

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 上市公司 实力雄厚 品牌保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 权威师资阵容 强大教学团队 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 历次学员极高考通过率 辅导效果有保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 辅导紧跟命题 考点一网打尽 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓 | <input checked="" type="checkbox"/> 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务 | <input checked="" type="checkbox"/> 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务 |

开设班次：（请点击相应班次查看班次介绍）

基础班	串讲班	精品班	套餐班	实验班	习题班	高等数学预备班	英语零起点班
-----	-----	-----	-----	-----	-----	---------	--------

网校推荐课程：

思想道德修养与法律基础	马克思主义基本原理概论	大学语文	中国近现代史纲要
经济法概论（财经类）	英语（一）	英语（二）	线性代数（经管类）
高等数学（工专）	高等数学（一）	线性代数	政治经济学（财经类）
概率论与数理统计（经管类）	计算机应用基础	毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”重要思想概论	

[更多辅导专业及课程>>](#)[课程试听>>](#)[我要报名>>](#)

绝密★考试结束前

全国 2013 年 10 月高等教育自学考试

C++程序设计试题

课程代码：04737

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项：

1. 答题前，考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后，用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动，用橡皮擦干净后，再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分）

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 下列不属于 C++ 关键字的是

- | | |
|-----------|------------|
| A. extern | B. goto |
| C. free | D. default |

2. C++ 中定义标准输入的库为

- A.stdio
C.istream
3. My 是一个类, 则执行语句 My a [3], * [2]; 之后, 自动调用构造函数次数为
A. 2 B. 3 C. 4 D.5
4. 下列语句错误的是
A. int val(20);
C. const int val;
B.math
D.stdlib
B.extern int val(20);
D.extern const int val;
5. 下列说法中, 有关构造函数是正确的是
A. 任何一类必定有构造函数
C. 构造函数不能重载
B. 可定义没有构造函数的类
D.任何一类必定有缺省的构造函数
6. 下面关于类和对象说法不正确是
A. 类由数据与函数组成
C. 对象是类的实例
B.一个对象必属于某个类
D.一个类的对象只有一个
7. 下面选项中不是类成员函数的是
A. 构造函数
C. 友元函数
B.析构函数
D.静态函数
8. 在 C++中类之间的继承关系具有
A. 自反性
C. 传递性
B.对称性
D.反对称性
9. C++中类的成员默认为
A. public
C.protected
B.private
D.static
10. C++中要实现动态联编, 调用虚函数时必须使用
A.基类指针
C. 派生类指针
B.类名
D.对象名
- 11.下面对析构函数的正确描述是
A.系统不能提供默认的析构函数
C.析构函数没有参数
B.析构函数必须由用户定义
D.析构函数可以设置默认参数
12. 在下面的二维数定义正确的是
A.int ary [5] [] ;
C.int ary [] [5] ;
B.int ary [] [5] ={{0,1,2}};
D.int ary [5,5] ;
13. 以下说法中正确的是
A.C++程序总是从第一个定义的函数开始执行
B.C++程序总是从 main 函数开始执行

- C.C++中函数必须有返回值
D.C++中函数名必须唯一
14. 对 C++中主函数描述正确的是
A. 名称为 main, 可为多个
B.名称不限, 可为多个
C. 名称为 main, 必须有且只能有一个
D.名称不限, 必须有且只能有一个
15. 下面声明纯虚函数语句正确的是
A. void fun() =0;
B.virtual void fun()=0;
C. virtual void fun();
D.virtual void fun(){};
16. 对于拷贝构造函数和赋值操作的关系, 正确的描述是
A. 拷贝构造函数和赋值操作是完全一样的操作
B.进行赋值操作时, 不会调用类的构造函数
C. 当调用拷贝构造函数时, 类的对象正在被建立并被初始化
D.拷贝构造函数和赋值操作不能在同一个类中被同时定义
17. 使用重载函数的目的是
A. 共享函数数据
B.减少代码量
C. 优化运行效率
D.提高可读性
- 18.C++语言对 C 语言做了很多改进, C++语言相对于 C 语言的最根本的变化是
A. 增加了一些新的运算符
B.允许函数重载, 并允许设置缺省参数
C. 规定函数说明符必须用原型
D.引进了类和对象的概念
19. 假定有“char * p="Hello";”, 若要输出这个字符串的地址值正确的写法为
A. cout<<*p;
B.cout<<p;
C. cout<<&p;
D.cout<<(void*)p;
20. 从本质上看, 引用变量是被引用变量的
A.拷贝
B.别名
C. 复制
D.克隆

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上, 不能答在试题卷上。

二、填空题(本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分)

21. C++程序的编译是以_____为单位进行的。

22. C++语言支持的两种多态性分别是编译时的多态性和____的多态性。
23. 重载的运算符保持其原有的操作符个数、____和结合性不变。
24. 在 C++中, 函数的参数有两种传递方式, 它们分别是值传递和____。
25. 含有____的类称为抽象类。
26. C++程序运行时的内存空间可以分成全局数据区, 堆区, 栈区和____。
27. 对于无返回值函数, 定义函数时要用____修饰函数类型。
28. 定义重载函数必须在参数的个数或参数的____上与其它同名函数不同。
29. 拷贝构造函数是在用一个对象初始化另一个对象时被调用, 系统缺省的拷贝构造函数的工作方法是____。
30. 以面向对象方法构造的系统, 其基本单位是____。
31. C++中定义友元函数使用的关键字为____。
32. 当一个成员函数被调用时, 该成员函数的____指向调用它的对象。
33. 类可将实现细节隐藏起来, 这种机制称为____。
34. 在面向对象的程序设计中, 通过封装实现数据隐藏; 通过____实现代码的复用。
35. 在公有继承的中基类数据成员在派生类中的访问权限____。
36. 复杂对象可以由简单对象构成, 这种现象称为____。
37. 如有“char * p="Hello";”, 则语句“cout<<*(p+1);”输出值是____。
38. 基类和派生类的关系称为____。
39. C++对其对象的数据成员和成员函数的访问是通过____来限制的。
40. 假定 $x=10$, 则表达式 $x<=10? 20:30$ 的值为____。

三、改错题(本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分)

下面的每题中有一处错误, 请在“答题纸”上将错误所在行写出并给出修改意见。

41. #include <iostream.h>

```
class point{
private: float x,y;
public: point( float a,float b){x=a;y=b;}
void f(){x=0;y =0; }
void getx(){cout<<x<<endl;}
void gety(){cout<<y<<endl;}
} ;
main() {
point a(3.5);
a.getx();
}
```

42. #include <iostream. h >

```
main() {  
    int x =7;  
    const int *p = &x;  
    *p =99;  
    cout << *p << endl;  
}
```

43. #include <iostream. h >

```
class test{  
    private: int x;y;  
    public: void f( int a,int b) { x = a;y = b; }  
        int max() { return(x > y) ? x:y; }  
};  
main() {  
    test a;  
    a. f( 1 ,3) ;  
    cout << a. max() << endl;  
}
```

44. #include <iostream h >

```
class test{  
    private: int x;  
    public:test(int a) { x = a; }  
    void set(int a) { x = a;}  
    void get() { cout << x << endl; }  
};  
class test1: public test{  
    private: int x;  
    public :test1 ( int a) { x = a; }  
    void set( int a) { x = a;}  
    void get() { cout << ' ' << endl; }  
};
```

45. #include <iostream. h >

```
class f{  
    private: int x,y;
```

```
public: fl ( int a,int b) { x = a;y = b; }  
void print( ) { cout << x << --<< y << endl; }  
};  
main() {  
f a;  
float x = 1.0,y = 2. 0;  
a. fl ( x,y) ;  
a. print( ) ;  
}
```

四、完成程序题（本大题共 5 小题，每题 4 分，共 20 分）

46. 在答题纸上填上缺少的部分。源程序如下：

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
class base  
{  
int a,b;  
public:  
base( int x,int y){a=x;b=y;}  
void show ( _____ )  
{  
cout<<p.a<<" , " <<p.b<<endl;  
}  
} _____  
void main( )  
{  
base b(78,87);  
b.show(b);  
}
```

47. 在答题纸上填上缺少的部分。源程序如下：

```
#include <iostream>  
#include<fstream>  
using namespace std;  
void main( )  
{
```

```
_____myf("ab. txt"); //定义输出流文件，并初始化  
_____ << "This ia a TXT file"; //向文件输入字符串  
myf. close ();  
}
```

48. 在下面程序中的答题纸上填上适当的程序，使程序的输出结果如下：

67 ,90

源程序如下：

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
class base  
{  
private:  
int x,y;  
public:  
void initxy( int a,int b){x=a;y=b;}  
void show( base*p);  
};  
inline void base::show ( _____ )  
{  
cout<< p->x<<" "<<p->y<<endl;  
}  
void print( base*p)  
{  
p -> show(p);  
}  
void main()  
{  
base a;  
a. initxy(67 ,90);  
print ( _____ );  
}
```

49. 下面程序给出了一个从普通的基类派生出一个模板类的方法，在答题纸上填上缺少的部分。

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;

class Base
{
public:
    Base(int a){x=a;}
    int Getx(){return x;}
    void showb(){cout<<x<<endl;}

private:
    int x;
};

template <class T>
class derived: public Base
{
public:
    derived(T a,int b):____
    {y=a; }
    T Gety(){return y; }
    void showd(){cout<<y<<" "<<Gets ()<< endl;}

private:
    _____
};

void main ()
{ Base A(458);
A.showb ();
derived < char * >B ("It is" ,1357);
B.showd ();
}
```

50. 下面程序的运行结果如下:

20,22

60,22

在答题纸上填上缺少的部分。源程序如下:

```
#include <iostream >
using namespace std;
class base
```



```
{
private:
    const int a;
    static const int b;
public:
    base( int);
    void Show();
};
_____ =22;
_____ : a (i){ } //初始化
void base : :Show( )
{cout<<a<<" "<<b<<endl;}
void main ( )
{
    base a1 (20) ,a2 (60);
    a1. Show ( );
    a2. Show ( );
}
```

五、程序分析题（本大题共 2 小题，每小题 5 分，共 10 分）

51. 给出下面程序的输出结果

```
#include <iostream>
using namespace std;
class base
{
    int x;
public:
    void setx( int a){x=a;}
    int getx ( ){return x; }
} ;
void main ( )
{
    int*p;
    base a;
    a.setx (15);
```

```
p= new int (a. getX());  
cout << * p;  
}
```

52. 给出下面程序的输出结果

```
#include < iostream >  
using namespace std;  
class base  
{  
private:  
int x;  
public:  
void setx (int a){x=a;}  
int getX (){return x;}  
};  
void main ()  
{  
base a,b;  
a.setx (89);  
b =a;  
cout << a.getx () << endl;  
cout << b.getx () << endl;  
}
```

六、程序设计题（本大题共 10 分）

53. 在字符串类 string 中实现一个判断函数，该函数功能是统计某一字符串类对象（仅有单词和空格组成）有多少个单词，同时保存所有单词在字符串中的起始地址（设该字符串不超过 100 个单词）

```
#include < iostream. h >  
#include < string >  
class str{  
string s; int n,a [ 100 ]j ,1;  
public:str ( string &a){s=a;n=0;j=0;l=0;}  
.... test (.... );  
int * geta () { return a; }  
};
```

请写出 test 函数的过程（如果需要形式参数，请给出形参类型和数量，以及返回值类型）