

绝密★启用前

2020年10月高等教育自学考试全国统一命题考试

Java 语言程序设计（一）

（课程代码 04747）

注意事项：

1. 本试卷分为两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡（纸）指定位置上作答，答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用2B铅笔，书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

第一部分 选择题

一、单项选择题：本大题共10小题，每小题1分，共10分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. Java语言中不支持的语法成分或功能是
A. 引用
B. #define
C. 继承
D. new
2. 某函数中定义了4个变量：int iVal、long lVal、float fVal及double dVal，且已经赋了初值。则下列选项中，编译出现错误的是
A. lVal = fVal;
B. fVal = iVal;
C. fVal = lVal;
D. dVal = fVal;
3. 以下程序代码段的输出结果是

```
int sumn = 0, sumk = 0, n, k;  
for ( n = 0, k = 0; k < 8; n++, k++) { sumn += n; sumk += k; }  
System.out.print(sumn+" "+sumk);
```


A. 28 8
B. 28 28
C. 8 28
D. 8 8
4. 下列对类的静态成员变量的描述中，正确的是
A. 不能通过类的对象访问类的静态成员变量
B. 类的每个对象都有自己的静态成员变量
C. 类的不同对象有不同的静态成员变量值
D. 静态成员变量是类的所有对象共享的数据

5. 调用方法时，使用值传递方式，形参是引用。下列叙述中正确的是
A. 形参得到实参所指对象的值
B. 实参得到形参所指对象的值
C. 形参和实参指向同一地址
D. 形参和实参无联系
6. 以下程序代码段的输出结果是

```
int intArray[] = {2, 4, 6, 8};  
int result = 1, i = 1;  
while (i < 3) result = result * intArray[i++];  
System.out.print(result);
```


A. 8
B. 24
C. 48
D. 192
7. 设引用类型的变量p标记为final，则下列叙述中正确的是
A. p不能再指向其他对象，但它所指对象中的属性值可以改变
B. p不能再指向其他对象，它所指对象中的属性值也不可以改变
C. p能指向其他对象，它所指对象中的属性值也可以改变
D. p能指向其他对象，但它所指对象中的属性值不可以改变
8. 以下程序代码段的输出结果是

```
File f = new File("/home/mydic/d07.Java");  
System.out.println(f.getName());
```


A. /home/mydic/d07.Java
B. \home\mydic\d07.Java
C. d07
D. d07.Java
9. 下列关于Swing组件与AWT组件的叙述中，正确的是
A. Swing组件在实现时不包含任何本地代码
B. AWT组件在实现时不包含任何本地代码
C. AWT组件比Swing组件的功能更强
D. Swing组件在不同的平台下运行会有差异
10. API中线程操作方法yield()的作用是
A. 启动新建线程对象
B. 定义线程对象要执行的操作
C. 强制终止线程的执行
D. 测试当前线程是否在活动

第二部分 非选择题

二、填空题：本大题共 10 小题，每空 2 分，共 20 分。

- 若执行程序 HelloWorldApp.java 时键入的命令是 `java HelloWorldApp arg1 arg2`，则程序中语句 `System.out.print(args[1]);` 的作用是_____。
- 导致程序运行时出现 `ArrayIndexOutOfBoundsException` 异常的错误原因是_____。
- 设有表示人名的类 `Name`，其中含有两个 `String` 类型的数据成员变量 `fN` 和 `lN`，分别表示名字中的名和姓。为类 `Name` 添加一个构造方法，形参分别是 `na` 和 `fna`，请写出此构造方法：_____。
- 同一个类中多个方法有相同的名字及不同的参数列表，这种情况称为_____。
- 已知有字符串 `s`，将 `s` 中出现的所有“`tian`”改为“`yue`”并赋给字符串 `t` 的语句是_____。
- 用户定义了一个不能被继承的类，在这个类的声明中使用的关键字必须含有_____。
- 在关闭一个缓冲区输出流之前，为了强制输出剩余数据，一般应先使用_____方法。
- 顶层容器获得其默认的内容窗格的方法是_____。
- 创建一个 3 行、20 列、显示初始字符串“`Input Lines`”的文本区 `textA` 的语句是_____。
- Java 中，为阻止多个线程同时访问同一个条件变量，可以为每一个对象实例配有一个_____。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

- 写出基本数据类型 `byte`、`boolean`、`char` 和 `short` 分别占用的字节数。
- 设有整数 `x` 和 `y`，两者关系如下。使用一个 `if` 语句，根据 `x` 的值计算 `y` 的值。

$$y = \begin{cases} x - 1 & \text{如果 } x \text{ 是正奇数} \\ x / 2 & \text{如果 } x \text{ 是正偶数} \\ x + 1 & \text{如果 } x \text{ 不是正数} \end{cases}$$

- 列举静态方法的特点。
- 简要叙述接口与多重继承的关系。
- Java 的抢占式线程调度中，当前运行的线程在何种情况下不再占有 CPU?

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每空 2 分，共 18 分。

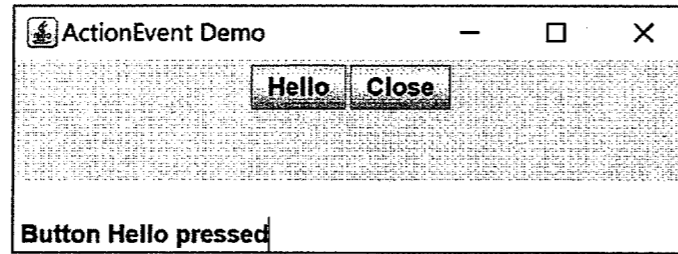
- 设有二维数组 `A` 和 `B`，以下程序将矩阵 `X` 保存在数组 `A` 中，数组 `B` 中保存如矩阵 `Y` 所示的内容。

$$X = \begin{bmatrix} 11 & 12 & 13 & 14 \\ 21 & 22 & 23 & 24 \\ 31 & 32 & 33 & 34 \\ 41 & 42 & 43 & 44 \\ 51 & 52 & 53 & 54 \end{bmatrix} \quad Y = \begin{bmatrix} 54 & 44 & 34 & 24 & 14 \\ 53 & 43 & 33 & 23 & 13 \\ 52 & 42 & 32 & 22 & 12 \\ 51 & 41 & 31 & 21 & 11 \end{bmatrix}$$

```
public class Test26{
    public static void main(String[] args) {
        int A[ ][ ]= new int[5][4], B[ ][ ]= new int[4][5]; int i, j;
        for(i = 0; i<5; i++)
            for(j = 0; ①; j++) A[i][j] = ②;
        for(i=0; i<4; i++)
            for(j=0; j<5; j++) ③;
    }
}

27. 以下程序将输出：Jim 2019100 [Internet project]。
import java.util.Vector;
class Person {
    private String name = "John";
    public String getName(){ return name; }
    public void setName(String n){ name = n; }
}
class Employee extends Person {
    private int employeeNumber;
    public int getEmployeeNumber(){ return employeeNumber; }
    public void setEmployeeNumber(int number){ employeeNumber = number; }
}
class Manager extends Employee {
    private String department;
    public Vector<String> responsibilities;
    public Vector<String> getResponsibilities(){ return responsibilities; }
}
public class Test27{
    public static void main(String [] args) {
        Manager jim = new Manager();
        jim.setName("Jim"); jim.setEmployeeNumber (2019100);
        jim.responsibilities = ①;
        jim.responsibilities.add("Internet project");
        System.out.print(jim.②+" ");
        System.out.print(jim.getEmployeeNumber()+" ");
        System.out.println( ③ );
    }
}
```

28. 以下程序显示两个按钮和一个文本区，并响应按钮事件。当按下按钮 Hello 时，在文本区显示“Button Hello pressed”，如题 28 图所示；当按下按钮 Close 时，关闭窗口。



题 28 图

```
import java.awt.*; import javax.swing.*; import java.awt.event.*;
public class Test28{
    public static void main(String[] args){
       (ActionEventDemo aed = new(ActionEventDemo());
        aed.go();
    }
}
class(ActionEventDemo implements ① {
    JFrame frame; JButton b1,b2; JTextArea ta; JPanel panel;
    public void go(){
        frame = new JFrame("ActionEvent Demo");
        b1 = new JButton("Hello"); b2 = new JButton("Close");
        ta = new JTextArea(0, 30);
        panel = new JPanel(); panel.add(b1); panel.add(b2);
        b1.addActionListener(this); b2.addActionListener(this);
        frame.getContentPane().add(panel, BorderLayout.CENTER);
        frame.getContentPane().add(ta, BorderLayout.SOUTH);
        frame.pack(); frame.setVisible(true);
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        JButton mybut = (JButton)e.②;
        if ( mybut ③ ){
            ta.append("\n Button Hello pressed");
        }
        else System.exit(0);
    }
}
```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读以下程序，写出该程序的输出结果。

```
abstract class ObjectStorage{
    int objectnum=0;
    int storage[] = new int[100];
    abstract void put(int o);
    abstract int get();
}
class Stack extends ObjectStorage{
    private int point=0;
    public void put(int o){
        storage[point++]=o;
        objectnum++;
    }
    public int get(){
        objectnum--;
        System.out.println(storage[--point]);
        return storage[point];
    }
}
public class Test29{
    public static void main(String args[]){
        Stack s = new Stack();
        int initV = 5;
        s.put(initV * 2); s.put(initV * 3);
        s.put(s.get()+s.get()); s.put(initV * 3);
        System.out.println(s.get());
        System.out.println(s.get());
    }
}
```

30. 阅读以下程序，写出该程序的功能。

```
import java.io.*; import java.util.Date;
public class Test30{
    public static void main(String args[]){
        String data = null;
        if(args.length != 1){
            System.out.print("usage: type filename");
            System.exit(1);
        }
    }
}
```

```

try{
    File txtfile = new File(args[0]);
    FileInputStream filestream = new FileInputStream(args[0]);
    BufferedReader os = new BufferedReader(
        new InputStreamReader(filestream));
    for(;;){
        data = os.readLine();
        if(data == null) break;
        System.out.println(data);
    }
} catch(IOException e){
    e.printStackTrace();
}
}
}

```

31. 阅读以下程序，写出该程序的输出结果。

```

public class Test31 implements Runnable{
    public void run(){
        try {
            Thread.sleep(400);
            System.out.println("run() - [1]");
        } catch (InterruptedException x) {
            System.out.println("run() - [2]");
            return;
        }
        System.out.println("run() - [3]");
    }
    public static void main(String[] args){
        Test31 one = new Test31();
        Thread other = new Thread(one);
        Thread third = new Thread(one);
        other.start();third.start();
        try {
            System.out.println("main() - [a]");
            Thread.sleep(200);
        } catch (InterruptedException x) {}
        System.out.println("main() - [b]");
    }
}

```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 设有大于 2 的偶整数 n。编写方法 void printArray(int[][] arr)，该方法的功能是实现 n 行 n 列数组 arr 从外至内的顺时针螺旋输出。例如，对于如下的数组 a，

```

int a[][] = {{1, 2, 3, 4},
             {12, 13, 14, 5},
             {11, 16, 15, 6},
             {10, 9, 8, 7}}

```

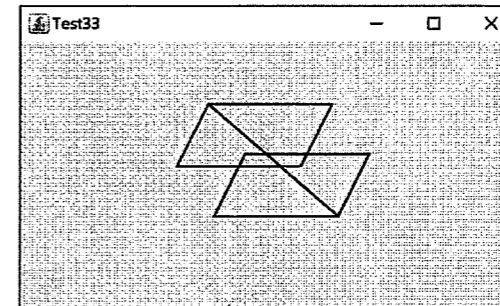
printArray(a)将得到从 1 到 16 的升序序列。

```

void printArray(int[][] arr){
    int i, j;
    //在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
}

```

33. 类 Test33 显示一个窗口，其中画有一个红色的平行四边形（上面的）、一个蓝色的平行四边形（下面的）及一条蓝色的直线，如题 33 图所示。其中，红色平行四边形的顶点坐标值保存在数组 xpoints1[]和 ypoints1[]中，蓝色的平行四边形相对于红色的平行四边形分别向右平移 60 像素且向下平移 80 像素。



题 33 图

要求：编写代码，使用画多边形的方法画出两个平行四边形，并且画出直线。

```

import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;
public class Test33 {
    public static void main(String args[]) {
        DrawingExample de = new DrawingExample();
        de.go();
    }
}
class DrawingExample {
    JFrame frame;
    MyPanel panel;
    public void go() {
        frame = new JFrame("Test33");
        panel = new MyPanel(); panel.repaint();
    }
}

```

```
frame.getContentPane().add(panel, "Center");
frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
frame.setSize(360, 300); frame.setVisible(true);
}
class MyPanel extends JPanel {
    int xpoints1[]={300, 500, 450, 250, 300};
    int ypoints1[]={100, 100, 200, 200, 100};
    int xpoints2[] = new int[5], ypoints2[] = new int[5];
    protected void paintComponent(Graphics g){
        //在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
    }
}
}
```

正保自考365
www.zikao365.com
自考365官方订阅号: zhengbaozikao365