

座位号：

姓名：

绝密★启用前

2021 年 4 月高等教育自学考试全国统一命题考试

## 软件开发工具

(课程代码 03173)

注意事项：

1. 本试卷分为两部分，第一部分为选择题，第二部分为非选择题。
2. 应考者必须按试题顺序在答题卡（纸）指定位置上作答，答在试卷上无效。
3. 涂写部分、画图部分必须使用 2B 铅笔，书写部分必须使用黑色字迹签字笔。

### 第一部分 选择题

一、单项选择题：本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的，请将其选出。

1. 大量应用软件开发工具，开始于  
A. 20 世纪 70 年代      B. 20 世纪 80 年代  
C. 20 世纪 90 年代      D. 21 世纪初
2. 帮助人们绘制数据流程图的工具 FLOW 属于  
A. 计划工具      B. 分析工具  
C. 设计工具      D. 集成化工具
3. 在软件开发过程中，程序员与计算机之间的通信界面是  
A. 分析界面      B. 编程界面  
C. 用户界面      D. 管理界面
4. 描述大型软件层次结构的概念模式是  
A. 框图      B. 结构图  
C. 数据流程图      D. 实体关系图
5. 大型软件开发项目管理不同于一般工程项目管理的特点是  
A. 有版本更新问题      B. 子任务多，关系复杂  
C. 任务不可重复      D. 信息分散，难以采集
6. 下列模块中，最容易由软件开发工具生成的是  
A. 统计分析      B. 数据加工  
C. 输出报表      D. 决策判断

7. Eclipse 的建模框架的简称是  
A. EMF      B. MDA  
C. UML      D. MOF
8. 下述场景中，不适合购置成熟的现成软件开发工具的是  
A. 一般性的日常事务处理使用的专用系统  
B. 功能比较简单的系统  
C. 重复量大，对程序运行效率要求不高的系统  
D. 要求有很高的效率与灵活性的系统
9. 开发一个为自己所用的软件开发工具的做法中，错误的是  
A. 把自己用得顺手的软件开发工具直接当成商品化的软件开发工具  
B. 不断积累齐全的文档与资料  
C. 坚持短小实用、逐步积累的原则  
D. 从实际出发，设定现实的、有限的目标
10. 作为一款著名软件工具，并行版本系统（CVS）出现于  
A. 结构化时代      B. 结构化时代和面向对象时代的交集  
C. 面向对象时代      D. 面向对象时代和互联网时代的交集
11. 软件开发工具一体化的困难在于  
A. 速度      B. 容量  
C. 网络的应用程度      D. 对软件开发过程与相关信息的认识深度
12. 作为对软件开发环境的要求，开发人员希望可以在代码编写过程中能把精力集中到  
A. 排除拼写错误      B. 避免语法错误  
C. 排除引用错误      D. 优化代码逻辑和算法
13. 下述关于 Visual Studio 和 Eclipse 的说法中，错误的是  
A. 都具有代码援助功能      B. 都具有语法高亮功能  
C. 都具有错误预防功能      D. 都是微软公司的产品
14. 下列各编程语言中，代码执行效率最低的是  
A. VB      B. PB  
C. Delphi      D. Java
15. 在 Eclipse 中，“打开变量声明”选项的快捷键是  
A. F1      B. F2  
C. F3      D. F4
16. 关于 MinGW 的描述，错误的是  
A. MinGW 支持在 Linux 平台运行      B. MinGW 可以用来编译 Java 程序  
C. MinGW 可以用来运行 C 语言程序      D. MinGW 包含了 C++ 语言库文件

17. 在 Eclipse CDT 调试器的断点视图中，用于表示禁用状态的断点的图标是  
A. 蓝色圆圈      B. 白色圆圈  
C. 蓝色箭头加圆圈      D. 白色透明圆圈
18. 在 Eclipse 中，锁定工具栏是为了  
A. 快速操作      B. 隐藏工具栏  
C. 美观和界面开阔      D. 防止工具栏被意外改动
19. Eclipse 在首次启动时，会扫描并查找 plugins 目录下的已被定义的  
A. 模块      B. 应用  
C. 标签      D. 插件
20. 面向对象概念认为客观世界的任何事物都是“对象”，或者说对象是客观世界的  
A. 抽象      B. 特性  
C. 操作      D. 属性
32. Eclipse 的体系结构主要包括\_\_\_\_\_、工作空间、工作台和其它插件。
33. 在调试 C/C++ 程序时，Eclipse CDT 调试器允许用户设置 3 种类型的断点，分别是：  
\_\_\_\_\_ 断点、方法断点和事件断点。
34. Eclipse 允许用户在注释、\_\_\_\_\_ 和文件等三个维度设置代码模板。
35. PDE 为平台的常用 \_\_\_\_\_ 提供了复杂性和功能均有所不同的模板。
36. PDE 的重要任务是要准确地反映运行时的 \_\_\_\_\_ 路径，以确保插件开发运行的准确性。
37. 把对象按 \_\_\_\_\_ 特征区分称为类。
38. 组件能够与其他组件或硬编码一道很快地生成定制的 \_\_\_\_\_。
39. 用户界面的主要功能是 \_\_\_\_\_。
40. 活动图在本质上就是 \_\_\_\_\_ 图，它很好地描述了系统的活动、判定点、先后顺序和分支等。

## 第二部分 非选择题

### 二、填空题：本大题共 20 空，每空 1 分，共 20 分。

21. 软件项目管理包括 \_\_\_\_\_ 管理、资源与费用管理、质量管理等基本内容。
22. 软件开发工具在 \_\_\_\_\_ 管理与处理方面给软件开发人员提供支持与帮助。
23. 对于多种概念模式，可以从 \_\_\_\_\_、方便易用、是否严格等方面对其评价和比较。
24. 从原则上讲，信息库就是 \_\_\_\_\_。
25. 按照 AD/Cycle 的阶段划分，如果一个软件开发项目正在划分模块并规定模块之间的相互联系，那么这个项目正处于 \_\_\_\_\_ 阶段。
26. 作为一个完整的、一体化的软件开发工具，\_\_\_\_\_ 和人机界面处于其一般结构的中心位置。
27. 使用者从软件开发工具得到的最主要帮助来自：屏幕上的人机对话、\_\_\_\_\_、文档生成。
28. 对软件开发工具进行审计的基础是软件工作使用的 \_\_\_\_\_ 的信息。
29. 对于我国软件产业来说，当务之急是大力普及 \_\_\_\_\_ 及方法学的知识，提高软件开发工作的水平，这才能使软件开发工具的应用具有实践的基础。
30. 为实现软件开发工具的一体化，关于 \_\_\_\_\_ 的内容及处理功能的讨论，可以从理论上为其提供基础。
31. 从目前来看，软件开发工具将在智能化、网络化、一体化、\_\_\_\_\_ 化四个方面进一步发展。

### 三、简答题：本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。

41. 对于一款软件开发工具来说，哪些性能特别重要？
42. Eclipse 提供的重构功能本质上是什么？具体支持哪几类功能？
43. 好的软件应满足哪些条件？
44. 为什么说在信息库的研究中保持信息库的一致性是最困难的？
45. 代码生成器依据哪些资料工作？
46. 开展软件开发工具的使用情况审计时，其范围应当包括哪些方面？

### 四、论述题：本大题共 1 小题，10 分。

47. 试论软件工程的由来及其基本思想。

### 五、应用题：本大题共 1 小题，20 分。

48. 在 Eclipse 集成开发环境中，每个小程序都是以项目（Project）为单位存在的，请回答：
- (1) 项目中都封装了什么？
  - (2) 根据下面提供的菜单、文件夹、按钮、窗口等操作选项，请写出导入一个名为“hello”的 C/C++ 项目的基本操作步骤（从菜单栏上的 File 开始）。  
File、Export、Import、General 文件夹、C/C++ 文件夹、Existing Projects into Workspace、Preferences、Next、Select root directory、Select archive file、Finish。
  - (3) 如何从资源管理器视图中关闭 Eclipse 中暂时不用的项目。