

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 上市公司 实力雄厚 品牌保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 权威师资阵容 强大教学团队 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 历次学员极高考通过率 辅导效果有保证 | <input checked="" type="checkbox"/> 辅导紧跟命题 考点一网打尽 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓 | <input checked="" type="checkbox"/> 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务 | <input checked="" type="checkbox"/> 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务 |

开设班次：（请点击相应班次查看班次介绍）

基础班	串讲班	精品班	套餐	实验班	高等数学预备班	英语零起点班
-----	-----	-----	----	-----	---------	--------

网校推荐课程：

思想道德修养与法律基础	马克思主义基本原理概论	大学语文	中国近现代史纲要
经济法概论（财经类）	英语（一）	英语（二）	线性代数（经管类）
高等数学（工专）	高等数学（一）	护理学导论	政治经济学（财经类）
概率论与数理统计（经管类）	计算机应用基础	毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”重要思想概论	

[更多辅导专业及课程>>](#)[课程试听>>](#)[我要报名>>](#)

绝密 ★ 考试结束前

全国 2014 年 4 月高等教育自学考试

Java 语言程序设计(一)试题

课程代码：04747

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项：

1. 答题前，考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后，用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动，用橡皮擦干净后，再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题（本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分）

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 以下标识符中，不是 Java 语言关键字的是

A. wait

B. new

- C. long
D. switch
2. 以下数据类型转换中, 必须进行强制类型转换的是
- A.int→char
B. short→long
C.float→double
D. byte→int
3. 以下供选择的观念中, 属于面向对象语言重要观念和机制之一的是
- A. 函数调用
B. 模块
C. 继承
D. 结构化
4. 以下 Java 程序代码中, 能正确创建数组的是
- A.int myArray [] ; myArray [] =new int [5] ;
B. int myArray [] =new my(5);
C.int [] myArray={1,2,3,4,5};
D. int myArray [5] ={1,2,3,4,5};
5. 某 Java 程序的类 A 要利用 Swing 创建框架窗口, 则 A 需要继承的类是
- A. JWindow
B. JFrame
C.JDialog
D. JApplet
6. MouseMotionListener 接口能处理的鼠标事件是
- A. 按下鼠标键
B. 鼠标点击
C. 鼠标进入
D. 鼠标移动
7. 以下术语中, 属于文字字型风格属性的是
- A. 颜色
B. 宋体
C. 斜体
D. 字号
8. 以下能作为表示线程优先级的数值, 并且级别最低的是
- A. 0
B. 1
C. 15
D. 16
9. 某 Java 程序用 javax.swing 包中的类 JFileChooser 来实现打开和保存文件对话框。该程序 通过文件对话框首先获得的信息是
- A. 文件长度
B. 文件路径
C. 文件内容
D. 文件对象
10. 在编写访问数据库的 Java 程序时, ResultSet 对象的作用是
- A. 用来表示与数据库的连接
B. 存储查询结果
C. 在指定的连接中处理 SQL 语句
D. 建立新数据库连接

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题(本大题共 10 小题,每空 2 分,共 20 分)

11. 类 Testll 经 Java 编译程序编译后,产生的文件是 _____。
12. 表达式“45&20”的十进制值是 _____。
13. 如果类 A 继承和扩展类 B,则子类 A 和超类 B 之间的关系是 _____。
14. Java 语言提供的用于处理不可改变的字符串类是 _____。
15. 要使得已注册的按钮对象暂时不响应事件,需使用的方法是_____。
16. 一个水平滚动条对象的初始值是 150,滑块的宽是 8 个像素,表示的范围是 [0,300]。创建这样的滚动条对象时,提供的最后 2 个参数依次是_____。
17. 某应用程序定义的类 C17 是 JPanel 的子类,在类 C17 的对象中需要绘图,则在类 C17 中应重写的方法是_____。
18. 当线程进入临界段后,发现需要与别的线程进行同步,则要调用的方法 是 _____。
19. 某程序想要随机读写字符文件,能支持这个要求的类是_____。
20. 某应用程序已经声明了 InetAddress 对象 addr,现要用域名 www.baidu.com 创建 addr 对象,能实现这样要求的代码是 addr =InetAddress. _____; 。

三、简答题(本大题共 6 小题,每小题 3 分,共 18 分)

21. 已知变量 n,请写出使用 for 语句计算 $S = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$ 的代码。
22. 请写出接口体中可能包含的内容。
23. 请写出对事件对象作监视器注册的作用。
24. 已知 Graphics 对象 g,获得 Graphics2D 对象 g2d,然后,用圆角长方形类创建对象 circle,该对象的左上角坐标是(30,40),半径是 50。请写出实现以上要求的 Java 代 码。
25. 某程序希望用 FileFilter 类的子类为打开文件对话框设置文件筛选条件。请写出设置 此筛选条件要使用的类及相应的方法。
26. JDBC 是 Java 程序与数据库连接的 API。请写出 JDBC 能做的三件事情。

四、程序填空题(本大题共 5 小题,每空 2 分,共 20 分)

27. 方法 void moveOddFront(int a [])的功能是将数组 a 中的所有奇数都移到数组的前端, 而把偶数放于所有奇数的后面,其方法是当发现是偶数时,就让该数留在原来位置, 当发现是奇数时,就与前面的第一个偶数交换。程序引入变量 odd 表示移动过程中 遇到的奇数个数。

```
void moveOddFront(int a []){  
    for(int i=0, odd=0; _____; i++)  
        if(a [i] %2 == 1){
```

```
        int t = a [odd] ; a [odd] =a [i] ; a [i] =t; _____;  
    }  
}
```

28. 以下程序的界面包含一个文本区 text 和一个允许多选的列表 list，列表的条目存于字符串数组 sports [] 中，当列表发生选择事件时，事件处理程序将这次选中的所有条目在文本区中输出。这里给出的是其中处理列表事件的方法。

```
public void valueChanged(_____ e){  
    if (e.getSource()==list){  
        text.setText(null);  
        int tempList [] =list. getSelectedIndices(); // 获得选中索引表  
        for (int i=0; i < tempList.length; i++)// 对索引表中的每个元素显示被选中字样  
            text.append(sports [_____] +": 被选中\n " );  
    }  
}
```

29. 以下应用程序创建一个窗口，窗口内放置一个面板，在面板中显示一张图片和一段文字。

```
import javax.swing. *; import java.awt. *;  
public class Test29 {  
    public static void main(String [] args) {  
        MyFrame frame = new MyFrame();  
    }  
}  
class MyFrame extends JFrame {  
    public MyFrame(){  
        setTitle("Test29"); setSize(300, 200);  
        Toolkit tool= _____;  
        Image img = tool.getImage("myPic2.jpg");  
        getContentPane().add(new JPanel (img));  
        setVisible(true);  
    }  
}  
class JPanel extends JPanel{  
    Image myImg;
```

```
MyPanel(Image img){ myImg=img;}  
public void paintComponent(Graphics g) {  
    if(myImg!=null)g. _____ (myImg, 100,30,this);  
    g.drawString("我是一名自考生!", 100, 140);  
}  
}
```

30.类 ShareDataManager 用于管理多个线程共享数据 data，其中定义了一个供线程修改 data 的方法 modiData()。为了对 data 的修改操作保持完整，多线程在 data 上的操作有互斥要求；另外，限制线程对 data 的修改不能让 data 为负数，所以多线程在 data 上的操作还有同步要求。以下是类 ShareDataManager 的定义。

```
class ShareDataManager{  
    int data;  
    ShareDataManager(int init){data=init;}  
    synchronized void modiData(int delta){  
        if (data+delta>=0){ data+=delta;  
        } else {  
            while (data+delta<0){  
                try{_____}  
                catch (InterruptedException e){}  
            }  
            data+=delta;  
        }  
        _____;  
    }  
}
```

31. 某个缓冲式输出的示意程序的界面有一个文本框 fileOut 和一个文本区 text，程序运行时，先在文本区中输入要存入文件的内容，接着在文本框中输入文件名并回车，则程序将文本区中的内容保存到指定的文件中。以下是该程序中相应文本框文件名的输入事件的方法。

```
public void actionPerformed(ActionEvent e){  
    if (e.getSource()==fileOut){  
        try{  
            out = new BufferedWriter(new _____ );  
            out. _____ ;  
            out.flush(); out.close(); text.setText(null);  
        }  
    }  
}
```

```
        } catch (FileNotFoundException el){
            System.out.print ("文件没有找到! \n");
        } catch (IOException exp){
            System.out.print ("文件读写出错! \n");
        }
    }
}
```

五、程序分析题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

32. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class Mother{
    public void method1(){
        System.out.println("Call Mother's method1()");
    }
    public void method2(){
        System.out.println("Call Mother's method2()");    method1();
    }
}
class Girl extends Mother{
    public void method1(){
        System.out.println("Call Girl's method1()");
    }
    public static void main(String args [] ){
        Girl g= new Girl();    g.method2();
    }
}
```

33. 阅读下列程序，请写出调用 Test33(4)的输出结果。

```
public static void Test33(int n){
    int i,j,a [] [] =new int [n] [n] ;
    for(i=0; i<n; i++){
        if(i%2==0)
            for(j=0; j<n; j++)
                a [i] [j] =j+1;
        else for (j=n-1;j>=0;j--)
```

```
        a [i] [j] =n-j;
    }
    for(i=0; i<n; i++){
        for(j=0; j<n; j++)
            System.out.print("t"+ a [i] [j] );
        System.out.println();
    }
}
```

34. 阅读下列程序，请回答以下问题：

- (1)在文本框中输入 17，在文本区中会显示多少行整数，各行有几个数？
(2)如果将程序的第一行删除，程序中标号①~⑨语句中哪些会出现错误？

```
import java.awt. *; // 问题(2)所指要删除的行
import javax.swing. *;
import java.awt. event. *;

public class Test34 extends JFrame implements ActionListener{
    JTextField textF; JTextArea textA;

    Test34(){
        Container con = getContentPane(); // ①
        con.setLayout(new BorderLayout()); // ②
        textF = new JTextField(10); // ③
        textF.addActionListener(this); // ④
        textA = new JTextArea(6, 10); // ⑤
        setSize(240, 200); // ⑥
        con.add(textF, "North"); // ⑦
        con.add(textA, "Center"); // ⑧
        setVisible(true); // ⑨
    }

    public static void main(String [] args){
        new Test34();
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e){
        int n, d;

        if(e.getSource()==textF){
```

```
n = Integer.parseInt(textF.getText());
for (int k=1;k<=n; k++){
    d= (int) (Math.randlom()*1000 % 1000);
    textA.append(" "+d);
    if(k%5==0)textA.append("");
}
}
}
```

35. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1)程序运行时，呈现的界面中菜单条有哪些菜单？

(2)程序中带注释/*1*/的代码行的作用是什么？

```
import javax.swing. *; import java. awt. *; import java.awt.event. *;
class MenuWindow extends JFrame implements ActionListener{
    JTextField text;
    MenuWindow (String s,String menuList [] [] ){
        setTitle(s);
        Container con = this.getContentPane();
        con.setLayout(new BorderLayout());
        this.setLocation(100, 100); this.setSize(300, 100);
        JMenuBar menubar=new JMenuBar();
        for(int i=0;i< menuList.length; i++){
            JMenu menu = new JMenu(menuList [i] [0] );
            for(int j=1;j<menuList [i] .length;j++){
                JMenuItem anItem=new JMenuItem(menuList [i] [j] );
                /*1*/ anItem.setActionCommand(menuList [i] [j] );
                anItem.addActionListener(this); menu.add(anItem);
            }
            menubar.add(menu);
        }
        text = new JTextField(); setJMenuBar(menubar);
        con.add(text,BorderLayout.SOUTH);
    }
}
```



```
public void actionPerformed(ActionEvent e){
    text.setText("<" + e.getActionCommand() + ">菜单项被选中! ");
}
}
public class Test35{
    public static void main(String [] args){
        MenuWindow window;
        String menuList [][] = {"体育", "跑步", "打篮球", "打乒乓"},
            {"娱乐", "唱歌", "跳舞"},
            {"学习", "数学", "语文"}};
        window = new MenuWindow("菜单示例程序", menuList);
        window.setVisible(true);
    }
}
```

36. 阅读下列程序，请回答以下问题：

(1) 程序要求在文本框 text 中输入的内容是什么？

(2) 程序采用什么输入方式下载网络文件？

```
import java.net. *;          import java.awt. *;
import java.awt.event. *;   import java.io. *;   import javax.swing. *;
public class Test36{
    public static void main(String args [] ){
        new ConnectNet ("读取网络文本文件示意程序");
    }
}
class ConnectNet extends JFrame implements ActionListener{
    JTextField text = new JTextField(30);
    JTextArea showArea = new JTextArea();
    JButton b = new JButton("下载"); JPanel p = new JPanel();
    ConnectNet(String s){
        super(s); Container con = this.getContentPane();
        p.add(text);    p.add(b);
        JScrollPane jsp = new JScrollPane(showArea);
        b.addActionListener(this);
    }
}
```

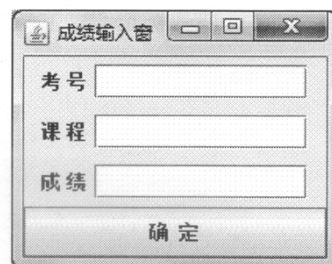
```
con.add(p,"North"); con.add(jsp, "Center");
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    setSize(500, 400); setVisible(true);
}
public void actionPerformed(ActionEvent e){
    String urlName=text.getText();
    try{ URL url: new URL(urlName); // 由网址创建 URL 对象
        URLConnection tc =url.openConnection(); // 获得 URLConnection 对象
        tc.connect(); // 设置网络连接
        InputStreamReader in =
new InputStreamReader(tc.getInputStream());
        BufferedReader dis = new BufferedReader(in);
        String inLine;
        while((inLine=dis.readLine())!=null){
            showArea.append(inLine+"");
        }
        dis.close();
    } catch (MalformedURLException e2){e2.printStackTrace();}
        catch(IOException e3){ e3.printStackTrace();}
    }
}
```

六、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 6 分，共 12 分）

37. 编写方法 `int [] arrayReverse(int [] a)`，该方法的功能是返回一个新的数组 `b`，新数组的元素排列顺序与参数数组的元素排列顺序相反。

38. 类 `InputData` 是用于输入考生考号、课程和成绩的窗口，窗口的界面如右图所示，其中三个文本框用来输入考号、课程和成绩。

注：这里是给定程序的部分代码，你要编写的是完成该类的构造方法。



```
import java.awt.*; import javax.swing.*;
import java.awt. event.*;
public class InputData extends JFrame implements ActionListener{
    JTextField noText, markText, courseText;
```

```
JButton ok=new JButton ("确 定");  
public static int no, mark; // 让创建者直接获取考号和成绩  
public static String course; // 让创建者直接获取课程名称  
InputData(){  
    super ("成绩输入窗");  
    Container con = getContentPane();  
    con.setLayout(new GridLayout(4, 1));  
    noText = new JTextField(12);  
    courseText = new JTextField(12);  
    markText = new JTextField(12);  
    // 请在答题纸相应位置编写代码  
  
    con.add(ok);    ok.addActionListener(this);  
    con.setSize(250, 70);    setVisible(true);    pack();  
}  
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
    if (e.getSource() = ok) { // 读取考号和成绩  
        no = Integer.parseInt(noText.getText());  
        course = courseText.getText();  
        mark = Integer.parseInt(markText.getText());  
        setVisible(false); dispose();  
    }  
}  
public static void main(String [] args) {  
    new InputData();  
}  
}
```