

绝密★启用前

2020年10月高等教育自学考试全国统一命题考试

软件开发工具

(课程代码 03173)

注意事项:

1. 本试卷分为两部分, 第一部分为选择题, 第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡(纸)指定位置上作答, 答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔, 书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题: 本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 软件开发工具的发展基础是
A. 第一代语言
B. 第二代语言
C. 第三代语言
D. 第四代语言
2. 为项目主管人员服务的软件开发工具是
A. 计划工具
B. 分析工具
C. 设计工具
D. 集成化工具
3. 大型软件开发过程中起着十分关键作用的角色是
A. 用户
B. 项目负责人
C. 程序员
D. 计算机
4. 软件工程方法得到广泛的宣传, 是在 20 世纪
A. 60 年代
B. 70 年代
C. 80 年代
D. 90 年代
5. 关于什么是好的软件, 下述看法不准确的是
A. 用户界面友好
B. 速度越快越好
C. 可靠性足够
D. 能实现所需要的功能
6. 软件开发过程中, 由分析人员采集的信息是
A. 需求信息
B. 设计方案
C. 代码文档
D. 变更要求

软件开发工具试题第 1 页 (共 5 页)

7. 下列模块中, 最不容易由代码生成器生成的是
A. 对话屏幕
B. 输入屏幕
C. 输出报表
D. 数据加工
8. 在软件开发工具的一般结构中, 不属于信息库管理的是
A. 使用查询
B. 一致性维护
C. 文档生成
D. 录入更新
9. 对软件开发工具能否切实发挥作用起根本性制约作用的是
A. 设置有限的、现实的目标
B. 坚持短小实用、逐步积累
C. 避免期望过高、贪大求全
D. 注意文档的齐全与资料的积累
10. 对软件开发工具进行审计的基础是
A. 系统分析报告
B. 软件绘制的数据模型
C. 日常使用记录的信息
D. 软件的使用说明书
11. 关于自行开发软件工具的说法中, 正确的是
A. 以实用性为主
B. 以其工具属性为本进行开发
C. 以功能实现为主, 不需要整理相关的文档与资料
D. 以商品化为目标, 尽快投入市场并盈利
12. 下列关于 Visual Studio 的说法中, 错误的是
A. Visual Studio 获得了更多操作系统级别的支持
B. 速度上比 Eclipse 有着较大的优势
C. 在运行速度、代码提示显示速度等方面出众
D. 具有“大平台、小核心、多插件”的特点
13. 在调试某段 C++ 程序时, 如果想让某个断点在执行时同时写下一个日志, 那么这时应该
A. 打开变量视图
B. 打开调试透视图
C. 设置断点动作
D. 设置事件断点
14. 下述关于 Eclipse 透视图的说法中, 不正确的是
A. 用鼠标右键单击工具栏空白区域, 用户可以选择定制透视图
B. 用户可以保存定制的透视图
C. 用户可以复位透视图到默认状态
D. 用户可以删除 Eclipse 本身自带的透视图
15. 使用并发版本系统 (CVS) 可以对代码进行
A. 集中管理
B. 调试测试
C. 单独管理
D. 二次开发
16. CVS 在全球得到广泛应用, 其最大的遗憾是缺少相应的
A. 程序代码
B. 开发人员
C. 技术支持
D. 管理人员

软件开发工具试题第 2 页 (共 5 页)

座位号:

姓名:

17. 通过对 CVS 访问权限的设置,可以保证软件产品的
- A. 可斥性 B. 安全性
C. 同步性 D. 可靠性
18. 除了运行时的内核外, Eclipse 的组成是
- A. 插件 B. 模块
C. 组件 D. 标签
19. 组件是一个可重用的
- A. 软件构件 B. 人机接口
C. 技术文档 D. 设计方案
20. 属性用于描述
- A. 类和对象所固有的特征 B. 方法和对象所固有的特征
C. 类和方法所固有的特征 D. 接口和方法所固有的特征

第二部分 非选择题

二、填空题:本大题共 20 空,每空 1 分,共 20 分。

21. 软件项目的管理包括进度管理、资源与费用管理、_____管理三个基本内容。
22. 几十年来,为了提高程序设计水平,人们先后提出了_____程序设计、软件工程方法、面向对象程序设计、即插即用程序设计等多种方法。
23. 在面向对象的程序设计中,较大的对象所具有的性质,自然地成为其子类的性质,不必加以说明或规定。这就是_____性。
24. 人们编写软件时,最早使用_____这种概念模式来描述程序设计执行的逻辑过程。
25. 数据流程图的基本元素包括:外部实体、_____与数据存储。
26. 与一般工厂的日常生产管理相比,_____管理是指比固定生产线上的日常生产有更大变动性、时间性的一类管理任务。
27. AD/Cycle 将软件开发过程的每一个周期分为五个阶段,它们分别是:需求分析阶段、_____阶段、编码阶段、测试阶段、维护阶段。
28. 按照 AD/Cycle 的阶段划分,分析阶段的任务包括建立信息_____的模型,即信息的来源、去向、存储处理的逻辑过程。
29. 软件开发工具的基础是_____。
30. 对开发所依据的开发方法和开发理论的考察,包括对_____和对开发过程的划分与各阶段任务的理解与认识。

31. 软件开发工具包括一个庞大的谱系,其中一端是_____,另一端是从抽象的概念模式出发设计出来的开发平台或开发环境。
32. 从目前来看,软件开发工具将在_____化、网络化、一体化、标准化等四个方面进一步发展。
33. 在 Eclipse 的体系结构中,_____为 Eclipse 提供了用户界面。
34. 在 Eclipse 中对某个方法设置断点之后,当程序运行到该方法的第_____行时自动暂停。
35. Eclipse 允许用户在_____,代码和文件等三个维度设置代码模板。
36. 在版本控制软件中,管理员可以将程序冻结和_____。
37. 在 CVS 中,如果对某个时刻的快照赋予一个标识名称,那么该标识名称称为_____。
38. 在 Eclipse 中,插件之间相互连接的边界称为_____。
39. 在面向对象方法中,完成一件事情的方法就是向有关对象发送_____。
40. 和面向过程的分析方法相比,面向对象方法更侧重于_____而非分析流程。

三、简答题:本大题共 6 小题,每小题 5 分,共 30 分。

41. 在软件开发的需求分析阶段,软件设计者需要完成哪些工作?
42. 模块的划分应符合哪些基本要求?
43. 软件开发过程有哪些信息需求?
44. 总控和人机界面的设计原则是什么?
45. 在考虑购置软件开发工具以及自行研制工作的权衡时,有哪些因素是必须考虑的?
46. 试分析软件开发工具一体化的困难。

四、论述题:本大题共 1 小题,10 分。

47. 结合你的实际体会谈谈用户界面设计的原则。

五、应用题:本大题共 1 小题,20 分。

48. (本题共有 10 个关键点,均已用数字标出,请将答案填写在答题卡(纸)上)完成一个程序,计算并输出 500 以内最大的 10 个能被 13 或 17 整除的自然数之和。使用 Eclipse CDT 实现该 C 程序,完成从安装开发环境、新建项目、源文件夹、编写代码并最终编译运行这一系列步骤,请补充上述这些步骤中的关键点。
- (1) 安装 Eclipse CDT: 使用 Eclipse, 首先需要安装 JDK。从安装完成之后就可以开始安装专门用于编写 C 和 C++程序的 Eclipse 开发环境: CDT。为了能够使用 Eclipse CDT 编译和运行 C 和 C++程序,必须要安装一个 ①。(本题安装使用的是 MinGW)
- (2) 新建项目: 打开 Eclipse 集成环境, 点击菜单栏上的 ② 菜单, 选择新建子菜单下的 C Project 选项, 弹出选择向导窗口。在对话框中打开 C/C++文件夹, 选择“C Project”后点击“Next”进入下一步。在项目名称栏中输入项

目名称，并在项目类型“Project type”标签中打开“Executable”文件夹，选择“Empty Project”。在“Select Configurations”窗口中可以选择调试和发布文件夹以及高级设定，保持默认设置后点击 Finish 即可新建“C Project”，在这个工程中将会保存编写的 ③ 和配置文件。

- (3) 新建源文件夹：鼠标右键点击资源浏览器中的新建的项目，在弹出的菜单中，选择“New”子菜单里的源文件夹“Source Folder”选项。在弹出的窗口中需要输入文件夹名称，把光标定位到 ④ 一栏中输入源文件夹名称“src”，然后点击完成“Finish”按钮即可。
- (4) 新建 C 类文件：参照前一个步骤新建的源文件夹，在资源管理器中鼠标右键点击 src 文件夹，在弹出的菜单中选择 ⑤ 子菜单里的类“Class”选项，新建一个类文件。
- (5) 编写 C 程序代码：打开建好的类文件，在编辑器中编写代码如下，请补充代码中的关键步骤。

```
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
int fun( ⑥ ) {
    int m=0, mc=0;
    while(k>=2&& ⑦ ) {
        if(k%13==0|| ⑧ ) {
            m=m+k;
            mc++;
        }
        k--;
    }
    ⑨ ;
}

int main(void) {
    clrscr();
    printf(“%d\n”, fun(500));
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

- (6) 运行程序：在 Eclipse 中不仅存在 Eclipse 特有的快捷键，还包括了操作系统本身的快捷键。其中运行程序的快捷键是 ⑩。