

## 2020 年 8 月高等教育自学考试全国统一考试

## 应用程序基础及设计

(课程代码 10787)

## 注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

## 第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 在 C 语言中, 下列合法的标识符是
  - A. to\*tal
  - B. for
  - C. x\_1
  - D. 123
2. 关于 C 语言程序以下说法中正确的是
  - A. 构成 C 语言程序的基本单位是过程
  - B. C 语言程序必须有一个 main 函数
  - C. 所有函数都在 main 函数中定义和执行
  - D. C 语言程序中的所有函数都有返回值
3. 在 C 语言中, 一维数组定义正确的是
  - A. int i=3, x[i];
  - B. int i=3; x[i];
  - C. #define i 3
  - D. int i=3, x[i];
   
int x[i];
4. 在 C 语言中, 表示动态存储类别的关键字是
  - A. register
  - B. auto
  - C. extern
  - D. static
5. 对于定义:
 

```
struck student
{ double score;
  int number;
}member;
double *q;
```

 如果要通过 q 访问 member 中的 score, 正确的赋值语句是
  - A. q(score);
  - B. (\*q)=member.score
  - C. q(member. score)
  - D. q=&member. score
6. C 语言的字符串结束标志是
  - A. '\0'
  - B. '\t'
  - C. '0'
  - D. '\n'
7. 关于 C 语言程序中的函数, 下面说法正确的是
  - A. 函数必须有返回值
  - B. 函数中与形式参数对应的实际参数的数据类型不一定要相同
  - C. 函数的形式参数和实际参数名字不一定相同
  - D. main 函数与程序中的其他函数必须在一个文件里
8. 下列表达式中, 结果为“假”的是
  - A. (3>5) || (15<40)
  - B. (3>5) && (15<40)
  - C. ((3>5) &&(15<40) ||(44<45 &&(64<78))
  - D. ~ (3>5)
9. 对于程序段: int k=1, s[]={2,3,4,5,6}; k=s[1]\*10; 执行程序段后, 变量 k 中的值为
  - A. 20
  - B. 30
  - C. 40
  - D. 50
10. 对于定义:int a=1,\*b=&a,\*c=b;下面的赋值语句错误的是
  - A. \*b=\*c
  - B. b=c
  - C. b=a
  - D. a= \*c
11. 字母'd'的十进制 ASCII 码是 100, 那么执行程序段: char c='d';c++;printf("%d, %c", c+'3'-‘0’, c+'2’-'0’);以后的输出结果是
  - A. 104, g
  - B. h, g
  - C. 104, 103
  - D. 103,102
12. 执行程序段: int x=15,y=11; printf("%d",y/x);的输出结果是
  - A. 11
  - B. 0.7333333
  - C. 0
  - D. 1

13. 下面的程序段中，将执行无限次循环的是
- `int i=1; do{i--;}while(i);`
  - `int i=10; while(i%11){i--;}`
  - `for(i=0;i<0;i++);`
  - `int i=1; do{i++;}while(i);`
14. 对于定义 `char str1[20]=""`,`str2[]={"hello"};`可以将 str2 的值赋给 str1 的式子是
- `str1={"hello"}`
  - `str1=str2`
  - `strcpy(str2,str1)`
  - `strcpy(str1,str2)`
15. 函数 `function(double a){a++;printf("%f",a/10);}`的返回值类型是
- int 类型
  - void 类型
  - double 类型
  - static 类型
16. 在函数调用过程中，以数组作为调用函数的实际参数，传给形式参数的是
- 数组名
  - 数组第一个元素的地址
  - 数组所有的元素
  - 数组第一个元素的值
17. 语句 `s=s+1` 的正确含义是
- 变量 s 的值与 s+1 的值相等
  - 将变量 s 的值存到 s+1 中去
  - 将变量 s 的值加 1 后赋给变量 s
  - 变量 s 的值为 1
18. 下列程序在调试时出现了死循环
- ```

int n;
printf ("请输入一个整数: ");
scanf ("%d", &n);
do{
    If(n Mod 2 ==0 )
    n = n +1;
    else
    n = n +2;
}
while( n!= 100)

```
- 下面关于死循环的叙述中正确的是
- 只有输入的 n 是偶数时才会出现死循环，否则不会
  - 只有输入的 n 是奇数时才会出现死循环，否则不会
  - 只有输入的 n 是大于 100 的整数时才会出现死循环，否则不会
  - 输入不是 100 的任何整数都会出现死循环
19. 表达式  $(3/2+1) * (5/4+2)$  的值是
- 8.125
  - 6
  - 6.125
  - 8
20. 以下表达式中， C 语言中的合法的函数是
- Int.x
  - SinX
  - Cos[x]
  - Exp(X)

## 第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 16 小题，每题 1 分，共 16 分。

- 在 C 语言中，双精度实型数据类型的关键字是\_\_\_\_\_。
- 设有定义 `int x[10]={2,4,6,8,10,12,14,16,18},*p=x;`则表达式  $* (p+4)$  的值是\_\_\_\_\_。
- 将变量 float f; 强制类型转换成 int 的语句是\_\_\_\_\_。
- C 语言中，用类型符号\_\_\_\_\_ 定义共用体类型数据。
- 程序段 `int x=1+7,y=21/4;printf (" %d\n ", (y+x)%y*++y);` 的输出结果是\_\_\_\_\_。
- 设有定义 `int m[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13},i=4;` 则 `m[m[--i+5]]` 的值是\_\_\_\_\_。
- 数学表达式  $100 \leq x \leq y$  对应的 C 语言的条件表达式是\_\_\_\_\_。
- 字母'm'的十进制 ASCII 码是 109, 程序段: `char c='m';printf("%c",c-10);` 输出的结果是\_\_\_\_\_。
- 在 C 语言里，参与运算符%运算的数据类型必须是\_\_\_\_\_。
- 字符变量 `char c='\\72'` 包含\_\_\_\_\_个字符。
- 与 C 语言表达式 `sqrt(pow(10,x)+2)/abs(x)` 对应的数学表达式为\_\_\_\_\_。
- C 语言的标识符只能由字母、数字和\_\_\_\_\_组成。
- 表达式  $18/9+(int)11.5*(int)995.78\%5$  的数据类型是\_\_\_\_\_。
- C 语言的逻辑“真”值用\_\_\_\_\_表示。
- 设 `x=2,y=3` 则表达式  $(x < y ? x - y : x * y)$  的值是\_\_\_\_\_。
- C 语言采用\_\_\_\_\_函数关闭文件。

三、程序填空题：本大题共 4 小题，每题 6 分，共 24 分。

37. 下面程序输出 a,b,c 三个数里最大的数。

```
#include <stdio.h>
void main () {
    int a=1, b=2, c=3;
    int __①__;
    if (__②__)
        u=a;
    else u=b;
    if(__③__)
        v=u;
    else v=c;
    printf("这三个数中最大的数是: %d\n",v);
}
```

38. 下面的程序判断输入年份是否为闰年。

```
#include<stdio.h>
void main(){
    int year,mark;
    scanf("%d",__①__);
    if(year%4==0&&(year%400==0||year%100!=0))
        __②__;
    else mark=0;
    if(__③__) printf("%d 是闰年",year);
    else printf("%d 不是闰年",year);
}
```

39. 下面的程序输出一个由“\*”号组成的菱形。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    Char d[][5]={{'*',' ','*'}, {' ','*',' ','*'}, {'*',' ',' ','*'}, {' ','*',' ','*'}, {' ',' ','*'}},
    int __①__;
    for (i=0;__②__; i++)
    {
        for (j=0;j<5;j++)
        printf("%c ",__③__);
    }
}
```

40. 以下函数的功能是用对数组元素进行插入排序。

```
#include<stdio.h>
void insert(int *a,int n)
{
    int i,j,key;
    for(i=1;i<n;i++)//控制需要插入的元素
    {
        key=__①__;
        for(j=i;j>0 && a[j-1]>key;j--)
            a[j]=__②__;
        a[j]=key;
    }
}
void main()
{
    int a[8]={8,7,6,5,4,3,2,1};
    int i;
    insert(__③__);
    for(i=0;i<8;i++)
        printf("%d ",a[i]);
}
```

四、阅读程序，写运行结果：本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分。

41. #include <stdio.h>

```
void main()
{
    int i, j;
    for (i = 1; i <= 3; i++)
    {
        for (j = 1; j <= 5; j++)
            printf(" %4d ", i*j);
        printf("\n");
    }
}
```

运行结果：

```
42. #include <stdio.h>
void reverse( int n ){
    if( n<10 ){
        printf( "%d\n" ,n);
    }
    else {
        printf( "%d" ,n%10);
        reverse (n/10);
    }
}
int main(){
    reverse(123);
}
```

运行结果:

```
43. #include <stdio.h>
void main()
{
    int a=2,b;
    b=-a*a-a;
    if(b>=0){
        if(b%2==0) printf ("%d 是正偶数\n", b);
        else printf ("%d 是正奇数\n", b);
    }
    else
    {
        if(b%2==0) printf ("%d 是负偶数\n", b);
        else printf ("%d 是负奇数\n", b);}
}
```

运行结果:

```
44.
#include <stdio.h>
void main(){
char s[]="012345",*p;
```

```
for (p=s+2;p<s+6;p+=2)
    printf("%s\n",p);
}
```

运行结果:

五、编程题: 本大题共 2 小题, 每小题 10 分, 共 20 分。

45. 编写一个程序, 从键盘输入 9 个学生的成绩, 求这 9 个学生的最高分、最低分和平均分。

46. 编写一个程序, 从键盘输入  $n$  ( $n<100$ ) 个整数并用数组存放, 交换最大值与最后一个数的位置, 并输出交换后的所有  $n$  个整数。