0
 - B.0 7
 - C. 0 8
 - D.0 10
- 【程序】
- Private Sub Form_Load()
 - Text1. Text = ""
- End Sub
- Private Sub Form_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single) Select Case Shift

```
Case 1
              Text1. Text = a^{*}
         Case 2
              Text1. Text = "b"
         Case 4
              Text1. Text = "d"
    End Select
    Select Case Button
         Case 1
              Text1. Text = Text1. Text & "1"
         Case 2
              Text1. Text = Text1. Text & "2"
         Case 4
              Text1. Text = "x"
    End Select
End Sub
```

37. 程序运行后,按住键盘上 Shift 键的同时按下鼠标左键,则 Text1 中的 Text 值是

A. a1

B. b1

C. d1

D. dx

38. 程序运行后,按住键盘上 Alt 键的同时按下鼠标中间键,则 Text1 中的 Text 值是

A. b2

- B. d2
- C. dx
- D. x
- 39. 程序运行后,按住键盘上 Ctrl 键的同时先按鼠标左键再按鼠标右键,则 Text1 中的 Text 值是
 - A. b12
 - B. a12
 - C. b2
 - D. d12

```
【程序】
```

```
Dim x As Integer
```

```
Public Sub MyPaint(a)
```

```
Cls
```

```
Const PI = 3. 14159
Dim r!, x!, y!, x0!, y0!, CX!, CY!
```

```
CX = ScaleWidth / 4
```

```
CY = ScaleHeight / 4
```

```
If CX > CY Then r = CY Else r = CX
```

```
x0 = Form1. ScaleWidth / 2
```

- y0 = Form1. ScaleHeight / 2
- yo = Formit. Scalerieigi
 - a = a + 2
 - st = 2 * PI / a
- For i = 0 To 2 * PI Step st

```
x = x0 + r * Cos(i)
```

```
y = y0 + r * Sin(i)
```

Circle (x, y), r * 0.8

```
Next i
```

End Sub

```
Private Sub Command1_Click()
```

MyPaint x

End Sub

```
40. 程序运行后,用鼠标单击命令按钮 Command1,则窗体上绘制了
```

- A.4个圆 B.2个圆
- C.1个圆
- D.0个圆

41. 程序运行后,用鼠标单击命令按钮 Command1 两次,则窗体上的所有圆弧之间共有

A.0 个交点

B.4 个交点

C.8 个交点

- D.16 个交点
- 42. 若把程序中的语句"Public Sub MyPaint(a)"改为"Public Sub MyPaint(ByVal a)",程序运行后,用鼠标单击命令按钮 Command1 两次,则窗体上绘制了
 - A.4个圆
 - B.2个圆
 - C.1个圆
 - D.0个圆

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

五、程序设计题:本大题共 3 小题,第 43、44 小题各 8 分,第 45 小题 10 分,共 26 分。

43. 演讲比赛共有 m 位评委为比赛选手打分,打分标准为:去掉一个最高分和一个最低分,取 平均值。请实现评委打分函数过程 C1(函数定义部分代码给出如下)。 Function C1(a() As Single) As Single

End Function

- 44. 窗体上已建立三个组合框 Combo1、Combo2 和 Combo3,编制事件过程 Form_Load 完成对这 三个组合框做以下初始化:
 - (1)Combo1 中要求初始化"隶书、黑体"这两种字体选项;Combo2 中要求初始化 40 至 8 之间的偶数数字(降序排列)选项;Combo3 中要求初始化 A 到 Z(升序)之间的 26 个大写字母选项。
 - (2) 三个组合框的 Text 值均应是初始化后选项列表中的首项。
- 45. 编写英文打字练习程序,窗体上已建立三个文本框 Text1、Text2 和 Text3, Text1 在程序运行 时随机生成不多于 30 个英文字符的范文, Text2 用于用户根据范文输入练习字符, Text3 显 示输入的正确率,编制事件过程 Text2_ KeyPress 完成以下功能:
 - (1)若用户输入的字符数超过范文长度或者按下 Enter 键时,弹出信息"练习结束!",此时 Text2 不允许再修改。
 - (2)用户每输入一个字符 Text3 都能实时显示当前的正确率,正确率要求保留一位小数。