

2025 年 10 月高等教育自学考试全国统一考试

Java 语言程序设计 (一)

(课程代码 04747)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. Java 程序的最基本单位是

A. 方法	B. 函数
C. 类	D. 接口
2. Java 中, 下列说法正确的是

A. 一个应用程序可以包含多个源文件
B. 一个 Java 源文件中可以有多个公有类
C. 一个 Java 源文件中可以有多个主函数
D. 第 1 个函数是 Java 程序的入口点
3. 在 Java 中, 不合法的标识符是

A. STRING	B. x3x
C. 89void	D. de\$F
4. 在 Java 程序中, 如果出现了除数为 0 的情况, 则会引发的异常是

A. NullPointerException
B. ArithmeticException
C. IOException
D. ArrayIndexOutOfBoundsException

5. 已知有下列类定义, 则可以填写在以下 main()方法中的横线上的语句是

```
public class Test5 {
    private int i;
    private void fun () { }
    staitc void method () { }
    public static void main(String args[] )
    { Test5 a= new Test5 ();
    _____; }
}
```

- | | |
|---------------------|------------------|
| A. a.i = 10; | B. a.fun (); |
| C. Test5.method (); | D. Test5.fun (); |
6. 下列选项中, 数组初始化的正确语句是

A. int a = {1,2,3,4,5};	B. int a() = {1,2,3,4,5};
C. int a {1,2,3,4,5};	D. int a[] = {1,2,3,4,5};
 7. 定义抽象类的关键字是

A. abstract	B. Frame
C. Object	D. Applet
 8. 如果要在程序中使用输入/输出流类, 则需要引入的包是

A. java.io	B. java.util
C. java.net	D. java.sql
 9. 用于创建自定义对话框的类是

A. JComboBox	B. JDialog
C. JFrame	D. JFileChooser
 10. 下列能暂时停止当前线程执行的方法是

A. start ()	B. sleep ()
C. run ()	D. stop ()

第二部分 非选择题

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分。

11. 将 Hello.java 文件编译生成 class 文件, 需要键入的命令是_____。
12. 以下程序输出的结果是_____。

```
public class Test12 {
    public static void main(String[] args)
    { System.out.println ("欢迎 \\ABC\\ 登录") ; }
}
```

13. 在 Java 程序循环体中, 如果要结束本次循环并开始执行下次循环可用_____语句。
14. Java 程序处理异常有两种方法, 一种方法是使用 try 块和 catch 块; 另一种方法是, 不在当前方法内处理异常, 而是把异常_____到调用方法中。
15. 调用方法时, 参数传送采用的机制是按_____传送。
16. 执行 String a="123256"; String b=a.replace("2","A"); 后, b 的值是_____。
17. 一个成员方法被标记为_____, 称为终极方法, 终极方法不能被覆盖。
18. Java 图形用户界面中的组件可以分为容器组件和_____组件。
19. 创建多线程有两种方法, 一种是定义一个继承_____类的子类, 另一种是实现 Runnable 接口。
20. 线程的优先级在 1 至_____之间。

三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。

21. Java 语言有哪些特点?
22. 简述类和对象的关系。
23. 简述类变量和实例变量的区别。
24. 什么是方法的重载?
25. 线程的生命周期有哪些状态?

四、程序填空题: 本大题共 3 小题, 每小题 6 分, 共 18 分。

26. 方法 void Fibonacci (int m)的功能是输出 Fibonacci 数列前 m 个数, 每个数字之间以空格隔开。请根据题意填空。(注: Fibonacci 数列的第 1、2 个数均为 1, 从第 3 个数开始, 数列的每个数等于其前面两个数之和。)

```
void Fibonacci ( int m ) {
    int f1 = 1, f2 = 1, f3; int i;
    if ( m == 1 ) System.out.print ( f1 );
    else if ( m == 2 ) System.out.print ( f1 + " " + f2 );
    else {
        System.out.print ( f1 + " " + f2 );
        for ( i = 3; _____ (1) _____ ; i++ ) {
            f3 = f1 + f2;
            System.out.print ( f3 + " " );
            f1 = f2;
            _____ (2) _____ ;
        }
    }
}
```

```
        } // end of for
    } // end of else
}
```

27. 以下程序功能是输入一个整数 i, 输出数组元素 a[i] 的值。程序会捕获数组越界异常进行处理, 处理结果是输出“数组越界”; 不管是否出现异常, 都要显示“运行结束”。请根据题意填空。

```
import java.util.Scanner;
public class Test27 {
    public static void main ( String[] args ) {
        String a[] = { "Hello Python", "Hello Java", "Hello C++" };
        Scanner scan = new Scanner ( System.in );
        int i = scan.nextInt ();
        try
        {
            System.out.println ( _____ (1) _____ );
        }
        catch ( ArrayIndexOutOfBoundsException e )
        {
            _____ (2) _____ ;
        }
        _____ (3) _____
        {
            System.out.println ("运行结束");
        }
    }
}
```

28. 以下程序定义一个接口 Shape2D, 该接口内只有一个抽象方法 area()。圆型类 Circle 是接口 Shape2D 的实现, 该类有一个私有成员 radius (半径), 一个构造方法 (功能是给 radius 赋值), 以及对 area 方法的改写 (求出圆面积)。请根据题意填空。

```
_____ (1) _____ Shape2D {
    _____ (2) _____ ; // 声明抽象方法 area ()
}
class Circle implements Shape2D {
    double radius;
    public Circle ( double r ) {
        _____ (3) _____ ;
    }
    public double area () {
```

```

        return 3.14*radius*radius;
    }
}
public class Test28 {
    public static void main( String[] arg ) {
        Circle p = new Circle(100);
        System.out.println ("面积="+ p.area() );
    }
}

```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读程序，请写出该程序的运行结果。

```

public class Test29{
    public static void main( String args[] ) {
        int i, s = 0; int a[] = {10,20,30,40,50,60,70,80,90};
        for( i=0; i<a.length; i++)
            if( a[i] % 3 == 0 )
                s=s+a[i];
        System.out.println("s=" + s);
    }
}

```

30. 阅读程序，请写出程序的运行结果。

```

class A {
    private String name;
    A() {
        System.out.println ( 0 );
    }
    A ( String name ) {
        this.name = name;
        System.out.println ( this.name );
    }
    public String getName(){
        return name; }
}

```

```

}
public class Test30 {
    public static void main(String [] args) {
        A a1 = new A();
        A a2 = new A("张三");
        System.out.println ("My name is "+ a2.getName() );
    }
}

```

31. 阅读程序，请写出程序的运行结果。

```

class Base {
    public Base () {
        System.out.print ("Base:");
    }
    public Base ( String s ) {
        System.out.println ( s );
    }
}
class SubClass extends Base {
    public SubClass () {
        System.out.println( 0 );
    }
    public SubClass ( String s ) {
        super(s);
        System.out.println ("SubClass :"+ s );
    }
}
public class Test31 {
    public static void main(String args[] ) {
        SubClass t1 = new SubClass ();
        SubClass t2 = new SubClass ("ABC" );
    }
}

```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 有一个 n 行 n 列的二维整型数组 a，请编写方法 void printMax(int [][] a, int n)，该方法的功能是：找出数组 a 中的最大元素，然后将数组的第 1 个元素与最大元素交换位置，最后输出交换后的所有元素值。

```
void printArray (int [][] a, int n)
```

//请在答题卡（纸）上填写此处代码完成方法的定义

```
}
```

33. 学生类 Student 有三个变量成员，分别是姓名(String name)和两门课的成绩(int score1, int score2)，定义一个构造方法给变量成员赋初值，此外，还要定义一个求总分的方法 int all()、一个求平均分的方法 float ave()，再定义一个输出学生姓名、平均分和总分的方法 void show()。在主类里创建 Student 的对象 s1，调用相关方法输出该学生的姓名、平均分及总分。以下程序已给出主类的定义代码，请完成学生类的定义。

```
class Student {
```

//请在答题卡（纸）上填写此处代码完成 Student 类的定义

```
}
```

```
public class Test33 {
```

```
public static void main(String [] args) {
```

```
Student s1 = new Student ("张三",85,90);
```

```
s1.show();
```

```
}
```

```
}
```