

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题：本大题共 10 小题，每空 1 分，共 10 分。

16. 一般互联网软件开发分为五个基本阶段，其中_____阶段的主要任务包括功能分析和数据建模。
17. 模型元素是 UML 构造系统各种模型的元素，有基元素和_____两种。
18. 在 ADO 对象模型中，_____对象用于创建 ASP 脚本和指定数据库的一个连接。
19. IP 地址由 32 位组成，它包括 3 个部分：地址类别、网络号和_____。
20. 在 HTML 中，定义图像的标签是_____。
21. 在 JavaScript 事件中，_____是鼠标移动到某个对象范围的上方时所触发的事件。
22. .NET 应用程序框架主要包括三个部分，分别是_____、统一的编程类和活动服务器页面。
23. 在 C#中，_____关键字的用途是引用 Microsoft 的 .NET 框架中现有的类库资源。
24. 在 JSP 中，_____对象用于保存所有应用系统中的公共数据。
25. PHP 脚本主要用于以下三个领域：_____、命令行脚本和编写桌面应用程序。

三、名词解释题：本大题共 5 小题，每小题 3 分，共 15 分。

26. 泳道
27. 主目录
28. Window 对象
29. JNDI
30. 正则表达式

四、简答题：本大题共 5 小题，每小题 6 分，共 30 分。

31. 包图的模型元素有哪些？
32. WWW 的信息组织形式有哪两种？
33. 列举三个基本的 HTML 表格标记。
34. 列举 ADO.NET 操作 SQL Server 数据库常用的对象。
35. 列举三个 Servlet 常用的功能。

五、应用题：本大题共 2 小题，每小题 15 分，共 30 分。

36. JavaScript 和 HTML 结合可以开发动态的 Web 页面：

(1) 简述 JavaScript 代码存放位置。

(2) 写出下面程序运行后在 Web 页面中显示的内容。

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var evenvalue=0;
```

```
var oddvalue=0;
```

```

for(i=1;i<=20;i++){
    if(i%2==0){
        evenvalue=evenvalue+i;
    }else{
        oddvalue=oddvalue+i;
    }
    if(oddvalue>30 || evenvalue>30)
        break;
}
document.write("evenvalue 的值为: "+evenvalue+"<br>")
document.write("oddvalue 的值为: "+oddvalue+"<br>")
document.write("i 的值为: "+i+"<br>")
</script>
</body>
</html>

```

37. 现有 MySQL 数据库 mydb, 库中有表 teacher, 表中的数据元素如题 37 表所示。

tid	tname	salary
101	Tony	6000
102	Mike	6200
103	John	6100

题 37 表

请写出以下 PHP 程序的输出结果。

```

<?php
$con=mysql_connect("localhost","user","password");
mysql_select("mydb",$con);
$result=mysql_query("select * from teacher");
while($row=mysql_fetch_array($result))
{
    print $row["tid"];
    print ("\t");
    print $row["tname"];
    print ("\t");
    print $row["salary"];
    print ("<p>");
}
?>

```