

- |  |   |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 上市公司 实力雄厚 品牌保证         | <input checked="" type="checkbox"/> 权威师资阵容 强大教学团队         |
| <input checked="" type="checkbox"/> 历次学员极高考通过率 辅导效果有保证     | <input checked="" type="checkbox"/> 辅导紧跟命题 考点一网打尽         |
| <input checked="" type="checkbox"/> 辅导名师亲自编写习题与模拟试题 直击考试精髓 | <input checked="" type="checkbox"/> 专家 24 小时在线答疑 疑难问题迎刃而解 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 资讯、辅导、资料、答疑 全程一站式服务    | <input checked="" type="checkbox"/> 随报随学 反复听课 足不出户尽享优质服务  |

**开设班次：**（请点击相应班次查看班次介绍）

基础班	串讲班	精品班	套餐	实验班	高等数学预备班	英语零起点班
-----	-----	-----	----	-----	---------	--------

**网校推荐课程：**

思想道德修养与法律基础	马克思主义基本原理概论	大学语文	中国近现代史纲要
经济法概论（财经类）	英语（一）	英语（二）	线性代数（经管类）
高等数学（工专）	高等数学（一）	护理学导论	政治经济学（财经类）
概率论与数理统计（经管类）	计算机应用基础	毛泽东思想、邓小平理论和“三个代表”重要思想概论	

[更多辅导专业及课程>>](#)[课程试听>>](#)[我要报名>>](#)

绝密 ★ 考试结束前

## 浙江省 2014 年 4 月高等教育自学考试

**电脑动画试题**

课程代码：07227

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

**选择题部分****注意事项：**

1. 答题前，考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后，用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动，用橡皮擦干净后，再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

**一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 2 分，共 40 分）**

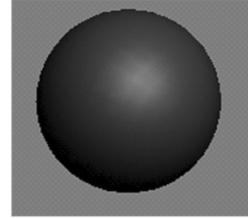
在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1.下面哪个命令不支持扩展名是 max 的文件?

- A.文件/打开
- B.文件/保存
- C.文件/导出
- D.文件/合并

2.能够实现右图显示功能的命令是

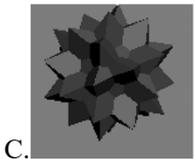
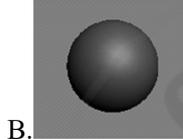
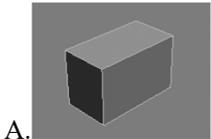
- A.边面
- B.面
- C.线框
- D.平滑+高亮



3.让球体模型变得细腻，但会增加系统负担的是

- A.分段
- B.半径
- C.切片
- D.半球

4.下面不属于标准基本体的是

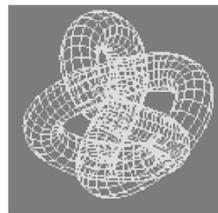


5.3ds Max8 默认的时间帧速率每秒是

- A.100 帧
- B.30 帧
- C.25 帧
- D.125 帧

6.右图的模型是

- A.环环节
- B.圆环
- C.L-Ext
- D.环形波



7.没有对话框，对场景快速渲染的快捷键是

- A.F10
- B.F9
- C.F8
- D.F12

8.  的功能是

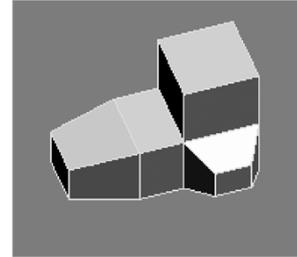
- A.禁止操作
- B.锁定移动
- C.平移视图
- D.坐标系重建

9.以下属于“层次面板”的图标是

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

10.要制作右图效果，最有可能的编辑修改器是

- A.挤出
- B.切角
- C.挤压
- D.编辑多边形



11.3ds Max8 曲面修改器形成的模型是

- A.多边形
- B.Nurbs
- C.面片
- D.网格

12.材质编辑器默认有多少个材质球?

- A.20
- B.6
- C.24
- D.30

13.能捕捉顶点的功能是

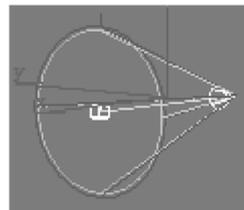
- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

14.下面哪种材质类型与面的 ID 号有关?

- A.混合材质
- B.光线跟踪
- C.虫漆材质
- D.多维子对象材质

15.右图的灯是

- A.聚光灯
- B.泛光灯
- C.平行光
- D.天光



16.在样条线编辑中，下面哪种节点类型可以产生控制手柄?

- A.直线
- B.Bezier
- C.平滑
- D.角点

17.“系统”工具是



34.因为 3ds max 中的灯光没有排除功能，因此要注意曝光问题。

35.切换到摄像机视图的快捷键是 Ctrl+C。

### 非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

三、填空题(本大题共 5 小题，每空 1 分，共 10 分)

36.放样建模的最基本元素是\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

37. 功能是\_\_\_\_\_。

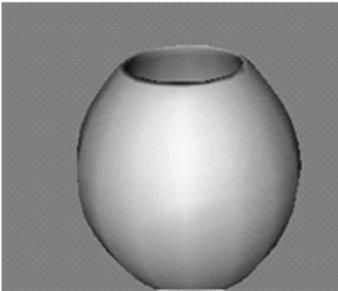
38.编辑多边形修改器次物体层级分别是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

39.3ds max 默认的渲染器是\_\_\_\_\_。

40.在 3ds max 中的路径约束控制器可以拾取\_\_\_\_\_条路径。

四、简答题(本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分)

41.说说下图模型是如何创建的？



42.说说下图文字建模的方法。



43.配合下图，谈谈场景阴影的设置。



44.在 3ds max 中，如果我们渲染输出一段 5 秒的三维素材，需要符合后期软件制作要求，应该做哪些必要的设置？

五、论述题(本大题 15 分)

45.谈谈你对 3ds max 建模方法的理解。



自考365  
www.zikao365.com